

## Daftar Pustaka

- (2021, November 22). Retrieved from Your Article Library: <https://www.yourarticlelibrary.com/essay/essay-on-motivation-its-meaning-definition-and-features/25793>
- Agus M, A. &. (2013). *Analisis Penerapan Metode Games Dalam Meningkatkan Kemampuan Berbahasa Anak Usia 4-5 Tahun*.
- Ahli, P. P. (n.d.). Retrieved from Dominique122: <http://dominique122.blogspot.com/2015/04/pengertian-permainan-games-menurut-para.html>
- Ahmadiyanto. (2016). Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Siswa Menggunakan Media Pembelajaran Ko-Ruf-Si (Kotak Huruf Edukasi) Berbasis Word Square Pada Materi Kedaulatan Rakyat Dan Sistem Pemerintahan Di Indonesia Kelas Viiiic Smp Negeri 1 Lampihong Tahun Pelajaran 2014.
- Akonasih, A. R. (2007). *Optimalisasi Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Grasindo.
- Almanshur, D. G. (2009). *Metodologi Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif*. Malang: Uin-Malang Pres.
- Aprianingsih, V. (2022, Januari 10 januari 17.00 WIB). *Hakikat Media Permainan Bahasa*. Retrieved from 123dok.com: <https://123dok.com/article/hakikat-media-permainan-bahasa-kajian-teori.q5n5ggwq>
- Ardat, I. J. (2013). *Penerapan Statistik Untuk Pendidikan*. Bandung: Citapustaka Media Perintis.
- Arikunto. (2009). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian : Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arrahmah, N. (2015). *Pengaruh Penggunaan Media Modifikasi kartu Domino Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Konsep Sistem Sirkulasi Darah*. Jakarta: UIN Syarif Hidayatullah.

- Aziz, E. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Kartu Domino Pada Materi Sistem Peredaran Darah Manusia Kelas XI MA Negeri 1 Balekumba. Makasar: UIN Alauddin Makasar.
- Bahrudin, A. S. (2014). Metode Penelitian Quantitatif Aplikasi dalam Pendidikan. Sleman: Deepublish.
- Dewi, R. R. (2016). Upaya Peningkatan Penguasaan Kosakata Bahasa Jerman Dengan Penggunaan Kartu Berantai Pada Peserta Didik Kelas XII MIA 4 SMA Negeri 1 Muntilan. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Djaali. (2020). Metodologi Penelitian Kuantitatif. Jakarta: Bumi Ksara.
- Djamarah, S. B. (2000). *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Drajat, Z. (1994). Metode Khusus Pengajaran Agama Islam. Jakarta: Bumi Aksara.
- Enterprise, J. (2018). Lancar Menggunakan SPSS. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Giri, E. (2008). *Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional & Undang-Undang Nomor 14 Tahun 2005 Tentang Guru Dan Dosen*. Jakarta: Trans Media Pustaka.
- Hasnunidah, N. (2017). Metodologi Penelitian Pendidikan. Yogyakarta: Media Akademi.
- Indayati, R. (2018). Psikologi Pendidikan. Tulungagung: Centre For Studying and Milieu Development, .
- Krisdianto, A. e. (2021). Pengaruh Metode Pembelajaran Quis Kelompok Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Peserta Didik Kelas X Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam di SMK Triatul Qur'an Ngajum Malang. Tulungagung: UIN Satu Tulungagung.
- Kurniawan, H. (2012). Penerapan Metode Pembelajaran Kooperatif Teknik Think Pair Share Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Akuntansi Kompetensi Dasar Menghitung Mutasi Dana Kas Kecil Siswa Kelas X Akuntansi 2 SMK Negeri 7 Yogyakarta Tahun Ajaran 2011/2012. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- M, B. (n.d.). Pentingnya Pelajaran Bahasa Inggris Di Sekolah. *Jurnal Warta Edisi*, ISSN1829-7463.
- Mahardika, F. &. (2017). Pengembangan Domino Pecahan Berbasis Open Ended untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa. *Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*. Sidoarjo: Universitas Muhamadiyah Sidoarjo.

- Mahnun, N. (2012). Media pembelajaran (kajian terhadap langkah-langkah pemilihan media dan implementasinya dalam pembelajaran). *An-Nida*, 37(1), 27-34.
- Muhammedi. (2016). *Perubahan Kurikulum di Indonesia : Studi Kritiss Tentang Upaya Menemukan Kurikulum Pendidikan Islam Yang Ideal. Vol 4 No 1.*
- Mukhtazar. (2020). *Prosedur Penelitian Pendidikan.* Yogyakarta: Absolute Media.
- Nandini, M. (n.d.). *Efektivitas Permainan Sugoroku Dalam Meningkatkan Kosakata,* Universitas Pendidikan Indonesia.
- P, N. W. (2012). *Penggunaan Metode College Ball Dalam Upaya Meningkatkan Motivasi Belajar IPS Kelas VIII B SMPN 1 Reban Batang.* Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Prassasti, A. (2019). *Pengaruh Media Modifikasi Kartu Domino Terhadap Kemampuan Mengenal Angka Pada Anak Usia 4-5 Tahun Kelompok A Di Ra Kusuma Mulya Mojosari.* Tulungagung: UIN Satu Tulungagung.
- Pusung, S. (2019). *Penerapan Model Pembelajaran dan Tugas Tersruktur Dalam Pembelajaran Sains.* Jakad Publishing: Jakad Publishing.
- Rangkuti, A. A. (2017). *Statistik Inferensial.* Yogyakarta: Kencana.
- Rusli, M. (2014). *Pengelolaan Statistik yang Menyenangkan.* Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Santoso, S. (2006). *Menggunakan SPSS untuk Statistic Non Parametik.* Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Santoso, S. (2017). *Statistik Multivariat dengan SPSS.* Jakarta: PT Gramedia.
- Sarwono, J. (2019). *Statistik itu Mudah: Panduan Lengkap untuk Belajar Komputasi Statistik Menggunakan SPSS 16.* Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Siregar, S. (2014). *Statistik Parametrik untuk Penelitian Kuantitatif.* Jakarta: Bumi Aksara.
- Siregar, S. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif.* Jakarta: Kencana.
- Slat, A. H. (2013). *Analisis Harga Pokok dengan Metode Full Costing dan Penentuan Harga Jual.* Jurnal Emba.
- Sopingi. (2013). *Statistik Pendidikan.* Malang: Gunung Samudra.
- Sri R, H. &. (2014, 05 31). *Pengaruh Tingkat Pendiidkan Orang Tua Terhadap Prestasi Belajar Siswa di SDN Inpres 1 Birobuli. Vol.2 No.2.* Retrieved from <https://docplayer.info/>: <https://docplayer.info/39294265-Pengaruh->

tingkat-pendidikan-orang-tua-terhadap-prestasi-belajar-siswa-di-sdn-  
inpres-1-birobuli-oleh-sri-reskia-herlina-zulnuraini.html

- Sudjana, D. (2015). Kartu Kation-Anion sebagai Inovasi Media Pembelajaran pada Mata Pelajaran Kimia di Sekolah Menengah Atas (SMA). Tangerang.
- Sudjana, N. (1989). Dasar-dasar Proses Belajar Mengajar. Bandung: Sinar Baru.
- Sudjana, N. (2012). Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sueca, N. (2021). Literasi Dasar : Bahan Literasi Berbasis Permainan Bahasa. Bali : Nilacakra.
- Sugeng, A. (2019). Pengaruh Media Sosial Terhadap Perubahan Sosial Masyarakat Di Indonesia. Jurnal Publik Lusiana.
- Sugiyono. (2009). Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2009). Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2012). *Metode Peneletian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: CV Alfabetha.
- Sugiyono. (2013). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2013). Statistika Untuk Pendidikan. Bandung: Alfabeta.
- Sujarweni, W. (2019). SPSS Untuk Penelitian. Yogyakarta: Pustaka Baru Press.
- Sulistiyorini, M. F. (2012). *Belajar & Mengajar*. Sleman Yogyakarta: Teras.
- Sundaya, R. (2014). Statistika Penelitian Pendidikan. Yogyakarta: Alfabetha.
- Sutedi, D. (2009). Penelitian Pendidikan Bahasa Jepang. Bandung: Humaniora.
- Sutianah, C. (2021). Belajar dan Pembelajaran. Pasuruan: Qiara Media.
- Syarah, M. (1995). Psikologi Pendidikan Suatu Pendekatan Baru. Bandung: Rosdakarya.
- Tanzeh, A. (2009). Pengantar metode penelitian. Yogyakarta: Teras.
- Triyono. (2013). Metodologi Penelitian Pendidikan. Yogyakarta: Penerbit Ombak.
- Uno, H. B. (2008). Teori Motivasi dan Pengukurannya. Jakarta: Bumi Aksara.

- Wulandari, N. w. (2020). Pengembangan Permainan Kartu Domino Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Penguasaan Kosakata HSK 1 Bagi Pemula. Semarang: Universitas Negeri Semarang.
- Zamzam, F. d. (2018). Aplikasi Metodologi Penelitian. Yogyakarta: CV Budi Utama.
- Zein, M. &. (2016). Evaluasi Pembelajaran Kimia. Pekanbaru: Cahaya Firdaus.
- Zein, S. (2017). *Elementary English education in Indonesia: Policy developments, current Practices, and future prospects.*