

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL DALAM	ii
PERNYATAAN KEASLIAN	iii
PERSETUJUAN	iv
PENGESAHAN	v
PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	vi
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN	viii
PRAKATA	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR BAGAN	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
ABSTRAK	xix
ABSTRACT	xx
ملخص	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi dan Batasan Masalah	6
C. Rumusan Masalah	6
D. Tujuan Penelitian	6
E. Kegunaan Penelitian	7
F. Hipotesis Penelitian	7
G. Penegasan Istilah	9
H. Sistematika Pembahasan	12
BAB II LANDASAN TEORI	14
A. Media Pembelajaran	14
B. Minat Belajar	23
C. Hasil Belajar	28
D. Mata Pelajaran Matematika	32

E. Penelitian Terdahulu -----	35
F. Kerangka Berpikir -----	40
BAB III METODOLOGI PENELITIAN -----	41
A. Rancangan Penelitian -----	41
1. Pendekatan Penelitian -----	41
2. Jenis Penelitian -----	41
B. Variabel Penelitian-----	42
C. Populasi, Sampling, dan Sampel Penelitian -----	43
1. Populasi-----	43
2. Sampling -----	43
3. Sampel -----	44
D. Kisi-kisi Instrumen -----	44
E. Instrumen Penelitian -----	47
F. Sumber Data -----	49
G. Teknik Pengumpulan Data -----	49
H. Analisis Data -----	50
BAB IV HASIL PENELITIAN -----	56
A. Deskripsi Data -----	56
B. Analisis Uji Hipotesis -----	57
1. Uji Instrumen Penelitian -----	57
a. Uji Validitas-----	57
b. Reliabilitas -----	59
2. Uji Pra Penelitian -----	61
3. Uji Prasyarat Hipotesis-----	63
a. Uji Normalitas -----	63
b. Uji Homogenitas -----	66
4. Uji Hipotesis-----	68
a. Uji t (<i>Independent t test</i>) -----	68
b. Uji Anova 2 Jalur dengan Jenis Uji Manova-----	71
C. Rekapitulasi Hasil Penelitian-----	72

BAB V PEMBAHASAN	76
A. Pengaruh Media Pembelajaran Komik terhadap Minat Belajar	76
B. Pengaruh Media Pembelajaran Komik terhadap Hasil Belajar	80
C. Pengaruh Media Pembelajaran Komik terhadap Minat dan Hasil Belajar	82
BAB VI PENUTUP	84
A. Kesimpulan	84
B. Saran	85
DAFTAR PUSTAKA	87
LAMPIRAN-LAMPIRAN	92