

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
PRAKATA	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
ABSTRAK	xii
ABSTRACT	xiv
ملخص	xvi
DAFTAR ISI	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Perumusan Masalah	6
1. Identifikasi dan Pembatasan Masalah	6
2. Pertanyaan Penelitian	7
C. Tujuan Penelitian	8
D. Spesifikasi Produk yang Diharapkan	8
E. Kegunaan Penelitian	10
F. Asumsi dan Keterbatasan Penelitian dan Pengembangan	12
G. Penegasan Istilah	13
H. Sistematika Pembahasan	15
BAB II LANDASAN TEORI DAN KERANGKA BERPIKIR	18
A. Deskripsi Teori	18

1. Media Pembelajaran	18
2. Media Pembelajaran Interaktif	23
3. <i>Android</i>	29
4. <i>Articulate Storyline 3</i>	31
5. Stoikiometri	32
B. Kerangka Berpikir	37
C. Penelitian Terdahulu	39
BAB III METODE PENELITIAN	44
A. Jenis dan Desain Penelitian	44
B. Prosedur Pengembangan	45
C. Subjek Penelitian	50
D. Teknik Pengumpulan Data	51
E. Instrumen Penelitian	52
F. Teknik Analisis Data	55
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	59
A. Hasil Penelitian	59
B. Pembahasan	96
1. Tahap Pengembangan	96
2. Kelayakan Media Pembelajaran	103
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	107
A. Kesimpulan	107
B. Saran	108
DAFTAR RUJUKAN	109
LAMPIRAN-LAMPIRAN	115