

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL LUAR	i
HALAMAN SAMPUL DALAM	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	v
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	vi
MOTO	vii
PERSEMBAHAN	viii
PRAKATA	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
ABSTRAK BAHASA INDONESIA	xiv
ABSTRAK BAHASA INGGRIS	xv
DAFTAR ISI	xvi

BAB I: PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian	6
D. Hipotesis Penelitian	7
E. Kegunaan Penelitian.....	7
F. Penegasan Istilah.....	8
G. Sistematika Pembahasan.....	12

BAB II: KAJIAN TEORI

A. Deskripsi Teori.....	14
1. Pengertian Media.....	14
2. Jenis-jenis Media Pembelajaran.....	14

3. Media <i>Flash Card</i>	16
4. Kelebihan dan Kekurangan Media <i>Flash Card</i>	19
5. Karakteristik dan Macam-macam Media <i>Flash Card</i>	22
6. Cara Pembuatan Media <i>Flash Card</i>	23
7. Penggunaan Media <i>Flash Card</i> dalam Pembelajaran.....	24
8. Keterampilan Membaca.....	25
9. Komponen Kegiatan Membaca.....	26
10. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Keterampilan Membaca.....	28
B. Penelitian Terdahulu.....	32

BAB III: METODE PENELITIAN

A. Jenis Penelitian	36
B. Desain Penelitian.....	37
C. Prosedur Mengajar Keterampilan Membaca Teks Pantun dengan Menggunakan Media <i>Flash Card</i>	39
D. Populasi dan Sampel	40
E. Instrumen Penelitian	41
F. Data dan Sumber Data.....	43
G. Uji Instrumen Penelitian.....	43
H. Teknik Pengumpulan Data.....	44
I. Teknik Analisa Data.....	45

BAB IV: HASIL PENELITIAN

A. Deskripsi Data.....	48
B. Analisis Hipotesis.....	54

BAB V: PEMBAHASAN

A. Penerapan Media <i>Flash Card</i> dalam Keterampilan Membaca Teks Pantun.....	60
B. Pengaruh Penggunaan Media <i>Flash Card</i> terhadap Hasil Keterampilan Membaca Teks Pantun.....	62

BAB VI: PENUTUP

A. Simpulan..... 68

B. Saran..... 69

DAFTAR RUJUKAN..... 71

LAMPIRAN-LAMPIRAN