

REFERENCES

- Alifah, Siti. 2013. *Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Multimedia Pada Pokok Bahasan Kalor untuk Siswa SMP Kelas VII(Thesis)*. Semarang: IKIP PGRI Semarang Program Studi Pendidikan Fisika.
- Aniqotunnisa, Siti. 2013. *Pengembangan Media Pembelajaran Kuis Interaktif Nahwu Berbasis Macromedia Flash 8 sebagai Sumber Belajar Mandiri di Madrasah Tsanawiyah Ibnul Qoyim Putra Kelas VIII(Thesis)*. Yogyakarta: UIN Kalijaga Yogyakarta, Jurusan Pendidikan Bahasa Arab, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan.
- Arsyad, Azhar. 2009. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Bakri, Hasrul. 2011. *Jurnal MEDTEK, Volume 3, Number 2, October 2011. Desain Media Pembelajaran Animasi Berbasis Adobe Flash CS3 Pada Matakuliah Instalasi Listrik 2*. Accessed at January 27, 2015.
- Dewi, Ghea Putri Fatma. 2012. *Pengembangan Game Edukasi Pengenalan Nama Hewan dalam Bahasa Inggris sebagai Media Pembelajaran Siswa SD Berbasis Macromedia Flash(Thesis)*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta, Program Studi Pendidikan Teknik Informatika, Fakultas Teknik.
- Ena, Ouda Teda. 2001. *Membuat Media Pembelajaran Interaktif dengan Piranti Lunak Presentasi(Paper)*. Yogyakarta: Indonesian and Culture Course Universitas Sanata Dharma.
- Gall, M.D., et al. 2003. *Educational Research: An Introduction. 7th ed*. Boston: Pearson Education, Inc.
- Hackbarth. 1996. *The Educational Technology Handbook Englewood Cliffs*. New Jersey: Educational Technology Publications, Inc.
- Ikhtiari, Hesky Elmia. 2013. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif pada Mata Kuliah Civilisation Française(Thesis)*. Semarang: Jurusan Bahasa dan Sastra Asing, Fakultas Bahasa dan Seni.
- Krisnadi, Elang. 2009. *Rancangan Materi Pembelajaran Berbasis ICT*. Yogyakarta: UNY.

- Kusuma, Dewa Putu Ananda et al. 2014. *e-Jurnal Edutech Universitas Pendidikan Ganesa Jurusan Teknologi Pendidikan Volume 2, Number 1, 2014. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif dengan Model Hannafin dan Peck pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris untuk Siswa Kelas XI SMA*. Accessed at January 27, 2015.
- Madux, C., et al. 2001. *Educational Computer Learning with Tomorrow's Technologies*. Boston: Allyn and Bacon.
- Mahajan, Gouvra. 2012. *Journal Education and Practice, ISSN 222-1735 (Paper) 2222-288X (online) Volume 3, Number 1, 2012. Multimedia in Teacher Education: Perceptions and Uses*. Accessed at May 5, 2014.
- Mayer, R. 2005. *The Cambridge Handbook of Multimedia Learning*. New York: Cambridge University Press.
- , 2001. *Multimedia Learning*. New York: Cambridge University Press.
- Nasution, Syaiful Hamzah. 2013. *Flash untuk Media Pembelajaran Matematika*. Malang: Universitas Negeri Malang, Jurusan Matematika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam.
- Nugroho, Bunafit. 2008. *Aneka Kreasi Animasi dengan Adobe Flash CS3*. Jakarta: PT. Elex Media Computindo.
- Nurrochim, Yahya. 2013. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Komputer untuk Materi Komponen Elektronika pada Siswa Kelas VII di SMP Negeri 3 Pedan Kabupaten Klaten(Thesis)*. Semarang: Universitas Negeri Semarang, Jurusan Pendidikan Teknik Elektro, Fakultas Teknik.
- Priyanto, Dwi. 2009. *Jurnal Pemikiran LAtenatif Kependidikan, INSANIA, Volume 14, Number 1, January-April 2009. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasisi Komputer*. Accessed at January 27, 2015.
- Sahid. 2010. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT(Article)*. Accessed at January 27, 2015.
- Sudjana, Nana & Riva'i, Ahmad. 2001. *Media Pembelajaran*. Bandung Algerindo.

- Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- , 2009. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Syarif, Ari Maulana. 2009. *Mengolah Multimedia untuk Web dengan Photosho & Flash (Image, Animasi, Audio & Video)*. Jakarta: Gramedia.
- Waryanto, Nur Hadi. 2008. *Modul Evaluasi Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta, Laboratorium Komputer, Jurusan Pendidikan Matematika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam.
- Wirosari, Renanti Winong, et al. 2008. *Adobe Flash CS3 untuk Pemula*. Yogyakarta: ANDI.