

DAFTAR ISI

COVER	i
HALAMAN JUDUL	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
PRAKATA	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
DAFTAR ISI	xv
ABSTRAK	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	6
C. Batasan Masalah.....	7
D. Rumusan Masalah.....	7
E. Tujuan Penelitian dan Pengembangan.....	8
F. Spesifikasi Produk yang Dihasilkan.....	8
G. Kegunaan Penelitian dan Pengembangan.....	9
H. Asumsi dan Keterbatasan Penelitian.....	10
I. Penegasan Istilah.....	11
J. Sistematika Pembahasan.....	14
BAB II LANDASAN TEORI	18
A. Deskripsi Teori.....	18
1. Media Animasi.....	18
2. Multipel Representasi.....	23
3. Pembelajaran <i>Flipped Classroom</i>	27

4. Sistem Koloid.....	30
B. Penelitian Terdahulu	36
C. Kerangka Berpikir.....	43
BAB III METODE PENELITIAN.....	44
A. Jenis dan Desain Penelitian	44
B. Prosedur Penelitian dan Pengembangan.....	46
C. Sumber Data	53
D. Teknik Pengumpulan Data	53
E. Instrumen Penelitian.....	55
F. Teknik Analisis Data.....	59
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	63
A. Deskripsi Hasil Penelitian	63
1. Pengembangan Bahan Ajar Video Animasi	63
2. Tahap Uji Validitas dan Uji Kelompok Kecil.....	92
3. Tahap Revisi	98
4. Hasil Akhir Media Tervalidasi.....	103
B. Pembahasan	117
BAB V PENUTUP	122
A. Kesimpulan.....	122
B. Saran.....	123
DAFTAR RUJUKAN	124
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	130