

DAFTAR RUJUKAN

- Aji Permana, Septian. 2017. *Kompetensi Guru Ips; Sebuah Kajian Pendekatan Konstruktivisme*. Yogyakarta: Media Akademi.
- Alvi Kusuma, Yoselia. 2020. *Efektivitas Penggunaan Aplikasi Quizizz Dalam Pembelajaran Daring (Online) Fisika Materi Usaha Dan Energi Kelas X MIPA Di SMA Masehi Kudus Tahun Pelajaran 2019/2020* Yogyakarta. Yogyakarta: Skripsi Tidak Diterbitkan.
- Arifin, Muhammad & Rini Ekawati. 2019. *E-Learning Berbasis Edmodo*. Sleman: Deepublish.
- Asmarani, Dewi. 2018. *Meningkatkan Kemampuan Matematika Berbasis IT Mahasiswa Tadris Matematika Semester IV IAIN Tulungagung Melalui Siklus Self Regulated Learning*, dalam *Mathematics Education Journal*, no.3: 82
- Asrifan, Andi dkk. Tt. *Tutorial Penggunaan Quizizz Pada Pembelajaran*. Rappang: Universitas Muhammadiyah Sidenreng.
- Badaruddin, Achmad. 2015. *Peningkatan Motivasi Belajar Siswa melalui Konseling Klasikal*. Sumatera Barat: CV Abe Kreatifindo.
- Basri, M & Sumargono. 2018. *Media Pembelajaran Sejarah*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Dalyono, M. 2007. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Hanik Salsabila, Umi dkk. 2020. "Pemanfaatan Aplikasi Quizizz Sebagai Media Pembelajaran Ditengah Pandemi Pada Siswa SMA". dalam *Jurnal Ilmiah Ilmu Terapan Universitas Jambi* 4. No. 2: 165-166

- Hanifah Salsabila, Unik dkk. 2020. "Pemanfaatan Aplikasi Quizizz Sebagai Media Pembelajaran Ditengah Pandemi Pada Siswa SMA". dalam *jurnal Ilmiah Ilmu Terapan Universitas Jambi*, no. 4
- Hastuti Noer, Sri. 2017. *Strategi Pembelajaran Matematika*. Yogyakarta: Matematika.
- Hudojo, Herman. 1990. *Strategi Mengajar Belajar Matematika*. Malang: IKIP Malang.
- Lingga, Masriati. 2016. *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Quipper School Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas Viii Mata Pelajaran Matematika Smp Negeri 4 Semarang*. Semarang: Skripsi Tidak Diterbitkan.
- Listyo Prabowo, Sugeng & Faridah Nurmaliyah. 2010. *Perencanaan Pembelajaran*. Malang: UIN Maliki Press.
- Magdalena, Theresia, & Surya, Edy. 2017. *Pengaruh Model Pembelajaran Means-Ends-Analysis Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa Pada Materi SPLDV Pada Kelas X SMA*. dalam Jurnal PPs Unimed Prodi Pendidikan Matematika. 1-8
- Mashuri, Sufri. 2019. *Media Pembelajaran Matematika*. Yogyakarta: Deepublish.
- Mulyati, Sri & Haniv Evendi. 2020. *Pembelajaran Matematika Melalui Media Game Quizizz Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika SMP 2 Bojonegara*. dalam jurnal Gauss pendidikan matematika, Vol. 03, No.01
- Munadi, Yudhi. 2019. *Modul Perangkat Dan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kementerian Agama Direktorat Jendral Pendidikan Islam.
- Mushaf Syaamil (Al Qur'an dan Terjemah New Cordova), syaamil qur'an.
- Noor Ardhiani, Lisa. 2015. Analisis Faktor-Faktor Penerimaan Penggunaan Quipperschool.Com dengan Menggunakan Pendekatan Technology Acceptance Model (Tam) Dan Theory Of Planned Behavior (Tpb) Di Sma Negeri 7 Yogyakarta. Yogyakarta: Skripsi Tidak Diterbitkan

- Nurrita, Teni. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*, dalam jurnal Misykat, Vol. 3, No.1 :172
- Panggabean, Suvriadi & Tua Halomoan Harahab. 2020. “Studi Penerapan Media Kuis Interaktif *Quizizz* terhadap Hasil Belajar Mahasiswa Prodi Pendidikan Matematika”. dalam *Journal of Mathematics Education and Science*, No. 1: 79
- Parnawi, Afi. 2019. Psikologi Belajar. Sleman: Grup Penerbitan CV Budi Utomo.
- Prasetia Danarjati, Dwi dkk. 2013. *Pengantar Psikologi Umum*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Pusparani, Herlina. 2020. *Media Quizizz Sebagai Aplikasi Evaluasi Pembelajaran Kelas VI Di SDN Guntur Kota Cirebon*. dalam jurnal Tunas Nusantara. Vol. 02. No.02 :269
- Rahayu Basuki, Yoyok. tt. *Panduan Mudah Quizizz*.
- Rahman, Rahmania dkk. 2020. *Penggunaan Aplikasi Quizizz Sebagai Media Pemberian Kuis Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Mahasiswa*, dalam jurnal Ilmu Sosial dan Pendidikan. Vol. 04. No. 03: 60
- Rizal Usman, Muhammad. 2019. *Efektivitas Pembelajaran Matematika Melalui Penerapan Model MEA (Means-Ends-Analysis) Pada Siswa SMP*, dalam jurnal Majamath 2, no.1 : 20
- Said, M. tt. *101 Hadist Tentang Budi Luhur*. (Alharamain).
- Sanga Lamsari Purba, Leony. 2019. “Peningkatan Konsentrasi Belajar Mahasiswa Melalui Pemanfaatan Evaluasi Pembelajaran *Quiziz* Pada Mata Kuliah Kimia Fisika I,” *JDP* Vol.12: 33
- Santri Syafri, Fatrima. 2016. *Pembelajaran Matematika: Pendidikan Guru SD/MI*. Yogyakarta: Matematika.
- Suartama, I Kadek & I Dewa Kade Tastra. 2014. *E-Learning Berbasis Moodle*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

- Suciningsih. 2020. *Quizizz Sebagai Alat Penilaian Hasil Belajar Dalam Masa Covid-19 Di MI Muhammadiyah Tambakan Ajibarang Banyumas*. Purwokerto: Tesis Tidak Diterbitkan.
- Sudjana, Nana. 2005. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosydakarya.
- Suherman, Erman dkk. 2003. *Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer*. Bandung: UPI
- Suherman, Eman. 2010. *Desain Pembelajaran Kewirausahaan*. Bandung: Alfabeta.
- Suvriadi & Tua Halomoan Harahap. 2020. *Studi Penerapan Media Kuis Interaktif Quizizz Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa Prodi Pendidikan Matematika*, dalam *Journal of Mathematics Education and Science*. Vol. 06, No.01 : 78
- Tim Penyusun Kamus. 1996. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Wikipedia, “pengertian Quizizz”, dalam <https://g.co/kgs/ENkWru> , diakses 12 Juni 2021 pukul 15.20
- Yulia, Anceu, Dkk. 2018. *Pemanfaatan Quipper School Dalam Konsep Virtual Class Untuk Melatih Keterampilan dan Aktivitas Belajar Peserta Didik*, dalam *jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran*, Vol. 3, No.2 :598
- Zaiful Rosyid, Moh dkk. 2019. *Prestasi Belajar*. Malang: Literasi Nusantara.