

DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	ii
Lembar Persetujuan.....	iii
Halaman Pengesahan	iv
Pernyataan Keaslian	v
Motto	vi
Persembahan	vii
Prakata.....	ix
Daftar Isi.....	xi
Daftar Tabel	xv
Daftar Gambar.....	xvii
Daftar Lampiran	xviii
Abstrak	xix

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Perumusan Masalah	9
1. Identifikasi Masalah.....	9
2. Batasan Masalah.....	9
3. Rumusan Masalah	10
C. Tujuan Penelitian dan Pengembangan	10
D. Hipotesis Penelitian.....	11
E. Spesifikasi Produk.....	11
F. Kegunaan Penelitian.....	13
G. Penegasan Istilah.....	14
H. Sistematika Pembahasan	16

BAB II LANDASAN TEORI

A. Kajian Teori	19
1. Tinjauan Tentang Media Pembelajaran	19
2. Tinjauan Tentang Alat Peraga.....	24
3. Tinjauan Tentang Genetika.....	32
B. Kerangka Berpikir.....	43
C. Penelitian Terdahulu	46

BAB III METODE PENELITIAN

A. Langkah-Langkah Penelitian	51
B. Penelitian Tahap Pertama.....	52
1. Pendekatan dan Jenis Penelitian.....	52
2. Populasi dan Sampel	53
3. Teknik Pengumpulan Data.....	53
4. Instrumen Penelitian.....	54
5. Teknik Analisis Data.....	58
6. Perencanaan Desain Produk.....	61
a. <i>Analysis</i>	62
b. <i>Design</i>	64
c. <i>Development</i>	65
7. Validasi Desain	66
8. Uji Coba Produk Skala Kecil	68
C. Penelitian Tahap Kedua	68
1. Model Rancangan Desain Penelitian	68
2. Variabel Penelitian.....	70
3. Populasi dan Sampel	71
4. Teknik Pengumpulan Data.....	71
5. Instrumen Penelitian.....	72
6. Jenis Data	75
7. Uji Coba Produk Skala Besar.....	75

a. <i>Implement</i>	75
b. <i>Evaluate</i>	76
8. Teknik Analisis Data.....	76

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian	81
1. Tahap <i>Analysis</i> (Analisi)	81
a. Analisis Kerja.....	81
b. Analisis Kebutuhan	84
2. Tahap <i>Design</i> (Desain).....	86
a. Pengumpulan Data	87
b. Membuat Rancangan Bahan Ajar	87
3. Tahap <i>Development</i> (Pengembangan).....	94
a. Pembuatan Produk Media Pembelajaran	95
b. Validasi Media Pembelajaran Berbasis Alat Peraga 3D	121
c. Revisi Produk.....	126
d. Uji Coba Terbatas	135
4. Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi)	136
a. Uji Instrumen	139
b. Uji Prasyarat.....	142
c. Uji Hipotesis	145
5. Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	146
B. Pembahasan Penelitian.....	147
1. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Alat Peraga 3D	147
2. Kelayakan Media Pembelajaran Berbasis Alat Peraga 3D	151
3. Keterbacaan Produk Media Pembelajaran Berbasis Alat Peraga 3D.....	154
4. Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis Alat Peraga 3D	156

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan 160

B. Saran 162

DAFTAR RUJUKAN 164**LAMPIRAN-LAMPIRAN** 168