

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL.....</b>	
<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>PERNYATAAN KEASLIAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>MOTO .....</b>	<b>iv</b>
<b>PERSEMBAHAN .....</b>	<b>v</b>
<b>PRAKATA .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiv</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	7
1.3 Batasan Masalah .....	7
1.4 Rumusan Masalah .....	8
1.5 Tujuan Penelitian .....	8
1.6 Manfaat Penelitian .....	8
1.7 Hipotesis Penelitian.....	9
1.8 Penegasan Istilah.....	10
1.9 Sistematika Pembahasan .....	12
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>14</b>
2.1 Efektivitas .....	14
2.1.2 Pengertian Efektivitas .....	14
2.1.2 Ciri-Ciri Pembelajaran yang Efektif .....	15

2.2	Media Pembelajaran .....	16
2.2.1	Pengertian Media .....	16
2.2.2	Fungsi Media .....	18
2.2.3	Jenis-Jenis Media .....	21
2.2.4	Kriteria Pemilihan Media .....	23
2.3	Menyimak .....	24
2.3.1	Pengertian Menyimak .....	24
2.3.2	Tujuan Menyimak .....	25
2.3.3	Faktor-Faktor yang Memengaruhi Kegiatan Menyimak .....	25
2.3.4	Tes Keterampilan Menyimak .....	26
2.4	Cerita Fantasi .....	27
2.4.1	Pengertian Cerita Fantasi .....	27
2.4.2	Ciri Umum Cerita Fantasi .....	28
2.4.3	Struktur Cerita Fantasi .....	29
2.4.4	Unsur-Unsur Cerita Fantasi .....	30
2.5	Media Video Animasi sebagai Media Pembelajaran Menyimak Cerita Fantasi .....	31
2.6	Penelitian Terdahulu .....	34
2.7	Kerangka Berpikir .....	39
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>		<b>41</b>
3.1	Rancangan Penelitian .....	41
3.1.1	Pendekatan Penelitian .....	41
3.1.2	Jenis Penelitian .....	42
3.2	Variabel Penelitian .....	43
3.3	Populasi, Sampling, dan Sampel Penelitian .....	43

3.3.1	Populasi.....	43
3.3.2	Sampling .....	44
3.3.3	Sampel.....	44
3.4	Kisi-Kisi Instrumen .....	45
3.5	Instrumen Penelitian.....	47
3.6	Teknik Pengumpulan Data .....	48
3.7	Teknik Analisis Data.....	49
3.7.1	Uji Prasyarat Analisis .....	49
3.7.2	Uji Hipotesis.....	50
3.7.3	Uji Normalzed Gain Score (N-Gain).....	51
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN .....</b>		<b>52</b>
4.1	Deskripsi Data Hasil Penelitian .....	52
4.1.1	Hasil Pretest Kelas Eksperimen .....	54
4.1.2	Hasil <i>Posttest</i> Kelas Eksperimen.....	55
4.1.3	Hasil <i>Pretest</i> Kelas Kontrol .....	56
4.1.4	Hasil <i>Posttest</i> Kelas Kontrol .....	57
4.2	Analisis Data Hasil Penelitian .....	59
4.2.1	Uji Normalitas .....	59
4.2.2	Uji Homogenitas.....	60
4.2.3	Uji Hipotesis.....	61
4.2.4	Uji Normalzed Gain Score .....	62
<b>BAB V PEMBAHASAN .....</b>		<b>65</b>
5.1	Efektivitas Penggunaan Media Video Animasi terhadap Keterampilan Menyimak Cerita Fantasi.....	66
<b>BAB VI PENUTUP .....</b>		<b>73</b>
6.1	Simpulan.....	73

6.2	Saran.....	74
	<b>DAFTAR RUJUKAN .....</b>	<b>76</b>
	<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>78</b>