

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Malik Balami dan Juan Charles. 2020. *Analisis Kruskall-Wallis Untuk Mengetahui Konsentrasi Belajar Mahasiswa Berdasarkan Bidang Minat Program Studi Statistika FMIPA UNPATTI*. Jurnal Riset Matematika, Statistika dan Terapannya. Vol 1 No 1.
- Abdul Razak dan Mosy. 2021. *Peningkatan Hasil Belajar Matematika Melalui Model Cooperative Learning Tipe Teams Games Tournament (TGT) di Kelas IV SDN 027 Terpadu Sungai Kunjang Samarinda*. Borneo Journal Of Science and Mathematic Education. Vol 1 No 1.
- Abdul Talib Hashim dan Alpansyah. 2021. *Kuasi Eksperimen Teori dan Penerapan dalam Penelitian Desain Pembelajaran*. Indonesia: Guepedia.
- Agustina dkk. 2011. *Pengaruh Motivasi Belajar Siswa Terhadap Prestasi Belajar IPA di Sekolah Dasar*. Jurnal Penelitian Pendidikan. Vol 12 No 1.
- Ahmad Rivai dan Nana Sudjana. 2011. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Aminatul dan Zahroh. 2015. *Membangun Kualitas Pembelajaran Melalui Dimensi Profesionalisme Guru*. Bandung: Yrama Widya.
- Anggraini, Lenny Gusti. 2019. *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournament (Tgt) Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPA Kelas V SDN 101887 Bangun Sari Tanjung Morawa T.A 2018/2019*. Universitas Negeri Sumatera Utara.
- Arikunto Suharsimi. 2008. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto Suharsimi. 2005. *Manajemen Penelitian*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Arikunto Suharsimi. 2002. *Metodologi Penelitian Suatu Pendekatan Proposal*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Arikunto Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Dalyono. 2007. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.

- Departemen Agama RI. *Al-Qur'an dan Terjemahannya. Q.S Ar-Ra'd:11*. Semarang: PT. Tanjung Mas Inti.
- Depdiknas. *Lampiran I Permendiknas No. 22 Tahun 2006 Tentang Standarisasi Sekolah Dasar dan Menengah*. Jakarta.
- Depdiknas. 2001. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Emda Amna. 2017. *Kedudukan Motivasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran*. Vol 5.No 2.
- Fery Irianto Setyo Wibowo dan Rizki Suti Anggraeni. 2019. *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournament Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas III di MI Al-Iman Tambakrejo Sleman*. Integrated Lab Journal. Vol.07, No.02.
- Ghozali Imam. 2009. *Aplikasi Analisis Multivariate Dengan Program SPSS*, Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro. Vol.100 No.125.
- Hamalik Oemar. 2011. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta : PT Bumi Aksara.
- Hamzah dan Uno. 2008. *Teori Motivasi dan Pengukurannya*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Hariyanto dan Suyono. 2012. *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offset.
- Harlinda Syofyan dan Syifa Aulia Hakim. 2017. *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Terhadap Motivasi Belajar IPA di Kelas IV SDN Kelapa Dua 06 Pagi Jakarta Barat*, Internal Journal of Elementary Education, Vol 1 No 4.
- Hasan Iqbal. 2002. *Metode Penelitian dan Aplikasinya*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Hazami, Nida, dan Jarmita. 2015. *Ketuntasan Hasil Belajar Siswa Melalui Pendekatan Realistic Mathematics Education (RME) Pada Materi Perkalian*, Jurnal Ilmiah Didaktika. Vol 13 No 2.
- Hendratni dan Budiharti. 2017. *Pembelajaran Media Pembelajaran Bagun Datar Berbasis Miniatur Rumah pada Mata Pelajaran Matematika SD*. Jurnal PGSD Indonesia. Vol 3 No 1.
- Heruman. 2008. *Model Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar*. (Cet. II; Bandung: Remaja Rosdakarya.

- Hudoyo Herman. 2003. *Pengembangan Kurikulum dan Pembelajaran Matematika*. Malang : Universitas Negeri Malang.
- Iskandar. 2009. *Psikologi Pendidikan Sebuah Orientasi Baru*. Jakarta: Gaung Persada.
- Johan Setiawan dan Albi Anggito. 2018. *Metode Penelitian Kualitatif*. Sukabumi: CV Jejak.
- Lestari. *Penggunaan Model Pembelajaran Problem Centered Learning (PCL) terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah dan Productive Disposition dalam Pembelajaran Matematika Siswa SMA*. Skripsi Unpas: Bandung.
- Maiti Misratun dkk. 2021. *Meta-Analysis: Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. Pendekar: Jurnal Pendidikan Berkarakter, Vol.4, No.1.
- Marsigit. 2003. *Pedoman Khusus Pengembangan Sistem Penilaian Matematika SMP*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Mohammad Effendi. 2009. *Kurikulum dan Pembelajaran: Pengantar ke Arah Pemahaman KBK, KTSP dan SBI*. Malang: FIP Universitas Negeri Malang
- Mulhair Nifki. 2019. *Efektivitas Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Terhadap Motivasi Belajar Matematika Siswa Kelas VII SMP Negeri 7 Palopo*. Skripsi: IAIN Palopo.
- Mulyatiningsih Endang. 2011. *Metode Penelitian Terapan dalam Pendidikan*. Alfabeta: Bandung.
- Mustakim. 2017. *Buku Guru Pendidikan Agama Islam Dan Budi Pekerti Kelas XI SMA/SMK*. BSE.
- Muzaemah. 2018. *Penerapan Pembelajaran TGT Untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa Sekolah Menengah Pertama*. Jurnal: Penelitian dan Evaluasi Pendidikan.
- Muzaemah. 2020. *Penerapan Pembelajaran Kooperatif TGT Untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas VIII SMP*. Jurnal Profesi Keguruan. Vol. 6.No.1.
- M. Fadhli dan Rusydi. 2018. *Statistik Pendidikan Teori dan Praktik dalam Pendidikan*. Medan: CV. Widya Puspita.

- Nasarudin. 2013. *Karakteristik dan Ruang Lingkup Pembelajaran Matematika di Sekolah, Jurnal: Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan*. Vol 1 No 2.
- Nurhayati Hesti dkk. 2018. *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa SD*. Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Vol. III No. I.
- Purwanto, M Ngaliman. 2010. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Purwanto Ngalim. 2009. *Teknik-teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Putri, Prihastini Oktasari. 2019. *Implementasi Model Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT) Untuk meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. Jurnal Intersections Vol 4. No 2.
- Riduwan. 2004. *Metode & Teknik Menyusun Tesis*. Bandung: Alfabeta.
- Riduwan. 2002. *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Rizqia Maulida dkk. 2019. *Analisis Psikomotorik Halus Siswa Ditinjau Dari Keterampilan Menggambar Anak Usia Dasar SD*. Vol 2 No 2. Alfabeta.
- Robert E dan Slavin. 2009. *Cooperative Learning*. Bandung: Nusa Media.
- Robert E dan Slavin. 2005. *Cooperative Learning Teori, Riset dan Praktik*. Bandung: Nusa Media.
- Rostina dan Sundayana. 2016. *Kaitan Antara Gaya Belajar, Kemandirian Belajar, dan Kemampuan Pemecahan Masalah Siswa SMP dalam Pelajaran Matematika*, Jurnal Ilmiah Program Studi Matematika STKIP Garut. Vol 8 No 1.
- Rusman. 2014. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sadirman. 2014. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Raja Grafindo.
- Salam Abdus. 2015. *Effects of Using Team Games Tournaments (TGT)*

- Cooperative Technique for Learning Mathematics in Secondary School of Bangladesh*. Malaysian Online Journal of Educational Technology. Vol 3.
- Sanjaya dan Wina. 2012. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Santoso Singgih. 2014. *Statistik Nonparametrik: Konsep dan Aplikasi dengan SPSS*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Santoso Singgih. 2010. *Statistik Non Parametrik Konsep dan Aplikasi Dengan SPSS*. Jakarta: PT.Gramedia.
- Sari, Okta Vianita. 2017. *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Peserta Didik Pada Materi Sistem Gerak Pada Manusia Kelas VIII SMP 7 Palangka Raya*.
- Setiawan Feri. 2018. *Pengaruh Penerapan Metode TGT Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Kelistrikan Otomotif Kelas XI Teknik Kendaraan Ringan SMKN 3 Boyolangu Tulungagung*. Diploma Thesis, Universitas Negeri Malang.
- Shoimin Aris. 2014. *68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Silberman dan Melvin. 2004. *Active Learning 101 Cara Belajar Siswa Aktif*. Bandung: Penerbit Nusamedia kerjasama Penerbit Nuansa.
- Siregar Sofiyan. 2014. *Statistik Parametrik Untuk Penelitian Kuantitatif: Dilengkapi dengan Perhitungan Manual dan Aplikasi SPSS Versi 17*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Siregar Syofian. 2017. *Statistika Terapan Untuk Perguruan Tinggi*. Jakarta: Kencana.
- Siswono. 2011. *Penelitian Pendidikan Matematika*. Surabaya: Unesa University Press.
- Siswono, Tatag Yuli. 2010. *Penelitian Pendidikan Matematika*. Surabaya: Unesa University Press.
- Sudijono Anas. 2012. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta : Grafindo.
- Sudjana Nana. 2009. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja

Rosdakarya.

- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2005. *Metodologi Penelitian Bisnis*. Bandung: CV Alfabeta.
- Sukardi. 2012. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2005. *Landasan Psikologi Proses Pendidikan*. Bandung, PT. Remaja Rosdakarya.
- Slameto. 2010. *Belajar dan Faktor-Faktor Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sundari Titin dkk. 2017. *Pengaruh Model Kooperatif Tipe Team Game Tournament (TGT) dengan Media Ular Tangga Fisika Terhadap Minat, Motivasi dan Hasil Belajar Siswa SMPN 10 Kota Bengkulu*. *Jurnal Pembelajaran Fisika*. Vol.1. No.1.
- Suprijono Agus. 2009. *Cooperative Learning, Teori & Aplikasi PAIKEM*. Surabaya: Pustaka Pelajar Suprijono.
- Susana. 2017. *Penerapan Teams Games Tournament (TGT) Melalui Media Kartu Domino Pada Materi Minyak Bumi Siswa Kelas XI MAN 4 Aceh Besar*. Vol 05 No 2.
- Susanto Ahmad. 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Syaiful Bahri dan Djamarah. 2011. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Syaiful dan Djamarah. 2008. *Psikologi Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta
- Syaiful Karim dan Daryanto. 2017. *Pembelajaran Abad 21*. Yogyakarta: Gava Media.
- Taniredja dan Tukiman. 2014. *Model-Model Pembelajaran Inovatif dan Efektif*. Bandung: Alfabeta.
- Tanzeh Ahmad. 2009. *Pengantar Metode Penelitian*. Yogyakarta: Teras.
- Tias Ernawati dan Zahrina Ismah. 2018. *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa Kelas VIII SMP Ditinjau dari Kerjasama Siswa*, *Jurnal Pijar MIPA*, Vol XIII No 1.

- Widoyoko, Eko Putro. 2010. *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Wulandari Asih. 2017. *Pengaruh Model Team Games Tournament Berbantuan Media Powerpoint Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar IPA Kelas V SD di Gugus Gajah Mada Semarang*. Skripsi: UIN Semarang.
- Zainal Arifin. 2011. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offset.
- Zakia Amni dkk. 2021. *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Berbantuan Media Destinasi Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Pada Materi Larutan Penyangga, Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia, Vol 15 No 2*.