

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	ii
PERNYATAAN KEASLIAN	iii
PERSETUJUAN PEMBIMBING	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
KESEDIAAN PUBLIKASI	vi
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN	viii
PRAKATA	x
DAFTAR ISI	xii
ABSTRAK	xix
ABSTRACT	xx
الملخص	xxi

BAB I: PENDAHULUAN

A. Konteks Penelitian.....	1
B. Fokus Penelitian.....	7
C. Tujuan Penelitian.....	7
D. Kegunaan Penelitian.....	8
E. Penegasan Istilah.....	9
F. Sistematika Pembahasan.....	12

BAB II : KAJIAN PUSTAKA

A. Diskripsi Teori.....	14
1. Kajian Permainan Playdough dalam Mengenal Warna.....	14
a. Bermain.....	14
1) Definisi Bermain.....	14
2) Faktor yang Mempengaruhi Bermain.....	15
b. Playdough.....	17
1) Definisi Playdough.....	17

2) Cara Membuat Playdough.....	17
c. Warna.....	18
1) Definisi Warna.....	18
2) Tahapan Pengenalan Warna.....	19
3) Fungsi Mengenal Warna.....	19
4) Macam-macam Warna.....	21
2. Kajian Permainan Playdough dalam Mengenal Bentuk.....	22
a. Definisi Bentuk.....	22
b. Tahap Pengenalan Bentuk.....	22
c. Tujuan Pengenalan Bentuk.....	23
d. Macam-macam Bentuk.....	24
3. Kajian Permainan Playdough dalam Mengenal Ukuran.....	25
a. Definisi Ukuran.....	25
b. Tahapan Pengenalan Ukuran.....	26
4. Kemampuan Kognitif.....	28
a. Definisi Kognitif.....	28
b. Karakteristik Tahapan Kognitif	28
c. Faktor yang Mempengaruhi Kognitif	31
B. Penelitian Terdahulu.....	32
C. Paradigma Penelitian.....	35

BAB III : METODE PENELITIAN

A. Rancangan Penelitian	37
B. Kehadiran Penelitian.....	38
C. Lokasi Penelitian.....	39
D. Sumber Data.....	40
E. Teknik Pengumpulan Data.....	41
F. Analisa Data.....	43
G. Pengecekan Keabsahan Temuan.....	44

H. Tahap-tahap Penelitian.....	48
BAB IV: HASIL PENELITIAN	
A. Deskripsi Data dan Analisis Data.....	54
1. Langkah Pembelajaran dalam Meningkatkan Kemampuan Mengenal Warna Melalui Permainan Playdough.....	54
2. Langkah Pembelajaran dalam Meningkatkan Kemampuan Mengenal Bentuk Melalui Permainan Playdough.....	66
3. Langkah Pembelajaran dalam Meningkatkan Kemampuan Mengenal Ukuran Melalui Permainan Playdough.....	76
B. Temuan Penelitian.....	83
BAB V: PEMBAHASAN	
A. Langkah Pembelajaran dalam Meningkatkan Kemampuan Mengenal Warna Melalui Permainan Playdough Di RA Raden Fatah Podorejo Sumbergempol Tulungagung.....	89
B. Langkah Pembelajaran dalam Meningkatkan Kemampuan Mengenal Bentuk Melalui Permainan Playdough Di RA Raden Fatah Podorejo Sumbergempol Tulungagung.....	93
C. Langkah Pembelajaran dalam Meningkatkan Kemampuan Mengenal Ukuran Melalui Permainan Playdough Di RA Raden Fatah Podorejo Sumbergempol Tulungagung.....	96
BAB VI : PENUTUP	
A. Kesimpulan.....	99
B. Saran.....	100
DAFTAR RUJUKAN.....	101
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	104