

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
PRAKATA	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR GRAFIK	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
ABSTRAK	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
A Latar Belakang	1
B Perumusan Masalah	9
C Tujuan Penelitian dan Pengembangan	10
D Spesifikasi Produk Yang Diharapkan	10
E Kegunaan Penelitian dan Pengembangan	12
F Asumsi dan Keterbatasan Penelitian dan Pengembangan.....	13
G. Penegasan Istilah.....	14
BAB II LANDASAN TEORI	17
A. Deskripsi Teori	17
B . Bermain dan Permainan.....	20
B. Kemampuan Nilai Agama Moral Usia Dini	32
C. Media Bintang Putar.....	33
D. Kerangka Berfikir	38
E.. Kajian Pustaka.....	40

BAB III METODE PENELITIAN	46
A. Model Pengembangan.....	46
B. Prosedur Pengembangan	49
C. Uji Coba Produk.....	50
1. Desain Uji Coba	50
2. Subjek Uji Coba	51
3. Jenis Data.....	51
4. Teknik Pengumpulan Data	52
5. Teknik Analisis Data	53
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	56
A. Deskripsi Hasil Pengembangan Produk	56
1. Potensi dan Masalah.....	56
2. Mengumpulkan Data	57
3. Desain Produk	57
4. Validasi Produk	59
5. Perbaiki Produk.....	69
6. Uji Coba Produk.....	71
7. Revisi Produk	74
B. Pembahasan Hasil Penelitian	75
BAB V PENUTUP	80
A Kesimpulan	80
B Saran.....	81
DAFTAR PUSTAKA	83
LAMPIRAN.....	85