

# BAB I

## PENDAHULUAN

### A. Latar belakang

Sektor Usaha Kecil Menengah (UKM) memiliki peran penting dalam mendorong pertumbuhan perekonomian Indonesia. Dengan adanya sektor UKM, pengangguran akibat angkatan kerja yang tidak terserap dalam dunia kerja menjadi berkurang. Sektor UKM pun telah terbukti menjadi pilar perekonomian yang tangguh.<sup>1</sup>

Era globalisasi saat ini memberikan perubahan yang signifikan dalam berbagai hal diantaranya dalam aspek social, ekonomi, budaya dan lain-lain. Perubahan – perubahan tersebut untuk memenuhi kebutuhan manusia yang semakin meningkat, tak terkecuali sektor barang. Hal ini memicu para pengusaha untuk memaksimalkan kinerja usahanya agar dapat bersaing dengan usaha sejenis lainnya. Untuk dapat memenangkan persaingan para pengusaha harus memberikan keunggulan produknya dan memberikan kualitas produk yang bermutu yang dapat memberikan kepuasan kepada pelanggan.

Pengusaha yang unggul adalah pengusaha yang mampu menciptakan peluang. Banyak usaha sama yang sudah ada tapi pengusaha harus mampu memberi pembeda pada produknya supaya konsumen merasa puas.

Seiring dengan pertumbuhan perekonomian dan perkembangan dalam dunia usaha, persaingan ketat antar perusahaan dalam menawarkan produknya.

---

<sup>1</sup>Kementerian Keuangan, Peran Penting UKM Dorong Perekonomian Indonesia dalam <http://www.kemenkeu.go.id/Berita/peran-penting-ukm-dorong-perekonomian-indonesia>, diakses 5 Maret 2015

Berbagai macam cara dilakukan untuk menarik perhatian konsumen. *Brand* atau merek menjadi hal yang penting dalam persaingan dunia usaha. Merek menjadi alat pehubung bagi produsen kepada konsumen. Merek bukan terletak pada kemasan produk, tetapi dalam persepsi konsumen. Di dalam *brand* terkandung berbagai muatan yang memberi makna pada produk yang bersangkutan.

*Brand* merupakan sarana yang mampu membedakan suatu produk diantara para competitor yang lain. Semakin positif image sebuah *brand*, maka semakin besar pula kesempatannya untuk menjadi pilihan terbaik untuk konsumennya.

*Brand* merupakan kunci loyalitas konsumen, kelangsungan hidup usaha sekaligus perumbuhan usaha. *Brand* memiliki kemampuan menjalin interaksi yang baik dengan konsumen yang menjadi sasaran utama. Strategi membangun *brand image* bertujuan agar suatu *brand* mampu merebut *mind share* dan *share of heart* konsumen. Menempatkan *brand* sebagai ujung tombak pemasaran, maka pasar pemasaran akan lebih mudah terpengaruh dan dimenangkan. *Brand* dikelola dengan baik agar memberikan kontribusi yang maksimal bagi perusahaan.

Kabupaten Tulungagung adalah salah satu kabupaten yang terletak di Provinsi Jawa Timur. Pusat pemerintahan Kabupaten Tulungagung berada di Kabupaten Tulungagung. Kabupaten Tulungagung terkenal sebagai satu dari beberapa daerah penghasil marmer terbesar di Indonesia, dan terletak 154 km barat daya Kota Surabaya, ibu kota Provinsi Jawa Timur.

Kabupaten Tulungagung mempunyai banyak wisata alam yang bisa dikatakan lengkap yakni meliputi wisata pantai, wisata candi dan wisata air terjun. Salah satu yang menjadi idola tujuan wisatawan saat ini yakni pantai kedung tumpang. Letak Kabupaten Tulungagung yang berbatasan dengan samudera

hindia di sebelah selatan membuat Kabupaten Tulungagung dikelilingi dengan banyak pantai yang mengagumkan.

Pantas jika Kabupaten Tulungagung mendapat julukan kabupaten pariwisata, karena selain wisata alam yang mengagumkan wisata lain juga patut diperhitungkan. Wisata budaya dan wisata kuliner merupakan daya tarik wisatawan yang mengunjungi kota marmer ini. Wisata kuliner yang paling terkenal adalah nasi lodho ayam khas Kabupaten Tulungagung yang sudah terkenal luas di kalangan wisatawan. Bahkan dalam acara HUT Kabupaten Tulungagung meraih rekor muri dengan menampilkan 2400 penari reog kendang sebagai bentuk pelestarian seni budaya.

*Brand* Kabupaten Tulungagung sudah terbentuk di benak masyarakat luas sebagai penghasil marmer terbesar di Indonesia. Salah satu Usaha Kecil Menengah (UKM) mencoba menggabungkan semua wisata yang ada di Kabupaten Tulungagung dalam sebuah gambar kaos sebagai souvenir khas Kabupaten Tulungagung.

Kaos sudah menjadi pakaian yang umum dipakai segala kalangan. Banyak orang yang berupaya mencari rupiah dengan menggeluti usaha produksi kaos ini. Agar menarik minat konsumen, perajin bahan sandang ini dituntut kreatif menampilkan ciri khasnya. Salah satunya, kaos dengan motif *lanscape* sebuah daerah.

Kaos-kaos yang mencerminkan daerah tertentu sudah lama ada. Sebut saja, Dagadu yang merupakan kaos produksi khas dari Jogjakarta, Joger dari Bali, Cakcuk dari Surabaya atau Dadung dari Solo. Industri kaos sebagai cendera mata khas suatu kota masih jarang dilirik pengusaha di Kabupaten Tulungagung.

Peluang inilah yang dimanfaatkan Toto Fibri Karuniawan salah satu pengusaha Kabupaten Tulungagung dalam menciptakan usaha yang berbeda dari kompetitornya.

Berawal dari pengalaman Bapak Toto yang bingung mencari oleh – oleh khas saat berlibur. Maka Bapak Toto mencoba peluang dengan menghadirkan souvenir khas yang mencerminkan daerah wisata tersebut. Muncullah ide untuk membuat oleh – oleh khas Kabupaten Tulungagung yang berbentuk dalam kaos. Tema budaya dan sejarah sengaja diangkat karena banyak masyarakat yang belum mengenal Kabupaten Tulungagung.

Meski nampaknya merupakan barang yang sudah umum dijual sebagai cenderamata di beberapa kota besar. Akan tetapi produk ini belum biasa di Kabupaten Tulungagung, sehingga Gadhe selalu menjadi tempat kunjungan para wisatawan di Kabupaten Tulungagung untuk mencari oleh-oleh. Walaupun dari tampilan terlihat biasa saja, tetapi cenderamata olahan Gadhe mempunyai ciri khas tersendiri, terutama pada kaosnya yang dibagian punggungnya diberi filosofi Jawa dengan ejaan Swandi.

UKM Gadhe mengusung slogan *saking Toeloengagoeng njebar katresnan* yang memiliki arti dari Kabupaten Tulungagung menebar cinta. Untuk menjadikan merek souvenir yang besar UKM Gadhe menghadirkan keunggulan dibandingkan produk souvenir lain. Strategi yang diterapkan UKM Gadhe adalah upaya mengenalkan berbagai produknya, UKM Gadhe memproduksi berbagai produk, mulai dari kaos, mug, vandel, stiker, tas dan gantungan kunci. Dengan mengutamakan kualitas bahan dan proses yang terbaik, UKM Gadhe memiliki segmentasi pasar yang menjangkau semua kalangan.







Membangun strategi jangka pendek 1 (satu) tahunan untuk mengukur sejauh mana capaian target strategi ini dijalankan.

Penelitian terdahulu tersebut memiliki persamaan dengan penelitian saat ini peneliti lakukan yakni sama – sama meneliti membangun *brand image* produk. Perbedaannya, penelitian terdahulu hanya meneliti strategi humas dalam membangun *brand image* produk sedangkan penelitian saat ini meneliti strategi komunikasi UKM Gadhe dalam membangun *brand image* produk.

Penelitian terdahulu selanjutnya dengan judul : Strategi Komunikasi Radio Karimata FM dalam Menjaga Eksistensi *Brand image* sebagai Radio Berita. Penelitian ini dilakukan pada tahun 2013 Moh.Arif, mahasiswa Universitas Trunojoyo Madura. Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif deskriptif. Tujuan penelitian ini yakni untuk mengetahui bagaimana strategi komunikasi yang di lakukan oleh Karimata FM dalam mempertahankan eksistensi *brand* karimata sebagai radio berita yang berada di lingkungan Madura.

Hasil penelitian yang diperoleh strategi yang di gunakan Karimata pengenalan khalayak dengan bekerja sama dengan beberapa intansi dan turun langsung kelapangan untuk mengetahui kondisi pendengar Karimata. Tentang pendengar karimata karimata menyusun pesan dengan memenuhi seluruh kebutuhan dari pendengar serta menentukan metode, keakraban dan pendekatan kangsung menjadi pilihan Karimata dalam menjaga eksistensi *brand image* yang di miliki Karimata pemilihan media Karimata dengan menggunakan orang-orang Karimata sebagai media dan fasilitas Karimata sebaagai penunjang dari eksistensi Karimata baik bagi pendengar maupun bagi klien Karimata.



Penelitian terdahulu tersebut memiliki persamaan dengan penelitian saat ini yakni sama-sama meneliti tentang menjaga eksistensi *brand image*. Perbedaannya, penelitian terdahulu hanya focus pada strategi komunikasi dari stakeholder internal, sedangkan penelitian saat ini meneliti strategi komunikasi dalam membangun *brand image* produk dan faktor yang mendukung terbentuknya *brand image*.

Penelitian terdahulu selanjutnya dengan judul : *Brand image* Kerudung instan Rabbani di Kota Jember. Penelitian ini dilakukan pada tahun 2011 oleh Ahmad Alfian Dzulfikar, mahasiswa Universitas Jember. Jenis penelitian ini adalah skripsi. Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif deskriptif. Tujuan penelitian ini yakni untuk mengetahui persepsi dan perilaku konsumen kerudung instan Rabbani terkait *brand image*-nya pada konsumen dan pemakai kerudung instan Rabbani di Jember.

Hasil penelitian yang diperoleh menunjukkan bahwa persepsi konsumen Rabbani terkait *brand image* kerudung instan di kota Jember adalah cukup baik. Secara umum konsumen yang berasal dari kalangan ibu-ibu menilai merek kerudung instan Rabbani mempunyai citra yang positif dibandingkan dengan produk yang sama dengan merek lain. Kerudung instan Rabbani lebih unggul karena memiliki kualitas bahan yang baik, harga yang terjangkau, lokasi outlet yang mudah ditemukan, logo dan nama merek yang baik dan mudah diingat sehingga konsumen tidak mengalami kesulitan ketika hendak membeli produk tersebut.

Penelitian terdahulu tersebut memiliki persamaan dengan penelitian saat ini yakni sama sama meneliti *brand image* suatu produk. Perbedaannya, penelitian











Subyek dalam penelitian ini adalah semua stakeholder yang terlibat baik publik internal maupun public eksternal. Dimana subyeknya terdiri dari *stakeholder internal* (pemilik dan pegawai Gadhe) dan *stakeholder eksternal* (mitra UKM Gadhe dan konsumen).

Dalam stakeholder internal, peneliti memilih pemilik UKM Gadhe dan pegawai yang telah bekerja selama 5 tahun di galeri UKM Gadhe. Sedangkan pemilihan informan dari stakeholder internal, peneliti memilih 3 dari 4 mitra UKM Gadhe yang telah bekerjasama dalam proses promosi dan distribusi produk Gadhe. Sementara dari konsumen, peneliti memilih 3 orang konsumen yang pernah membeli produk Gadhe dan mengakui keunggulan produk Gadhe.

Berikut data informan penelitian yakni pemilik, pegawai, tiga mitra serta tiga konsumen UKM Gadhe :

- 1) Toto Fibri Karuniawan, yang merupakan pemilik UKM Gadhe yang mempunyai tugas mendesain, mengatur dan mengontrol produksi.
- 2) Bayu, yang merupakan pegawai aktif UKM Gadhe selama 5 tahun yang bertugas mengelola stok produksi yang ada di galeri Gadhe.
- 3) Didik, yang merupakan pengelola Klinik UMKM Dinas Koperasi dan UMKM Kabupaten Tulungagung yang bertugas memasarkan dan mengelola stok yang ada di klinik UMKM.
- 4) Rudi, merupakan mitra UKM Gadhe yang bekerja sebagai *room division* Hotel Istana yang bertanggung jawab atas produk UKM Gadhe di Hotel Istana Kabupaten Tulungagung.







#### 4. Tahapan Penelitian

##### a. Tahap Pra Lapangan

- 1) Menentukan tema dan judul penelitian. Peneliti mencari konsep dan fenomena yang akan diteliti. Tahap ini nantinya memudahkan dalam penulisan latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian. Dalam penelitian ini peneliti memilih judul “*Brand image* Gadhe sebagai *Icon* Kabupaten Tulungagung”.
- 2) Menyiapkan proposal penelitian. Untuk melakukan penelitian, disiapkan rancangan penelitian yang tertulis dalam proposal penelitian.
- 3) Menentukan informan, mengurus perijinan untuk persiapan wawancara. Peneliti memilih informan yang tepat sehingga mengoptimalkan data yang dibutuhkan dalam penelitian. Kemudian mengurus perijinan kepada informan, menyiapkan kebutuhan untuk wawancara dan pengumpulan data.

##### b. Tahap Lapangan

- 1) Memahami latar penelitian. Sebelum melakukan penelitian langsung ke lapangan, peneliti perlu memahami kondisi tempat, suasana, dan informan yang diteliti. Dalam hal ini peneliti harus mengetahui lokasi dimana biasanya informan berada dan dapat ditemui. Juga melakukan perkenalan dan pendekatan kepada informan sehingga memudahkan dalam pengamatan dan wawancara. Dengan memahami latar penelitian, peneliti akan lebih siap sehingga memaksimalkan perolehan data.
- 2) Terjun ke lapangan. Peneliti memasuki lokasi penelitian, menemui informan dan berkenalan, kemudian mewawancarai informan (pemilik









