

DAFTAR RUJUKAN

- Adkhar, Bastiar.2015. “Pengembangan Media Video Animasi Pembelajaran Berbasis Powtoon Pada Kelas 2 Mata Pembelajaran Ilmu pengetahuan Alam di SD Labschool Unnesa” Semarang : Skripsi yang diterbitkan.
- Adul, Madjid Khon.2012. “*Hadist- Hadist Pendidikan (Hadist Tarbawi)*”. Jakarta: Prenada Media Group.
- Agustina, Fatmawati.2016. “*Pengembangan Perangkat Pembelajaran Konsep Pencemaran Lingkungan Menggunakan Model Pembelajaran Berdasarkan Masalah untuk SMA Kelas X*”. Jurnal EduSains, Vol. 4, No. 2
- Arsyad, Ashar.2010. “*Media Pembelajaran*”. Jakarta:Raja Grafindo Persada)
- Azhar, Arsyad.2017. “*Media PembelajaranI*”. Jakarta: Rajawali Pers.
- Bagod, Suda dan Siti Laila.2015. “*Biologi Sains dalam Kehidupan*”. Jakarta: Yudistira, Skripsi yang diterbitkan
- Chairul, Anwar.2014. “*Hakikat Manusia dalam Pendidikan*”. Depok: Skripsi yang diterbitkan.
- Desmita.2011. “*Psikologo Perkembangan pada Peserta Didik Panduan Bagi Orang Tua dan Guru dalam Memahami Psikologi Anak Usia SD,SMP dan SMA*”. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Dian, Pradana, dkk. “*Pengembangan Video Animasi Pembelajaran Subtema Pembentukan Karakter Untuk Siswa SDLB Tunarungu*”. Jurnal Inovasi Teknologi Pembelajaran.Vol. 7, No. 2.
- Diana, Ika Sistryarini dan Supiana Dian Nurtjahyani.2017. “*Analisis Validasi Terhadap Pengembangan Handout Berbasis Masalah pada Materi Pencemaran Lingkungan Kelas VII SMP/MTs*”. *Proceeding Biology Education Conference*, Vol. 14, No. 1
- Erni dan Fariyah.2021. “*Pengembangan Media Video Tutorial Pada Mata Kuliah Teknologi Menjahit Dalam Mendukung Pembelajaran di Masa Pandemi Covid-19*”, Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan Vol. 18 No. 1
- Febby, Febriantika Noer Fisabilillah dan Norida Candra Sakti.2021. “*pengembangan Video Animasi Sebagai Upaya Peningkatan Minat Belajar Peserta Didik Materi Perpajakan di Sekolah Menengah Atas*”. Jurnal Ilmu Pendidikan.Vol. 3.
- Fitri Dewi Cahyani. 2021 *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Pada Mata Pembelajaran Matematika Kelas V Madrasah Ibtidiyah Negeri 4 Muaro Jambi*”. Universitas Negeri Jambi:Skripsi yang diterbitkan.
- Friesta Ade Monita.2019. “*Pengembangan Media Virtual Reality IPA untuk Meningkatkan Keterampilan Proses Sains dan Sikap Ilmiah*”. Universitas Negeri Yogyakarta: Skripsi yang diterbitkan.

- Fritriani, Nur indah.2020. “Tinjauan Pustaka Covid-19 : Virologi, Patogenesis, dan Manifestasi Klinis”. Jurnal Medika Malahayati, Volume 4. No. 3
- Gabel dan Samuel. “1987:695-696”. dalam Azwar.Hanifatul, Mafazah.2017. “*Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Video Explainer pada Mata Pelajaran Ekonomi*”. Jurnal Pendidikan dan Ekonomi, Vol.6, No. 4.
- Ina Magdalena, dkk.2020 “*Tiga Ranah Taksonomi Bloom Dalam Pendidikan*”, (Jurnal Edukasi dan Sains vol. 2 No 1
- Janner Simarmata, dkk.2020. “*Elemen-Elеме Multimedia untuk Pembelajaran*”. Penerbit : Kita Menulis.
- Kemendikbud.2010. “Teknis Pengembangan Bahan Ajar SMA”. Direktorat Pembinaan SMA, Kemendikbud.
- Ketut, Sepdyana Kartini dan I Nyoman Tri Anindia Putra.2020. “*Respon Siswa Terhadap Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android*”. Jurnal Pendidikan Kimia Indonesia. Vol. 4, No. 1.
- Khe Foon Hew, C. J. (2020). “Transitioning to the “new normal” of learning in unpredictable times: pedagogical practices and learning performance in fully online flipped classrooms”. *International Journal of Educational Technology in Higher School Vol. 17 No. 57, 2.*
- Liao, dkk.2019.“*The Interactivity of Video and Collaboration for Learning Achievement, Intrinsic Motivation, Cognitive Load, and Behavior Patterns in a Digital Game-Based Learning Environment*”, *Computers and Education*, Vol. 133 No. 2
- Marcelo Rioseco, dkk.2017. “*Incorporating Powtoon As A Learning Activity Into A Course On Technological Innovations As Didactic Resources For Pedagogy Programs*”. *International Journal Of Emerging Technologies In Learning* Vol. 12, No.6
- Nurul, Huda Panggabean dan Amir Danis.2020. “Desain Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Sains”. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Nusa, Putra.2015. “*Research & Development Penelitian dan Pengembangan*” Jakarta: Skripsi yang diterbitkan.
- One.2017. “*Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Audiovisual Powtoon Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Di Madrasah Aliyah*”. Jurnal Ekonomi Fkip Untan Pontianak Vol. 1, No. 1.
- Powtoon.2017. “Powtoon Brings Awesomeness To Your Presentations,” Powtoon,Ltd.
- Puspita.2017. “*Efektivitas penggunaan media video Animasi Dalam Proses Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Di SMP Negeri 9 Tangerang selatan*”. Jurnal UIN Jakarta, Vol. 1, No. 1.
- Ridwan A Sani.2014. “*Inovasi Pembelajaran*”. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Ridwan.2006. “*Metode & Teknik Penyusunan Tesis*”. Bandung: Alfabeta.

- Sigit, Purnama.2010. "*Elemen Warna Dalam Pengembangan Multimedia Pembelajaran Agama Islam*". Jurnal Al-Bidayah, Vol. 2 No.1.
- Soewolo, dkk.1999. "*Fisiologi Manusia*". Malang : Skripsi yang diterbitkan.
- Sri, Maryati dan Dede Try Kurniawan.2017. "*Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Stop Motion ntuk Pembelajaran Biologi Dengan Aplikasi PICPAC*". Jurnal Program Studi Pendidikan Biologi Vol. 9, No.
- Sugiono.2015. "*Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*". Bandung: Aflabeta.
- Sugiono.2015. "*Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*". Bandung: Aflabeta.
- Sugiyono. "*Metode Penelitian dan Pengembangan*". Op.Cit
- Sugiyono.2015. "*Metode Penelitian Pendidikan*". Bandung: Aflabeta.
- Sugiyono.2016. "*Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*". Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono.2017. "*Metode Penelitian dan Pengembangan*".Bandung : Alfabeta
- Sugiyono.2017. "*Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*". Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono.2017. "*Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*". Bandung: CV Alfabeta
- Sultia, Linika Sari, dkk.2017. "*Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi dalam Smartphone pada Materi Sistem Kekebalan Tubuh Manusia untuk Siswa Kelas XI di SMA Negeri 5 Banda Aceh*". Prosiding Seminar Nasional Biotik. ISBN:978-602-60401-3-8
- Sultia, Linika Sari,dkk.2017. "*Pengembangan media pembelajaran berbasis vidio animasi dalam semardphone pada Sistem Kekebalan Tubuh Manusia Untuk siswa Kelas XI di SMA Negeri 5*". Bandung Aceh: Proseding Seminar Nasional.
- Supriyono.2019. "*Pentingnya Media Pembelajaran Untuk meningkatkan Minat Belajar Siswa SD*". Jurnal Pendidikan Dasar, Vol.2, No. 1.
- Susilo Adityo, C,dkk.2020. "*Coronavirus Disease 2019. Tinjauan Literatur Terkini*". Penyakit Dalam Indonesia. Vol 7. No.1
- Tejo, Nurseto.2011. "*Membuat Media Pembelajaran yang Menarik*". Jurnal Ekonomi & Pendidikan, Vol. 8, No. 1.
- Temu, Kurnia Ambar Sari.2019 *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Adobe Flash di SD Negeri Metro Barat*". Metro: IAIN Metro, Skripsi yang diterbitkan.
- Utomo, dkk..2016. "*Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Multimedia Pembelajara Interaktif Model Borg And Gall Materi Listrik Dinamsi Kelas X SMA Negeri 1 Marawola*", Jurnal Pendidikan Fisika Tadulako Vol 4. No. 2

- Yasa.2012. "*Pengembangan Bahan Ajar Online Mata Kuliah Micro Teaching dengan Model Borg and Gall pada Program S1 Pendidikan Bahasa Inggris STKIP Agama Hindu Singaraja*". Skripsi yang diterbitkan.
- WHO.2020. "*Coronavirus disease 2019 (COVID-19) situasi report-94*". WHO
- Yanuari Dwi Puspitarini, dkk.2019. "*Development Of Video Media Based On Powtoon In Social Sciences*". *International Journal Of Educational Research Review*, Vol. 1, No. 2.
- Yudha, Aldila Efendi, dkk.2020. "*Pengembangan Media Video Animasi Motion Graphics pada Mata Pelajaran IPA di SDN Pandanrejo 1 Kabupaten Malang*". *Jurnal Inovasi Teknologi Pembelajaran*, Vol. 6, No. 2.
- Yusufhadi Miarso.2015. "*Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*". Jakarta: Kencana
- Yuyun, Febriani dan Donna Boedi Maritasari.2015. "*Media Animasi Pembelajaran Interaktif Siswa Kelas 1 SD*". *Jurnal Education*, Vol.10, No. 2