

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	iv
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
PRAKATA.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
DAFTAR ISI.....	xii
ABSTRAK	xiv
ABSTRACT	xv
المخلص	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar belakang.....	1
B. Identifikasi dan Batasan Masalah.....	7
C. Rumusan Masalah/Fokus Penelitian.	8
D. Tujuan Penelitian	8
E. Hipotesis Penelitian.....	9
F. Kegunaan penelitian.....	10
G. Penegasan Istilah.....	12
BAB II KAJIAN TEORI.....	15
A. Deskripsi Teori.....	15
1. Permainan Kartu Domino	15
2. Motivasi Belajar.....	29
3. Hasil Belajar	37
B. Penelitian Terdahulu	42
C. Kerangka Penelitian	46
BAB III METODE PENELITIAN.....	48

A. Rancangan Penelitian	48
1. Pendekatan Penelitian	48
2. Jenis Penelitian	48
B. Variabel Penelitian	52
C. Populasi, Sampel dan Teknik Sampling	54
D. Kisi-Kisi Instrumen	56
E. Instrumen Penelitian.....	58
F. Data Dan Sumber Data.....	61
G. Teknik Pengumpulan Data	63
H. Analisis Data	65
BAB IV HASIL PENELITIAN	74
A. Deskripsi Data.....	74
B. Uji Normalitas Data	81
C. Pengujian Hipotesis.....	83
D. Hasil Pengujian Hipotesa	89
BAB V PEMBAHASAN	93
A. Pengaruh media pembelajaran terhadap hasil belajar	94
B. Pengaruh media pembelajaran terhadap motivasi belajar	97
BAB VI PENUTUP	100
A. Kesimpulan	100
B. Saran.....	102
Daftar Pustaka	104
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	109