

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PENGAJUAN	ii
PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
PRAKATA.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
ABSTRAK	xiii
DAFTAR ISI.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	7
C. Tujuan Penelitian.....	7
D. Manfaat Penelitian	8
E. Penegasan Istilah	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	12
A. Teknik Kontrak Perilaku	12
B. Kecanduan Game Online.....	31
C. Teknik Kontrak Perilaku untuk Mengatasi Kecanduan Game Online	44
D. Penelitian Pendahuluan	46
E. Kerangka Pikir.....	53
F. Hipotesis	54
BAB III METODE PENELITIAN	55
A. Identifikasi Variabel Penelitian	55

B. Populasi dan Sampel Penelitian.....	55
C. Instrumen Pengumpulan Data	57
D. Desain Penelitian	58
E. Analisa Data	60
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	63
A. Deskripsi Hasil Penelitian	63
B. Pengujian Hipotesa	76
C. Pembahasan	77
BAB V PENUTUP.....	81
A. Kesimpulan	81
B. Saran-Saran	81
KEPUSTAKAAN	83
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	88