

## DAFTAR PUSTAKA

- Aliyyah, Rusi Rusmiati, Alfatia Amini, Iman Subasman, Endang Sri Budi Herawati, & Susan Febiantina. 2021. "Upaya Meningkatkan Hasil Belajar IPA Melalui Penggunaan Media Video Pembelajaran." dalam *Jurnal Sosial Humaniora* 12, no. 1 (2021): 52–70.
- . 2021. "Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Ipa Melalui Penggunaan Media Video Pembelajaran Efforts Toimprove The Science Learning Results Through The Use Of Learning Video Media." dalam *Jurnal Sosial Humaniora* 12, no. April (2021): 52–70.
- As'ari, Abdur Rahman, Mohammad Tohir, Erik Valentino, Zainul Imron, & Ibnu Taufiq. *Matematika Kelas VII Semester II. Kementrian Pendidikan Dan Kebudayaan*, 2017.
- Bastylova, Diaz Revinda, Zainal Abidin, & Anies Fuady. 2019. "Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa Melalui Model Pembelajaran Open-Ended Dengan Bantuan Video Pembelajaran Materi Balok Dan Kubus Kelas VIII." dalam *JP3* 14, no. 9 (2019): 66–75.
- Busyaeri, Akhmad, Tamsik Udin, & A Zaenudin. 2016. "Pengaruh Penggunaan Video Pembelajaran Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Mapel Ipa Di Min Kroya Cirebon." dalam *Al Ibtida: Jurnal Pendidikan Guru MI* 3, no. 1 (2016): 116–137.
- Darnawati, Darnawati, Irawaty Irawaty, & Waode Ade Sarasmita Uke. 2021. "Pelatihan Pembuatan Video Pembelajaran Daring Dengan Menggunakan Aplikasi Kinemaster Dan Screencast O Matic." dalam *E-Dimas: Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat* 12, no. 1 (2021): 100–105.
- Fadlilah, Marisa Fisabti, Swida Purwanto, & Lukman El Hakim. 2021. "Pengaruh Model Pembelajaran Team Assisted Individualization ( TAI ) Berbatuan Video Interaktif Dalam Pembelajaran Jarak Jauh Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa SMP Negeri 172 Jakarta." dalam *JRPMS (Jurnal Riset Pembelajaran Matematika Sekolah)* 5, no. 2017 (2021): 14–26.
- Febrianti, Yeyen, Yulia Djahir, & Siti Fatimah. 2016. "Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Peserta Didik Dengan Memanfaatkan Lingkungan Pada Mata Pelajaran Ekonomi Di SMA Negeri 6 Palembang." dalam *Jurnal Profit* 3, no. 1 (2016): 121–127.
- Firdaus, Abdur Rahman As'ari, Abd. Qohar. 2018. "Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa SMA Melalui Pembelajaran Open-Ended Pada Materi SPLTV." dalam *Jurnal Matematika Statistika dan Komputasi* 15, no. 2 (2018): 104.

- Firdaus, Abdur Rahman As'ari, & Abd. Qohar. 2018 "Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa SMA Melalui Pembelajaran Open Ended Pada Materi SPLDV." dalam *jurnal pendidikan* 1, no. 2 (2018): 227–236.
- Firmansyah, Dani. 2015. "Pengaruh Strategi Pembelajaran Dan Minat Belajar Terhadap Hasil Belajar Matematika." dalam *Jurnal Teknologi Pendidikan (JTP)* 3, no. 1 (2015): 34–44.
- Fitrianiingtyas, Anggraini. 2017. "Peningkatan Hasil Belajar IPA Melalui Model Discovery Learning Siswa Kelas IV SDN Gedanganak 02." dalam *e-Jurnal Mitra Pendidikan* 1, no. 6 (2017): 708–720.
- Fitrianiingtyas, Anjar, Nurul Shofiatin Zuhro, & Novita Eka Nurjanah. 2021. "Efektivitas Pelatihan Pembuatan Video Pembelajaran Menggunakan Smartphone Bagi Pendidik PAUD." dalam *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* 2, no. 2 (2021): 28–37.
- Herlina, Friska Eka, Dwi Oktaviana, & Rahman Haryadi. 2022 "Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Menggunakan Software Powtoon Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Pada Materi Sistem Persamaan Linier Dua Variabel." dalam *Jurnal Pendidikan Matematika dan IPA* 2, no. 3 (2022): 1–13.
- Irhadtanto, Boedy. 2020. "Pengaruh Model Pembelajaran Flipped Classroom Tipe Traditional Flipped Berbantuan Video Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar." dalam *Jurnal Pendidikan Edutama* 7, no. 2 (2020): 17–24.
- Junita, Tri, Utu Rahim, & Mohamad Salam. 2021. "Efektivitas Model Pembelajaran On Line Berbantuan Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas VII SMP Negeri 3 Kendari." dalam *Jurnal Penelitian Pendidikan Matematika* 9, no. 1 (2021): 99–112.
- Jusmiana, Andi. 2020. "Pengaruh Penggunaan Media Audio Visual Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa SMP Di Era Pandemi COVID-19." dalam *Jurnal Penelitian Pendidikan* 5, no. 2 (2020): 1–11.
- Khairunnisa, Naurah. 2021. "Penggunaan Aplikasi Videomaker Fx Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia." dalam *Jubindo: Jurnal Ilmu Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia* 5, no. 3 (2021): 132–141.
- Khoirotunnisa', Anis Umi, & Boedy Irhadtanto. 2020 "Pengaruh Model Pembelajaran Flipped Classroom Tipe Traditional Flipped Berbantuan Video Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar." dalam *Jurnal Pendidikan Edutama* 7, no. 2 (2020): 17–23.

- Marliani, Novi. 2015 “Peningkatan Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa Melalui Model Pembelajaran Missouri Mathematics Project ( MMP ).” dalam *Jurnal Formatif* 5, no. 1 (2015): 14–25.
- . 2015 “Peningkatan Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa Melalui Model Pembelajaran Missouri Mathematics Project (MMP).” dalam *Formatif: Jurnal Ilmiah Pendidikan MIPA* 5, no. 1 (2015): 14–25.
- Mulyaningsih, Tri, & Novisita Ratu. 2018. “Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa SMP Dalam Memecahkan Masalah Matematika Pada Materi Pola Barisan Bilangan.” dalam *Pendekar : Jurnal Pendidikan Berkarakter* 1, no. 1 (2018): 34.
- Novita, Melda Dwi, Effie Efrida Muchlis, & Nurul Astuty Yensi. 2018. “Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Pendidikan Matematika Realistik Indonesia (PMRI) Pada Materi Segitiga Untuk Siswa Kelas VII SMPN 1 Kota Bengkulu.” dalam *Jurnal Penelitian Pembelajaran Matematika Sekolah (JP2MS)* 2, no. 1 (2018): 83–89.
- Nur Ajeng Maftukhah, Khomsun Nurhalim & Isnarto. 2017. “Kemampuan Berpikir Kreatif Dalam Pembelajaran Model Connecting Organizing Reflecting Extending Ditinjau Dari Kecerdasan Emosional.” dalam *Journal of Primary Education* 6, no. 3 (2017): 267–276.
- Nurrita, Teni. 2018. “Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa.” dalam *Misykat* 03, no. 2 (2018): 171–187.
- Pt, Ni, Linda Kusuma, Nyoman Kusmaryatni, & I Nyoman Murda. 2018. “Pengaruh Model Pembelajaran Inkuiri Terbimbing Berbantuan Media Audio-Visual Terhadap Hasil Belajar.” dalam *Mimbar PGSD Undiksha* 6, no. 3 (2018): 153–160.
- Purwanti, Dwi, Jamal Fakhri, & Hasan Sastra Negara. 2019. “Analisis Tingkat Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Peserta Didik Ditinjau Dari Gaya Belajar Kelas VII SMP.” dalam *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika* 8, no. 1 (2019): 91–102.
- Sudiantini, Dian, & Nurjanah Dewi Shinta. 2018. “Pengaruh Media Pembelajaran Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Dan Penalaran Matematis Siswa.” dalam *Jurnal Penelitian Pembelajaran Matematika* 11, no. 1 (2018): 177–186.
- Sulastrri, Imran, & Arif Firmansyah. 2017. “Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Melalui Strategi Pembelajaran Berbasis Masalah Pada Mata Pelajaran IPS Di Kelas V SDN 2 Limbo Makmur Kecamatan Bumi Raya.” dalam *Jurnal Kreatif Tadulako Online* 3, no. 1 (2017): 90–103.

- Supriyono. 2018. "Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD." dalam *Edustream: Jurnal Pendidikan Dasar II*, no. 1 (2018): 43–48.
- Syukhria, Rima. 2021. "Aplikasi Inshot Sebagai Media Pembelajaran Jarak Jauh Pada Pelajaran Bahasa Indonesia." dalam *Jurnal Penelitian Pendidikan 21*, no. 1 (2021): 34–40.
- Talizaro Tafonao. 2018. "Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa." dalam *Jurnal Komunikasi Pendidikan 2*, no. 2 (2018): 103–114.
- Utami, Ratna Widianti, Bakti Toni Endaryono, & Tjipto Djuhartono. 2020. "Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif." dalam *Jurnal Ilmiah Kependidikan 7*, no. 1 (2020): 43–48.
- Wahyuni, Arie, & Prihadi Kurniawan. 2018. "Hubungan Kemampuan Berpikir Kreatif Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa." dalam *Journal matematika 17*, no. 2 (2018): 1–8.
- Wardiah, Dessy, & Arief Kuswidyano, Program Studi, Pendidikan Guru, Sekolah Dasar, and Fakultas Keguruan. 2021. "Pengaruh Penggunaan Media Audio Visual Animasi Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa." dalam *INNOVATIVE : Research & Learning in Primary Education 2* (2021): 133–139.
2020. "Pengaruh Penggunaan Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Komputer 1 Mahasiswa Pendidikan Matematika Semester II TP. 2019/2020 Universitas Pasir Pengaraian." dalam *jurnal ABSIS 3*, no. 1 (2020): 250–256.