

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

1. Berdasarkan penjabaran dan analisis yang telah peneliti bahas di atas maka dapat diambil kesimpulan bahwa jual beli akun *Mobile Legend* dengan penjualan diamond dan jasa joki yang dilakukan oleh Mahasiswa KPI, yakni dengan cara mempostingnya di *whatsapp story*. Mula-mula penjual men-share jasanya dengan penjelasan mendetail yang diantaranya tier beserta harganya. Penjual juga menyertakan nomor pribadi yang bisa dihubungi oleh pembeli nantinya. Setelah itu calon pembeli yang telah melihat dan berminat maka secara langsung akan menghubungi penyedia jasa joki akun *Mobile Legend*. Pihak pembeli kemudian melakukan negosiasi dan menjalin kesepakatan soal harga, dan kemudian memutuskan untuk bertemu guna membayar dan memberikan akun *Mobile Legend* untuk di joki.
2. Jual beli dengan cara promosi di *story Whatsapp* ini peneliti nilai sangat mudah dan juga efektif, tidak hanya itu penjualan ini cukup menguntungkan bagi penjual dari hasil penjualan diamond dan jasa joki tersebut, karena pengguna permainan daring *Mobile Legend* sangat meluas, akan tetapi ruang lingkup terlalu kecil dan model pemasaran kurang luas bisa menyebabkan penurunan meskipun tidak ada kerugian

secara besar. Dalam segi hukum juga tidak menyalahi aturan apabila memenuhi syarat yang telah ditentukan.

5.2 Saran

1. Bagi penjual agar model pemasaran lebih meluas seperti memiliki website dan media sosial yang lainnya supaya promosi dan pendapatan lebih meningkat. Dan juga mengikuti hukum Undang-Undang ITE yang sudah berlaku.
2. Untuk para pihak pembeli diharapkan lebih teliti dalam memilih harga *diamond* dan jasa joki yang akan di beli agar tidak tertipu. Karena banyaknya penjual yang menawarkan dengan harga murah hanya untuk menarik minat pembeli dan pada akhirnya pembeli tertipu setelah transfer sejumlah uang.
3. Untuk para pemain permainan daring diharapkan dalam bermain permainan khususnya permainan daring untuk tidak berlebihan. Bermain permainan hanya sebatas sebagai sarana hiburan atau mengisi waktu luang, akan tetapi lebih baik agar lebih produktif dan kreatif dalam bermain permainan yang bisa menguntungkan bisa berupa materi dan relasi.