

DAFTAR PUSTAKA

- Andriani, Maria Resti dan Wahyu. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran *Power Point* Interaktif Melalui Pendekatan Saintifik Untuk Pembelajaran Tematik Integratif Siswa Kelas 2 SDN Bergas Kidul 03 Kabupaten Semarang. *Jurnal Scholaria*. Vol. 6. No. 1, hal. 143-158.
- Ari M.I.P, Flora P, dan Kriska Y. D. 2020. Keefektifan Media Pembelajaran *Power Point* Interaktif Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Tanggap: Jurnal Riset dan Inovasi Pendidikan Dasar*. Vol. 1. No. 1, hal. 49-54.
- Arifin, Zaenal. 2009. *Evaluasi Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Arifin, Zainal. 2012. *Penelitian Pendidikan Metode dan Paradigma Baru*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, Suharsimi. 2005. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksa.
- Arsyad, Azhar. 2009. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Cahyadi, Rahmad Arofah Hari. 2019. *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Model ADDIE*. Surabaya: Universitas Muhammadiyah Surabaya.
- Cahyadi, Rahmat Arofah Hari. 2019. Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model. *Education Journal*. Vol. 3 No. 1.
- Cepi, Riyana. 2012. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Direktorat Jendral Pendidikan Islam Kementerian Agama Republik Indonesia.
- Dewi, Ni Luh Putu Sintia dan Ida Bagus Surya Manuaba. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Power Point Interaktif Pada Mata Pelajaran IPA Siswa Kelas VI SD. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*. Vol. 5. No. 1, hal. 77-83.
- Ekaningtias, Maya dan Nunung Safilin. 2019. Pengaruh Multimedia Interaktif Berbasis Microsoft *Power Point* Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas VIII MTs Nurul Falah NW Lajut Tahun Pelajaran 2019/2020. *Jurnal Pendidikan Mandala*. Vol. 4. No. 5.
- Fikri, Hasnul dan Ade Sri Madona. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudra Biru.

- Firdaus, Indra Cahya. 2017. Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Dan Konsep Diri Siswa Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*. Vol.2, No. 1: 51-58.
- Frilisa, dkk. 2014. Pengembangan Media Pembelajaran Gasik (Game Fisika Asik) Untuk Siswa Kelas VIII Sekolah Menengah Pertama. *Jurnal Pendidikan*. Vol. 2 No. 1.
- Hadits Riwayat Sunan Ibnu Majah. 2001. *Kitab al-ilmi, Bab Keutamaan Ulama' dan Anjuran Mencari Ilmu*. Beirut: Dar Al-Fikri.
- Hajar, Ibnu. 1996. *Dasar-Dasar Metodologi Penelitian Kuantitatif Dalam Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Hamalik. *Pendidikan Guru Berdasarkan Pendekatan Kompetensi*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Irmawati. 2006. *Struktur dan Fungsi Jaringan Tumbuhan*. Makassar: Universitas Negeri Makassar.
- Junaedi, Dedi. *Desain Pembelajaran Model ADDIE*. Bandung: Universitas Islam Negeri Sunan Gunung Jati.
- Kadaruddin. 2018. *Mahir Desain Slide Presentasi Dan Multimedia Pembelajaran Berbasis PowerPoint*. Yogyakarta: Penerbit Deepublish.
- Khair, Saiful. 2016. *Modul Pembelajaran Microsoft Office Power Point 2007*. Sumbawa: Universitas Teknologi Sumbawa.
- Khusniati, Miranita. 2012. Pendidikan Karakter Melalui Pembelajaran IPA. *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia*. Vol. 1. No. 2, hal. 204-110.
- Kurniawati, Inung Diah dan Sekreningsih Nita. Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahasiswa. *Jurnal of Computer and Information Technologi*. Vol. 1 No. 2.
- Khusniati, Miranita. 2012. Pendidikan Karakter Melalui Pembelajaran IPA. *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia*. Vol. 1. No. 2, hal. 204-110.
- Lestari, Novia. 2020. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Klaten: Lakeisha.
- Lismaya, Lilis. 2019. *Berpikir Kritis & PBL (Problem Based Learning)*. Surabaya: Media Sahabat Cendikia.

- Mair, Zaid Romegar dan Teguh Supriadi. 2017. Media Pembelajaran Sistem Pernapasan Pada Manusia Berbasis Multimedia. *Jurnal Teknik Informatika Politeknik Sekayu (TIPS)*. Vol. VI. No. 1.
- Mardian, A. dan Akbar, S. A. 2018. Efektivitas media pembelajaran terhadap hasil belajar kimia siswa SMA Negeri 16 Aceh. *Lantanida Journal*. Vol. 6, No. 1, hal. 49-58.
- Maunah, Binti. 2009. *Landasan Pendidikan*. Jakarta: Teras.
- Mulyani, Sri. *Anatomi Tumbuhan*. Yogyakarta: Kanisius.
- Muryatun. 2015. Pengaruh Penggunaan Media Program *Microsoft Power Point* Terhadap Hasil Belajar Strategi Promosi Pemasaran Mahasiswa Semester 2 Program Studi Pendidikan Ekonomi Universitas Muhammadiyah Metro Tahun Ajaran 2014/2015. *Jurnal Pendidikan Ekonomi UM Metro*. Vol. 3 No. 1.
- Nasution, S. 1996. *Metode Research*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Nofaizzi, Mafrur Udhif dan Tenia Kurniawati. 2020. *Modul Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Edisi Pembelajaran Jarak Jauh Pada Masa Pandemi Covid-19 Untuk SMP Kelas VIII*. Malang: Ahlimedia press.
- Pascal, Steven Andy. 2007. *Tip & Trik Microsoft Office 2007*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Pratiwi, Noor Komari. 2015. Pengaruh Tingkat Pendidikan, Perhatian Orang Tua, Dan Minat Belajar Siswa Terhadap Prestasi Belajar Bahasa Indonesia Siswa SMK Kesehatan Di Kota Tangerang. *Jurnal Pujangga*. Vol. 1, No.1: 75-105.
- Rahmawati, B. Fitri, Badaruddin, dan Muhammad Shulhan Hadi. 2020. Penggunaan Media Interaktif Power Point Dalam Pembelajaran Daring. *Fajar Historia*. Vo. 4. No. 2, hal. 60-67.
- Rayanto, Yudi Hari dan Sugianti. 2020. *Penelitian Pengembangan Model ADDIE & R2D2: Teori dan Praktek*. Pasuruhan: Lembaga Academic & Research Institute.
- Romadhoni, Evan, Ono Wiharna, dan Ibnu Mubarak. Pengaruh Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Gambar Teknik. *Jurnal of mechanical engineering education*. Vol. 6, No. 2: 228-234.
- Rustaman, Nuryani Y. 2019. *Strategi Belajar Mengajar Biologi*. Bandung: UPI.

- Sari, Bintari Kartika. 2017. *Desain Pembelajaran Model ADDIE dan Implementasinya Dengan Teknik Jigsaw. Prosiding Dari Seminar Nasional Pendidikan: Tema Desain Pembelajaran di Era Asean Economic Community (AEC) Untuk Pendidikan Indonesia Berkemajuan Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Sidoarjo*. ISBN 978-602-70216-2-4.
- Setyosari, Punaji. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana.
- Slameto. 2010. *Belajar Dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Soemardjan, Selo. 2014. *Setangkai Bunga Sosiologi Edisi Pertama*. Fakultas Ekonomi Universitas Indonesia.
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Surjono, Herman Dwi. 2017. *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta: IKAPI.
- Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Syarif, M. *Struktur dan Fungsi Jaringan Tumbuhan Untuk Guru SMP*. Bandung: PPPPTK IPA.
- Tjitrosoepomo, Gembong. *Morfologi Tumbuhan*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Wagiran. 2013. *Metodologi Penelitian Pendidikan (Teori dan Implementasi)*. Yogyakarta: Deepublish.
- Wibawanto, Wandah. 2017. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif.

Yusri, Radhya dan Al Husaini. 2017. Pengembangan Multimedia Interaktif Menggunakan *Microsoft Power Point* Dalam Pembelajaran Matematika Kelas X MA KM Muhammadiyah Padang Panjang. *Jurnal IPTEKS Terapan*. Vol. 11. No. 1.