

DAFTAR ISI

Sampul Luar.....	i
Sampul Dalam.....	ii
Lembar Persetujuan.....	iii
Lembar Pengesahan.....	iv
Pernyataan Keaslian Tulisan.....	v
Halaman Motto.....	vi
Halaman Persembahan.....	vii
Prakata.....	viii
Daftar Isi.....	ix
Abstarak.....	x
Abstrack.....	xi
Abstrak Arab.....	xii
 BAB I : PENDAHULUAN	
A. Konteks Penelitian.....	1
B. Fokus Penelitian	4
C. Tujuan Penelitian.....	4
D. Kegunaan Penelitian.....	5
E. Penegasan Istilah.....	7
F. Sistematika Pembahasan.....	8
 BAB II : KAJIAN TEORI	
A. Media pembelajaran Bentuk geometri	9
1. Pengertian Media Pembelajaran.....	9
2. Macam-macam Media Pembelajaran	15
3. Bentuk Geometri Smart Box.....	18
4. Jenis- jenis Bentuk Geometri.....	19
5. Tahap- Tahap Pengenalan Bentuk Geometri.....	20
6. Tujuan Pengenalan Bentuk Geometri.....	21

	B. Kemampuan Kognitif Anak usia Dini	22
	C. Alat Permainan Smart Box.....	26
	1. Pengertian Alat Permainan Smart Box.....	27
	2.Karakteristik Alat Permainan Smart Box.....	28
	3. Penggunaan Media Smart Box Untuk Pengenalan bentuk geometri	29
	D.Penelitian Terdahulu.....	30
	E.Paradigma Penelitian.....	32
BAB III	METODE PENELITIAN	
—	A. Rancangan Penelitian.....	33
	B.Kehadiran peneliti.....	34
	C. Lokasi Penelitian.....	35
	D. Sumber Data.....	36
	E. Metode Pengumpulan Data	37
	F. Analisis Data.....	39
	G.Tahap-tahap Penelitian.....	43
BAB IV	HASIL PENELITIAN	
	A. Deskripsi Data.....	44
	B. Temuan Penelitian.....	73
BAB V	PEMBAHASAN.....	76
BAB VI	PENUTUP	
	A.Kesimpulan	91
	B.Saran.....	93