

DAFTAR PUSTAKA

- Aggradatu, Deraniyandi Putratama, Skripsi 2016 *Pengembangan Media Video Tematik Kelas V Tema 2 Subtema 2 Pembelajaran 3 Kurikulum 2013 di Sekolah Dasar Negeri Kruwisan Tahun Ajaran 2014/ 2015*. Universitas Sanata Dharma Yogyakarta.
- Ahmadi H. Abu dan Widodo Supriyono, 2004. *Psikologi Belajar*, Jakarta: PT Rineka Cipta
- Arifin, Zaenal, 2010. *Penelitian Pendidikan Metode dan Paradigma Baru*, Bandung: Remaja Rosdakarya
- Arikunto, Suharsimi, 1997. *prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*, Jakarta:Rineka Cipta
- Arsyad, Azhar, 2014. *Media Pembelajaran*, Jakarta: Grafindo, 2014
- Aqib, Zainal, 2013. *Model- model media dan strategi pembelajaran kontekstual (Inovatif)*, Bandung: Penerbit Yrama Widya
- Budiyani, Iin Nur, 2013. *Pelaksanaan Pengukuran dan Psikomotorik Pada Mata Pelajaran IPS Kelas III SD Palangkaraya*, Anterior Jurnal, Vol. 3 No. 1
- Daryanto, 2014. *Pendekatan Pembelajaran Saintifik Kurikulum 2013*, Yogyakarta: Penerbit Gava Media
- Daryanto, 2010. *Belajar Mengajar*, Bandung: Yrama Widya

Djamarah, Syaiful Bahri. 2014. *Strategi Belajar Mengajar*, Jakarta: Grafindo

Djamarah, Syaiful Bahri, 2012. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta

Falahudin, Iwan, 2014. *Pemanfaatan Media dalam Pembelajaran*, Jurnal Lingkar Widyaiswara, Edisi 1 No. 4

Gunawan, Imam, 2016. *Meotode Penelitian Kualitatif Teori dan Praktik*, Jakarta: Bumi Aksara, 2016

Jihad, Asep, 2008. *Pengembangan Kurikulum Matematika*, (Tujuan Teoritis dan Historis), Yogyakarta: Multi Pressido

Junaid, Hamzah, 2021. *Sumber Azas dan Landasan Pendidikan*, Volume 7 Nomor 2

Khairani, M, Sutisna, S. Suyanto, *Analisis Pengaruh Video Pembelajaran*, Jurnal Biolokus, Volume 2, No. 1

Kustandi, Cecep dan Bambang Sutjipto, 2011. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*, Bogor: Ghalia Indonesia

Maunah, Binti, 2009. *Ilmu Pendidikan*. Yogyakarta: Teras

Minan Chusni, Muhammad, dkk, 2018. *APPY PIE untuk Edukasi Rancang Bangun Media Pembelajaran Berbasis Andoid*, Yogyakarta: Media Akademi

Moleong, Lexy J, 2014. *Metode Penelitian Kualitatif*, Edisi Revisi, Bandung: Remaja Rosdakarya

- Meleong, Lexy J, 1996. *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Nawawi, Hadanari, 2005. *Metodologi Penelitian Bidang Sosial*, Yogyakarta: Gajah Mada Press
- Praswoto, Andi. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*, Yogyakarta: Diva Press
- Nur Indah Sari, Dwi Skripsi 2021, *Pengembangan Video Animasi Sebagai Media Pembelajaran Tematik Tingkat SD Negeri 1 Sabah Balau dan MI Bani Salim Bandar Lampung*. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Rinajayani, Skripsi 2013. *Penggunaan Media Video untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Ilmu Pengetahuan Sosial Pada Siswa Kelas IV A SD Bantul- Timur Bantul Tahun Pelajaran 2012/ 2013*. Fakultas pendidikan guru sekolah dasar: Universitas Negeri Yogyakarta
- Riyana, Cheppy. 2007. *Pedoman Pengembangan Media Video*, Bandung: Program P3AI Universitas Pendidikan Indonesia
- Rusman, 2012. *Model- Model Pembelajaran*, Depok: PT Rajagrafindo Persada
- Rusman, 2011, *Model- model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru*, Jakarta: Rajawali Pers
- Sadirman, Arif S, dkk, 2005. *Media Pendidikan Pengertian Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Pustekom Dikbud dan PT. Raja Grafindo Persada

- Samsudin, 2008, *Pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan Sd/ Mi*. Jakarta: Litera Prenada Media Group, 2008
- Sanjaya, Wina, 2008. *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*, Jakarta: Kencana
- Setyosari, Purnaji, 2005. *Media Pembelajaran*, Malang: Elang Mas
- Smaldino, 2011. *Intructional Technology and media Learning*, Jakarta: Kencana Prenada Media Group
- Subini, Nini, 2012. *Mengatasi Kesulitan Belajar Pada Anak*, Yogyakarta: Javalitera
- Sugiyono, 2015. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, R&D)*, Bandung: CV Alfabeta
- Sungkono, *Pengembangan Bahan Ajar*, Yogyakarta: FIP UNY
- Sungkono, 2008, *Pemilihan dan Penggunaan Media dalam Proses Pembelajaran*, Majalah Ilmiah Pembelajaran Nomor 1, Vol 4
- Suryabrata, Sumardi, 2008. *Metodologi Penelitian*, Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Suryaningsih, Ayu, 2018, *Implementation Of Game- Based Thematic Science Apporoach in Developing Early Childhood Cognitive Capabilities*, Jurnal Volume 2

- Syaiful, Sagala, 2003. *Konsep dan makna Pembelajaran*, Bandung: Alfabrta
- Tafonao, Talizao, 2018. *Peranan Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa*, Jurnal Komunikasi Pendidikan, Vol. 2 No. 2
- Tanzeh, Ahmad, 2011. *Metodologi Penelitian Praktis*, Yogyakarta: Teras
- Triami Putri, Oktaviani, 2016. *Peningkatan Penguasaan Kosakata Bahasa Inggris Menggunakan Media Flashcard di SD Negeri Sukokarsan 2 Yogyakarta*, Edisi 4
- Tritanto, 2012. *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: PT Bumi Aksara
- Trintanto. 2009. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif Progresif*. Surabaya: Kencana
- Widyaningrum, Retno, 2012. *Model Pembelajaran Tematik*, STAIN Ponorogo: Cendikia vol. 10 No 1
- Wildan S, Ahmad, Skripsi 2015, *Efektivitas Pemanfaatan Video Pembelajaran Dalam Upaya Peningkatan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Geografi DI MAN Salatiga*. Universitas Negeri Malang
- Wood, Derek, 2007. *Kiat Mengatasi Gangguan Belajar*, Yogyakarta: KATAHATI
- Zen, Zelhenri, Syafril, 2017, *Dasar- dasar Ilmu Pendidikan*, Depok: kencana