

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL

HALAMAN JUDUL	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
PRAKATA	vii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
ABSTRAK	xvi

BAB I : PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi dan Pembatasan Masalah.....	8
C. Rumusan Masalah.....	9
D. Tujuan Penelitian	9
E. Hipotesis Penelitian.....	10
F. Kegunaan Penelitian	11
G. Penegasan Istilah.....	12
H. Sistematika Penelitian.....	13

BAB II : LANDASAN TEORI

A. Pembahasan <i>Game online</i>	16
1. Pengertian <i>Game online</i>	16
2. Tipe-Tipe <i>Game online</i>	17
3. Dampak Positif Dan Negatif <i>Game online</i>	18
B. Pembahasan Konsentrasi Belajar	22
1. Pengertian Konsentrasi Belajar.....	22
2. Ciri-Ciri Konsentrasi Belajar	24
3. Faktor Pendukung Konsentrasi Belajar	26
4. Faktor Penghambat Konsentrasi Belajar.....	27

5. Pembahasan Hasil Belajar.....	29
6. Pengertian Hasil Belajar	29
7. Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar	32
8. Klasifikasi Hasil Belajar	23
C. Kajian Penelitian Terdahulu.....	38
D. Kerangka Berfikir.....	42

BAB III : METODE PENELITIAN

A. Rancangan Penelitian	44
1. Pendekatan Penelitian	44
2. Jenis Penelitian.....	45
B. Variabel Penelitian	46
C. Populasi dan Sampel Penelitian	47
D. Kisi-kisi Instrumen Penelitian	48
E. Instrumen penelitian	50
F. Data dan Sumber Data.....	51
G. Teknik Pengumpulan Data.....	51
H. Teknik Analisis Data.....	53

BAB IV : HASIL PENELITIAN

A. Deskripsi Data	71
B. Analisis Data Penelitian	75
1. Uji Prasyarat.....	75
2. Pengujian Hipotesis.....	76
3. Uji Manova	83

BAB V : PEMBAHASAN

A. Pembahasan Pengaruh Game online Terhadap Konsentrasi Belajar Siswa di MIN 4 Tulungagung	89
B. Pengaruh Game online Terhadap Hasil Belajar Siswa di MIN 4 Tulungagung	90
C. Pengaruh Game online Terhadap Konsentrasi Belajar Siswa di MIN 4 Tulungagung	92

BAB VI : PENUTUP

A. Kesimpulan.....	93
--------------------	----

B. Saran.....	94
DAFTAR PUSTAKA	95
LAMPIRAN-LAMPIRAN	99