

DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	ii
Lembar Persetujuan.....	iii
Lembar Pengesahan	iv
Surat Pernyataan Keaslian Tulisan.....	v
Moto	vi
Persembahan	vii
Kata Pengantar	ix
Daftar Tabel	x
Daftar Gambar.....	xi
Daftar Lampiran	xii
Abstrak Bahasa Indonesia	xiii
Abstrak Bahasa Inggris	xiv
Absatrak Bahasa Arab.....	xv
Daftar Isi.....	xvi

BAB I : PENDAHULUAN

A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi dan Batasan Masalah.....	6
C. Rumusan Masalah	7
D. Tujuan Masalah.....	7
E. Kegunaan Penelitian.....	7
F. Hipotesis Penelitian.....	8
G. Penegasan Istilah.....	8
H. Sistematika Pembahasan	9

BAB II : LANDASAN TEORI

A. Deskripsi Teori.....	11
1. Metode Sugesti Imajinasi.....	11
a. Pengertian Metode Sugesti Imajinasi.....	11
b. Metode Sugesti Imajinasi Berbantuan Media Gambar Karikatur	12

c. Kebelihan dan Kekurangan Metode Sugesti Imajinasi	13
d. Langkah-langkah Penerapan Metode Sugesti Imajinasi pada Pembelajaran Menulis Teks Anekdot.....	14
2. Keterampilan Menulis.....	16
3. Teks Anekdot	18
a. Pengertian Teks Anekdot	18
b. Struktur Teks Anekdot	19
c. Kaidah Kebahasaan Teks Anekdot	19
B. Penelitian yang Relevan.....	20
C. Kerangka Berpikir.....	29

BAB III : METODE PENELITIAN

A. Rancangan Penelitian	31
B. Variabel Penelitian	34
C. Populasi dan Sampel	34
D. Kisi-kisi Instrumen.....	35
E. Instrumen Penelitian.....	36
1. Uji Validitas Instrument	40
2. Uji Reabilitas Instrument	42
F. Data dan Sumber Data	43
G. Teknik Pengumpulan Data.....	44
H. Teknik Analisis Data.....	45
1. Uji Prasyarat Hipotesis.....	46
2. Uji Hipotesis.....	47
I. Tahap-tahap Penelitian.....	48
1. Tahap Perencanaan.....	48
2. Tahap Pelaksanaan	48
3. Tahap Pelaporan.....	50

BAB IV : HASIL PENELITIAN

A. Deskripsi Data.....	52
B. Uji Prasyarat Hipotesis.....	56
1 Uji Normalitas	56

2 Uji Homogenitas	58
C. Uji Hipotesis.....	59
BAB V : PEMBAHASAN	
A. Penggunaan Metode Sugesti Imajinasi terhadap Keterampilan Menulis Teks Anekdote	62
B. Pengaruh Metode Sugesti Imajinasi terhadap Kemampuan Menulis Teks Anekdote	64
BAB VI : PENUTUP	
A. Simpulan	68
B. Saran.....	69
DAFTAR RUJUKAN	