

E. Paradigma Penelitian	39
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Rancangan Penelitian	42
B. Kehadiran Peneliti	42
C. Lokasi Penelitian	43
D. Sumber Data	44
E. Teknik Pengumpulan Data	44
F. Teknik Analisis Data	46
G. Pengecekan Keabsahan Temuan	48
BAB IV HASIL PENELITIAN	
A. Paparan Data	50
B. Temuan Penelitian	63
BAB V PEMBAHASAN PENELITIAN	
A. Perencanaan permainan <i>Playdough</i> oleh guru dan Orang tua dalam mengembangkannkreativitas anak Pada Masa Pandemi Covid-19 di TK Ar Rochman Plosokandang	78
B. Pelaksanaan permainan <i>Playdough</i> oleh guru dan Orang tua dalam mengembangkannkreativitas anak Pada Masa Pandemi Covid-19 di TK Ar Rochman Plosokandang	85
C. Hambatan dan Solusi permainan <i>Playdough</i> oleh guru dan Orang tua dalam mengembangkannkreativitas anak Pada Masa Pandemi Covid-19 di TK Ar Rochman Plosokandang	104

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	106
B. Saran.....	106
DAFTAR PUSTAKA	109
LAMPIRAN-LAMPIRAN	114