

DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	ii
Halaman Persetujuan	iii
Lembar Pengesahan	iv
Halaman Pernyataan Keaslian Tulisan.....	v
Motto.....	vi
Halaman Persembahan	vii
Kata Pengantar	viii
Daftar Isi	x
Daftar Tabel	xiii
Daftar Gambar	xiv
Daftar Lampiran	xvi
Abstrak	xvii
Abstract	xix
ملخص	xxi

BAB I : PENDAHULUAN

A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	9
C. Batasan Masalah	9
D. Rumusan Masalah	10
E. Tujuan Penelitian dan Pengembangan	10
F. Kegunaan Penelitian	10
G. Penegasan Istilah	12
H. Sistematika Penulisan	13

BAB II : LANDASAN TEORI

A. Deskripsi Teori	15
1. Kajian Penelitian dan Pengembangan	15
2. Kajian Media Pembelajaran	16
a. Pengertian Media Pembelajaran	16
b. Manfaat Media Pembelajaran	18

c. Macam- Macam Media Pembelajaran	20
3. Kajian Multimedia Interaktif	22
4. Kajian <i>Adobe Flash CS 6</i>	24
5. Kajian Mata Pelajaran Fiqih	25
B. Penelitian Terdahulu	26
C. Hipotesis	36
D. Kerangka Berfikir	37
BAB III : METODE PENELITIAN	
A. Metode Penelitian dan Pengembangan	39
B. Prosedur Penelitian dan Pengembangan	42
C. Uji Coba Produk	45
1. Desain Uji Coba	46
2. Subjek Uji Coba	46
3. Jenis Data	46
4. Instrument Pengumpulan Data	47
5. Teknik Analisis Data	52
BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Penyajian Data Hasil Penelitian	59
1. Penelitian dan Pengumpulan Data	59
2. Perencanaan	61
3. Pengembangan <i>Draf</i> Produk	62
4. Validasi Multimedia Interaktif	76
5. Revisi Produk	85
6. Uji Coba Lapangan Skala Kecil	86
7. Revisi Skala Kecil	89
8. Uji Coba Lapangan Skala Besar	89
9. Penyempurnaan Produk Akhir	91
B. Pembahasan	92
1. Hasil Uji Kepraktisan	92
2. Hasil Uji Keefektifan	97
3. Proses Pembelajaran	100

4. Analisis Data	101
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	106
B. Saran	108
DAFTAR RUJUKAN	110

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 : Perbedaan Penelitian	31
Tabel 3.1 : Kompetensi Dasar dan Indikator Tata Cara Ibadah Haji	43
Tabel 3.2 : Kisi- Kisi Instrumen Penilaian Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis Adobe Flash CS 6	47
Tabel 3.3 : Skala Linkert Berkriteria Lima	53
Tabel 3.4 : Kriteria Tingkat Kevalidan Produk	54
Tabel 3.5 : Kriteria Hasil Penilaian Angket Respon Peserta Didik	55
Tabel 3.6 : Kriteria Penilaian Hasil Evaluasi Pengguna	55
Tabel 3.7 : Kriteria Kepraktisan Media	56
Tabel 4.1 : Kompetensi Dasar (KD) dan Indikator	63
Tabel 4.2 : Hasil Validasi Ahli Media	77
Tabel 4.3 : Ringkasan Hasil Validasi Ahli Media	78
Tabel 4.4 : Hasil Validasi Ahli Materi 1	79
Tabel 4.5 : Hasil Validasi Ahli Materi 2	80
Tabel 4.6 : Ringkasan Hasil Validasi Ahli Materi 1 dan 2	81
Tabel 4.7 : Hasil Validasi Guru.....	82
Tabel 4.8 : Ringkasan Hasil Validasi Guru.....	84
Tabel 4.9 : Hasil Validasi Soal <i>Post Test</i>	84
Tabel 4.10 : Analisis Angket Respon Peserta Didik Uji Coba Lapangan Skala Kecil	87
Tabel 4.11 : Analisis Observasi Aktivitas Peserta Didik	90
Tabel 4.12 : Hasil Angket Respon Peserta Didik.....	92
Tabel 4.13 : Hasil Validasi Konstruk Media Pembelajaran.....	94
Tabel 4.14 : Hasil Ketuntasan Nilai <i>Post Test</i>	94
Tabel 4.15 : Hasil Pengamatan Aktivitas Peserta Didik	95
Tabel 4.16 : Hasil Nilai <i>Pre Test</i> dan <i>Post Test</i> Kelas IX C	97
Tabel 4.17 : Hasil Uji Normalitas	98
Tabel 4.18 : Hasil Nilai <i>Pre Test</i> dan <i>Post Test</i> Kelas IX C	98
Tabel 4.19 : Hasil Uji Hipotesis	99
Tabel 4.20 : Analisis Kevalidan Media Pembelajaran	102

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 : Kerangka Berfikir	37
Gambar 3.1 : Bagan Prosedur Penelitian dan Pengembangan yang Dilakukan Peneliti	41
Gambar 4.1 : Desain Media Pembelajaran	62
Gambar 4.2 : Tampilan Awal <i>Software Adobe Flash CS 6</i>	64
Gambar 4.3 : Tampilan untuk Menyesuaikan Ukuran Multimedia Interaktif	64
Gambar 4.4 : Halaman Kosong untuk Membuat Multimedia Interaktif	65
Gambar 4.5 : Tampilan ketika Menambahkan <i>Background</i> dan <i>Animasi</i> pada <i>Loading Screen</i>	66
Gambar 4.6 : Tampilan ketika Membuat Tombol Masuk Menu Utama	66
Gambar 4.7 : Tampilan Ketika Membuat Menu Utama	67
Gambar 4.8 : Tampilan <i>Script</i> untuk Menambahkan Audio	67
Gambar 4.9 : Tampilan Desain KD dan Indikator	68
Gambar 4.10 : Tampilan <i>Script</i> untuk Membuat Animasi Pindah <i>Slide</i>	68
Gambar 4.11 : Tampilan Desain Sub Judul Materi dan <i>Sriptnya</i>	69
Gambar 4.12 : Tampilan Isi Materi	70
Gambar 4.13 : Tampilan Awal Masuk Menu Kuis	71
Gambar 4.14 : Tampilan Konten Menu Kuis	72
Gambar 4.15 : Tampilan Respon Jawaban Benar	73
Gambar 4.16 : Tampilan Respon Jawaban Salah	73
Gambar 4.17 : Tampilan Akhir Menu Kuis	73
Gambar 4.18 : Tampilan Profil Pembuat	74
Gambar 4.19 : Tampilan untuk Memilih <i>AIR SDK</i> Supaya Bisa Dijadikan Aplikasi Android	75
Gambar 4.20 : Tampilan untuk Membuat Sertifikat	75
Gambar 4.21 : Tampilan <i>Deployment</i> untuk Memasukkan Sertifikat yang Sudah Dibuat	76
Gambar 4.22 : Tampilan untuk Memasukkan Logo dan <i>Publish</i> Multimedia Interaktif	76

Gambar 4.23 : Tampilan Sebelum dan Sesudah Direvisi pada Menu Materi	86
Gambar 4.24 : Uji Coba Produk Skala Kecil	87
Gambar 4.25 : Uji Coba Skala Besar	90

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Hasil wawancara analisis kebutuhan	115
Lampiran 2 Nama siswa kelas IX C	121
Lampiran 3 Nilai ulangan harian (<i>pre test</i>) kelas IX C	122
Lampiran 4 RPP pembelajaran daring	123
Lampiran 5 Validasi ahli media	125
Lampiran 6 Validasi ahli materi 1	131
Lampiran 7 Validasi ahli materi 2	135
Lampiran 8 Validasi guru mata pelajaran fiqih	139
Lampiran 9 Validasi soal <i>post test</i> oleh ahli materi	144
Lampiran 10 Validasi soal <i>post test</i> oleh guru mata pelajaran fiqih	146
Lampiran 11 Lembar Soal <i>post test</i>	148
Lampiran 12 Nilai <i>post test</i> kelas IX C	154
Lampiran 13 Angket respon peserta didik	158
Lampiran 14 Revisi produk	160
Lampiran 15 Surat izin penelitian	162
Lampiran 16 Surat balasan izin penelitian	163
Lampiran 17 Surat keterangan selesai penelitian	164
Lampiran 18 Dokumentasi pelaksanaan penelitian	165
Lampiran 19 Form konsultasi bimbingan penulisan skripsi	168
Lampiran 20 Laporan selesai bimbingan skripsi	170
Lampiran 21 Daftar Riwayat hidup	171