

DAFTAR ISI

COVER	
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
PRAKATA	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
ABSTRAK	xiv
DAFTAR ISI.....	xix
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Perumusan Masalah.....	8
1. Identifikasi Masalah Penelitian	8
2. Pembatasan Masalah Penelitian.....	9
3. Rumusan Masalah Penelitian.....	10
C. Tujuan Penelitian	11
D. Spesifikasi Produk	12
E. Kegunaan Penelitian	13
F. Asumsi dan Keterbatasan Penelitian dan Pengembangan	14
G. Penegasan Istilah	16
H. Sistematika Pembahasan.....	17

BAB II LANDASAN TEORI DAN KERANGKA BERPIKIR

A. Deskripsi Teoritik	20
1. Media Pembelajaran Interaktif	20
2. Bahan Ajar	24
3. E-Modul.....	32
4. POGIL (Process Oriented Guided-Inquiry Learning)	35
5. Flipbook Maker	40
6. Reaksi Redoks	42
B. Kerangka Berpikir	46
C. Hipotesis Penelitian	47
D. Penelitian Terdahulu	48

BAB III METODE PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN

A. Model Penelitian.....	53
B. Prosedur Pengembangan.....	54
C. Subjek Penelitian	61
D. Jenis Data.....	61
E. Teknik Pengumpulan Data	62
F. Instrumen Penelitian	64
G. Teknik Analisis Data	71
H. Efektivitas Penerapan Media	74

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian.....	80
1. Tahap Pendefinisian (Define).....	81
2. Tahap Perancangan (Design).....	87
3. Tahap Pengembangan (Develop).....	94
4. Tahap Penyebaran (Disseminate)	116
B. Pembahasan	120
1. Deskripsi E-Modul Hasil Pengembangan.....	120
2. Deskripsi Tingkat Kelayakan Hasil Pengembangan.....	122
3. Deskripsi Tingkat Efektivitas Hasil Pengembangan	125

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan	131
B. Saran	132
C. Keterbatasan Penelitian	133
DAFTAR PUSTAKA	134
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	139