

## BAB III

### OBJEK PENELITIAN

#### 3.1 Profil Penjual dan Pembeli

Profil Penjual dan Pembeli dalam transaksi jual beli dalam permainan daring *Mobile Legend* antara lain : Rizki anjar adalah seorang Mahasiwa jurusan Komunikasi dan Penyiaran Islam Fakultas Ushuludin Adab dan Dakwah IAIN Tulungagung .Penjual *diamond Mobile Legend*, dan bermain permainan daring *Mobile Legend* sejak tahun 2017 akhir season 4 MLBB.<sup>23</sup> Nasrul adalah seorang Mahasiswa jurusan Komunikasi dan Penyiaran Islam Fakultas Ushuludin Adab dan Dakwah IAIN Tulungagung .Penjual Jasa Joki *Mobile Legend*, dan bermain permainan daring *Mobile Legend* sejak tahun 2018.<sup>24</sup> Burhanudin adalah seorang Mahasiswa jurusan Komunikasi dan Penyiaran Islam Fakultas Ushuludin Adab dan Dakwah IAIN Tulungagung .Pembeli *diamond Mobile Legend*, dan bermain permainan daring *Mobile Legend* sejak tahun 2018.<sup>25</sup> Siti Juniafi adalah seorang Mahasiswi jurusan Komunikasi dan Penyiaran Islam Fakultas Ushuludin Adab dan Dakwah IAIN Tulungagung .Pembeli jasa joki *Mobile Legend*, dan bermain permainan daring *Mobile Legend* sejak tahun Januari 2020.<sup>26</sup>

---

<sup>23</sup> Wawancara dengan Risky Anjar sebagai penjual *diamond* (4 Mei 2020 pukul 12.29 WIB)

<sup>24</sup> Wawancara dengan Nasrul sebagai penjual jasa joki (4 Mei 2020 pukul 11.00 WIB)

<sup>25</sup> Wawancara dengan Burhanudin sebagai pembeli *diamond* (4 Mei 2020 pukul 11.01 WIB)

<sup>26</sup> Wawancara dengan Siti Juniafi sebagai pembeli jasa joki (4 Mei 2020 pukul 13.01 WIB)

### 3.2 Game Mobile Legends: Bang Bang

*Game Mobile Legends: Bang Bang* (MLBB) yang rilis pada tanggal 11 Juli 2016 diterbitkan oleh Moonton. Moonton adalah sebuah perusahaan berasal dari negara China, dimana perusahaan Moonton yang mengembangkan permainan Arena of Valor MLBB, walaupun masih banyak perusahaan permainan daring yang berbasis MOBA lainnya. Permainan daring *Mobile Legends* adalah permainan yang merupakan salah satu permainan daring yang paling digemari oleh masyarakat pada saat ini.

Saat ini masyarakat khususnya anak-anak hingga orang dewasa bahkan mahasiswa sangat menyukai permainan bertarung yang sangat menarik ini, karena kita bisa menentukan karakter apa yang akan digunakan untuk melawan tim lawan. Bahkan kita juga dapat menentukan teman satu tim kita agar strategi yang diatur tersusun dengan rapi. Dalam permainan ini kita bisa membuat grup atau *squad* dengan orang pilihan kita sendiri, yang akan bersaing dalam kompetisi kejuaraan permainan Internasional ataupun lokal. *Mobile Legends* itu sendiri adalah sebuah permainan bergenre multiplayer online battle arena (MOBA) yang mirip sekali dengan permainan *Dota 2* bergenre role playing games (RPG).

*Mobile Legends* merupakan sekuel dari *custom* map permainan *Warcraft 3* dan *Star Craft*. *Multiplayer game* itu sendiri adalah jenis permainan yang dimainkan secara bersamaan dengan lebih dari dua orang bahkan ribuan orang bila memainkannya secara online. Pemain akan berada di sebuah dunia virtual untuk melawan musuh, yang menggunakan konsep

strategi. *Mobile Legends* adalah permainan yang bergenre multiplayer online battle arena (MOBA). Dimana suatu tim bertujuan untuk menghancurkan tower milik tim lawan untuk mendapatkan kemenangan. Berikut adalah penjelasan tentang fitur bagaimana tata cara yang terdapat pada permainan daring MLBB:

1. *Game* dimainkan oleh 2 team, yaitu *Radiant Team* dan *Dire Team*. Tujuan dari kedua team ini sama, yaitu menghancurkan tower team lawan. Tower berada di dekat base dari masing- masing team.
2. Saat bermain *game* MLBB, sistem pengaturan pada *game* ini akan otomatis mencari tim lawan dengan waktu sangat cepat selama 10 detik hingga 30 detik dan kamu akan berhadapan dengan tim milik lawan langsung 5 versus 5. Pertandingan 5 versus 5 dengan *hero* favorit pilihan kita sendiri dan pemain bisa membangun tim yang sempurna untuk mengalahkan tim lawan, melawan pemain manusia sungguhan didalam *game* yang membutuhkan kerjasama dengan team, emblem *hero* yang digunakan, kecepatan, bahkan pada saat berkomunikasi dilakukan dengan singkat. Dalam *game* ini bagian permainan sudah ditentukan seperti ada yang akan bertarung di 3 lorong melawan tower musuh, 4 area hutan, 18 tower pertahanan, dan bertarung dengan 2 boss buas yang dimana permainan action ini diselesaikan sesuai Permainan Klasik Peta multiplayer online battle arena (MOBA). Permainan ini juga memunculkan kontrol gaya *joystick virtual* di sebelah kiri layar telepon seluler dan tombol skill di sebelah kanan telepon seluler.

3. Permainan dimulai ketika masing-masing player sudah memilih *hero*-nya, serta memilih fitur *prep* (segi skill pemain yang digunakan pada saat itu) yang isinya adalah *emblem* atau seperangkat peralatan yang cocok dengan *hero* sesuai tingkat *level prep* yang sudah pemain *upgrade*, *level prep* yang sudah *maximum* akan mengubah *fragment* menjadi *magic dust* yang artinya peningkatan peralatan *hero* yang kita gunakan saat bermain.
4. Setiap player diberikan peti misi yang harus dipenuhi syaratnya ketika permainan sedang berlangsung, agar terkumpulnya gold untuk membeli item yang dibutuhkan setiap player seperti membeli karakter *hero* baru sesuai dengan gold yang kita punya, menggunakan gold untuk mengupgrade peralatan *hero* yang kita miliki.
5. Untuk mendapatkan lebih banyak gold, para player harus membunuh *creep*, atau *hero* dari team lawan. Ketika membunuh *creep* atau pun *hero* lawan kita tidak hanya mendapatkan gold, akan tetapi juga mendapatkan *experience*. *Experience* berguna untuk menaikskill yang dimiliki oleh *hero*. Level tertinggi pada permainan saat ini adalah 100. Gold yang didapatkan dari hasil membunuh *creep* atau pun *hero* lawan digunakan untuk membeli item yang lebih baik guna mempermudah kemenangan.
6. Arena atau yang biasa disebut map dalam permainan MLBB memiliki 3 jalur utama. Jalur utama itu adalah jalur yang selalu dilalui oleh *creep* masing-masing team. 3 jalur utama itu adalah *Top*, *Middel* dan *Bottom*. Tiap jalur memiliki 3 buah *tower* dan 2 buah *barrack*. *Tower* berfungsi untuk menjaga jalur tersebut, sedangkan *barrack* adalah tempat dimana

creep direspawn. *Creep* akan terus di respawn sampai salah satu ancient dihancurkan.

7. Untuk permainan MLBB mempunyai versi 4.0.3 atau di atasnya bagi para pengguna gawai merek *Ios* dan *Android* sudah bisa di unduh di *App Store* ataupun *Play Store* yang diperuntukan untuk pemain berusia 12 tahun ke atas.
8. Selain itu juga dalam permainan ini memiliki jaringan internet yang otomatis jika jaringan *game* kita lemah, jaringan internet pada *game* ini bisa kembali menjadi kuat atau normal lagi sehingga, kita tidak perlu khawatir tidak ikut lagi dalam permainannya. Jika terjadi internet tidak terhubung atau ngeleg saat bermain *game*, maka kita akan keluar dengan sendirinya dari *game*. Jangan khawatir cobalah menunggu beberapa menit saja dan coba untuk masuk kembali, maka *game* sudah bisa normal seperti biasa dan dapat kita mainkan.
9. Sesuai tingkatan *Rank* dalam *Mode Ranked Game* MLBB, ada 6 *rank* atau tingkatan didalam *game* yaitu mulai dari tingkatan yang terendah hingga tertinggi: *Warrior, Elite, Master, Grandmaster, Epic, Legends, Mythic*.
10. Dalam segi strateginya tidak hanya berasal dari cara permainan saja akan tetapi dari pemilihan karakter atau yang disebut "*Hero*" dalam *game* MLBB memiliki dua ratus *hero* saat ini dengan kemampuannya masing-masing. Dua ratus *hero* ini dibagi menjadi dua golongan kelompok yaitu *Hero* delapan puluh karakter dan *Skin* seratus dua puluh karakter yang

masing-masing terdiri dari Fighter, Assassin, Mage, Support, Tank, Marksman. Yang membedakan skin dengan *hero* adalah karakter *hero*-nya yang sudah memiliki tingkatan rank, biasanya skin yang juga adalah *hero* dalam permainan ini selalu lebih unggul karena memiliki rank *hero*-nya sendiri seperti sudah lebih master *game hero*-nya.

11. Pada permainan ini hukuman tentu ada untuk kelakuan AFK (terputus atau berhenti ditengah permainan untuk waktu yang lama saat pertandingan berlangsung) akan mempengaruhi pengalaman bermain kawan satu tim yang lain dan demi keadilan dalam permainan. Pemain yang AFK tidak akan menerima hadiah apapun dalam permainan tersebut. Hasil pertandingan dianggap gagal dan skor pada kredit akan berkurang 5 poin. Para pemain akan diberikan hukuman yang sesuai jika skor kredit terlalu rendah akibat AFK. *Game MLBB* mempunyai aturan kredit *game* AFK yaitu:

- 1) Kehilangan 5 poin setiap kelakuan AFK.
- 2) Kehilangan 8 sampai 10 poin setiap AFK jika memiliki beberapa kelakuan AFK dalam waktu singkat, seperti:
  - a. Kehilangan 1 ketika tidak masuk kedalam pertandingan;
  - b. Kehilangan 2 poin ketika dilaporkan oleh pemain lainnya dan hasilnya ditentukan oleh sistem sebagai benar.

- c. Kehilangan 3 sampai 5 point ketika dilaporkan oleh beberapa pemain dan hasilnya ditentukan oleh sistem sebagai benar.<sup>27</sup>
12. Untuk memudahkan penjelasan tentang fitur yang terdapat pada permainan Game Online MLBB maka akan diuraikan menjadi lima aspek yakni tampilan awal, tampilan *home*, menu belanja, menu *event*, pertandingan permainan daring MLBB.
- 1) Tampilan awal Permainan daring MLBB

Tampilan *loading screen* yang dimana fungsinya untuk proses masuk permainan untuk memuat data.



Gambar 1. *Loading screen* awal permainan MLBB

diakses pada tanggal 25 Februari 2020.

Sumber: Aplikasi *Mobile Legends*

- 2) Tampilan *home* permainan MLBB

Tampilan *home* permainan daring MLBB merupakan tampilan yang terdapat dalam permainan tersebut dan terdiri beberapa kategori seperti:

- a. Tampilan awal dalam permainan daring mobile legends.

<sup>27</sup> Devita Rani, Skripsi, Dampak Game Online *Mobile Legends: Bang-Bang Terhadap Mahasiswa Di Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Medan Area*, 2018



Gambar 2. Chat pertempuran permainan MLBB.

- b. Untuk memilih jenis permainan yang akan dimainkan seperti mode rank bermain dengan menggunakan system tier/pangkat dalam bentuk bintang, maksudnya jika bermain menang maka akan bertambah 1 bintang jik kalah akan berkurang satu bintang. Mode classic tidak menggunakan tier/pangkat. *Vs AI* pertempuran melawan *bot*, *custom* pertandingan melawan bot dan juga biasa melawan dengan teman permainan, *arcade* pertempuran dengan mode yang berbeda seperti *survival* permainan bertahan sampai akhir, *magic chess* seperti permainan catur dan mode mode *event* lainnya. *Brawl* permaian yang dimana hanya satu *lane* atau satu garis peta.



Gambar 3. Daftar informasi mengenai *hero* permainan MLBB.

- c. Pengaturan emblem untuk meningkatkan *skill* dari berbagai *role* yang digunakan.



Gambar 4. Menu pengaturan *emblem* permainan MLBB.

### 3) Menu Belanja di permainan daring MLBB

- a. Tampilan menu pembelian untuk membeli diamond dengan harga tertentu, *diamond* ini untuk membeli *skin battle emote* dll



Gambar 9. Pembelian *diamond* dalam permainan MLBB.

- b. Menu shop untuk belanja atau membeli seperti *skin, emblem, battle emote*.



Gambar 10. Menu *shop emote* permainan MLBB.

- c. Setiap *event* ada produk skin baru yang bisa dibeli dengan membuka *chest*.



Gambar 11. Menu pembelian *event skin elite* permainan MLBB.

- d. Tampilan menu pembelian *hero* bisa menggunakan *battle poin diamond*, dan juga tiket di *hero* tertentu.



Gambar 12. Menu pembelian *hero* permainan MLBB.

- e. Ini adalah tampilan dalam pembelian *skin hero* yang dimana *skin* ini bisa di tingkatkan maksudnya untuk menambahkan *skin* warna berbeda dari *skin* tertentu.



Gambar 13. Pembelian *skin hero* permainan MLBB.

- f. Tampilan menu *magic wheel* untuk mendapatkan *skin legend* dan hadiah lainnya dengan cara *draw spin* menggunakan *diamond*.



- g. Tampilan pembelian *hero magic chess*, *hero* ini digunakan memberikan setiap *skill* dalam mode permainan *magic chess*



Gambar 15. Tampilan pembelian hero *magic chess* permainan MLBB.

- h. Tampilan pembelian *battle emote*. *Battle emote* ini digunakan saat pertandingan berlangsung dengan menampilkan karakter ekspresi yang menarik.



Gambar 16. Tampilan pembelian *battle emote* permainan MLBB.

#### 4) Menu event

- a. Menu *event* dan informasi yang dimana terdapat *event* menarik yang bisa didapatkan setelah menyelesaikan *quest* dan ditukarkan dengan hadiah, hasil tukar tersebut bisa berupa *emblem border skin* dll, dan di menu ini juga terdapat informasi mengenai *event* dan juga informasi pertandingan *esport*.



Gambar 17. Menu *event* permainan MLBB.

- b. Menu *starlight member* untuk membeli *skin* yang hadir satu bulan sekali dan juga ada hadiah setelah menyelesaikan quest



Gambar 18. Menu *starlight member* permainan MLBB.

## 5) Pertandingan permainan daring *Mobile legend*

- a. Pemilihan *hero* yang akan dipakai dalam melawan tim milik musuh di sertakan adanya percakapan untuk masukan seperti *hero* apa saja yang harus digunakan oleh satu tim.



Gambar 19. Pemilihan *hero* permainan MLBB.

- b. Tampilan *loading* saat memulai pertandingan di bawah adalah tim milik kita dan milik lawan yang akan segera masuk kedalam arena bermain yang dimana jika satu tim kita berasal dari negara yang sama maka akan ada dengan jelas bendera besar seperti merah putih di bawah, artinya satu tim berasal dari negara yang sama.



Gambar 20. Tampilan *loading* saat memulai pertandingan MLBB.

- c. Tampilan saat memulai pertandingan. Dalam pertandingan ini pemain ditugaskan menghancurkan beberapa *tower base* musuh dan juga mengalahkan pemain musuh.



Gambar 21. Tampilan saat memulai pertandingan permainan MLBB.

- d. Salah satu rank yang terdapat di dalam permainan MLBB. Dimana setiap mendapatkan kemenangan maka bintang yang terdapat di permainan tersebut akan bertambah dan dengan demikian rank akan naik ke tingkatan tertinggi dalam permainan ini dan juga setelah pertandingan terdapat bonus *gold* dan juga tampilan statistik pertandingan.



Gambar 22. Tampilan hasil kemenangan dalam permainan MLBB.