

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Ramli. 2016. *Pembelajaran dalam Perspektif Kreativitas Guru dalam Pemanfaatan Media Pembelajaran*. Lantanida Journal. Vol.4 no.1.
- Agustien, Relis. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Dua Dimensi Situs Pekauman Di Bondowoso Dengan Model Addie Mata Pelajaran Sejarah Kelas X IPS*. Jurnal Edukasi. Vol.5 no.1.
- Anshori, Sodiq. 2014. *Kontribusi Ilmu Pengetahuan Social dalam Karakter Pendidikan*. jurnal Edueksos. Vol.3 no.2.
- Ariyanto, Rio. 2018. *Penggunaan Media Powtoon untuk Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar Siswa pada Kompetensi Dasar Mendeskripsikan Pelaku-Pelaku Ekonomi dalam Sistem Perekonomian Indonesia*. Jurnal Pendidikan Ekonomi: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan, Ilmu Ekonomi, Dan Ilmu Sosial. Vol.12 no.1.
- Arsyad, Muhammad Naharuddin dan Fatmawati. 2018. *Penerapan Media Berbasis Multimedia Interaktif Terhadap Mahasiswa IKIP Budi Utomo Malang*. Jurnal Agastya. Vol.8 no.2.
- Baharun, Hasan. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran PAI Berbasis Lingkungan Melalui Model Assure*. Cendekia. Vol.14 no.2.
- Barida, Muya. 2018. *Model Experiential Learning dalam Pembelajaran untuk Meningkatkan Keaktifan Bertanya Mahasiswa*. Jurnal Fokus Konseling. Vol.4 No.2.
- Budiono. Inovasi Pemanfaatan Teknologi.
- Darmawan, Deni, 2011. *Teknologi pembelajaran*. Bandung.
- Dasopang, Aprida Pane Muhammad Darwis. 2017. *Belajar dan Pembelajaran*. Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman. Vol.3 No.2.
- Diana, Putri dkk. 2020. *Kemampuan Pemahaman Konsep Matematika Siswa: Ditinjau dari Kategori Kecemasan Matematik*. SJME. Vol.4 no.1.
- Effendi, Hansi dan Yeka Hendriyani. 2016. *Pengembangan Model Blended Learning Interaktif dengan Prosedur Borg And Gall*. International Seminar On Education.
- Effendi, Mukhlison. 2013. *Integrasi Pembelajaran Active Learning Dan Internet-Based Learning dalam Meningkatkan Keaktifan dan Kreativitas Siswa*. Jurnal Pendidikan Islam. Vol.7 No.2.

- Endayani, Henny. 2017. *Pengembangan Materi Ajar Ilmu Pengetahuan Sosial*. Jurnal Progam Studi Ilmu Pengetahuan Social. Vol.1 no.1.
- Epriyanti, 2022. *Penerapan Pembelajaran Menggunakan Media Powtoon Untuk Meningkatkan Keaktifan Di Sekolah Dasar Negeri 193 Pauh Kabupaten Sarolangun*. Skripsi Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi.
- Fadhallah. 2021. *Wawancara*. Jakarta timur: UNJ PRESS
- Fannie, Risky Dezricha dan Rohati. 2014. *Pengembangan Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis POE (Predict, Observe, Explain) pada Materi Program Linear Kelas XII SMA*. Sains Matematika. Vol.8 No.1.
- Frestilia, Nindhy. 2013. *Pengaruh Pemanfaatan Teknologi Informasi, Karakteristik Informasi Sistem Akuntansi Manajemen dan Ketidak Pastian Lingkungan Terhadap Kinerja Manajerial*. Jurnal Akuntansi. Vol.1 No.1.
- Hartina, Siti, 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Powtoon Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kelas VIII SMP/MTs*. (Skripsi UIN Raden Intan Lampung).
- Hayati, Sri. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Cooperative Learning*. Graha Cendekia.
- Isti, Lailia Arditya dkk, 2020. *Pengembangan Media Video Animasi Materi Sifat-Sifat Cahaya Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar*. Jurnal Pendidikan Dasar. Vol.4 No.1.
- Joesyiana, Kiki. 2018. *Penerapan Metode Pembelajaran Observasi Lapangan (Outdoor Study) Pada Mata Kuliah Manajemen Operasional (Survey Pada Mahasiswa Jurusan Manajemen Semester III Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Persada Bunda)*. Jurnal Pendidikan Ekonomi Akuntansi. Vol. 6 No.2.
- Kartika, Yuni. 2018. *Analisis Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Peserta Didik Kelas VII SMP pada Materi Bentuk Aljabar*. Jurnal Pendidikan Tambusai. Vol.2 No.4.
- Kurniati, Dewi, 2020. *Penerapan Media Video Animasi Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Kelas IV di Madrasah Ibtidaiyah Negeri Kota Jambi*. Skripsi Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi.
- Latif, Yudi. 2014. *Sosikultur Sebagai Basis Pengembangan Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi*. Jurnal Sositologi. Vol.13 No..3.

- Maesyarah, Ima Ayu, 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Powtoon pada Materi Dinamika Untuk SMA Kelas X*. (Skripsi UIN Raden Intan Lampung).
- Mahnun, Nunu. 2012. *MEDIA PEMBELAJARAN (Kajian Terhadap Langkah-Langkah Pemilihan Media Dan Implementasinya Dalam Pembelajaran)*. Jurnal Pemikiran Islam. Vol. 37 No. 1.
- Massana, Rio Dwi Andana Adi, 2020. *Pengembangan Produk Bermedia Powtoon Untuk Materi Teks Eksposisi Siswa Kelas X SMA Negeri 1 Kalasan*. (Skripsi Universitas Sanata Dharma Yogyakarta).
- Mulyani, Fitri dan Nur Haliza. 2021. *Analisis Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (Iptek) dalam Pendidikan*. Jurnal Pendidikan Dan Konseling. Vol.3 No.1.
- Mustaqim, Ilmawan. 2016. *Pemanfaatan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran*. Jurnal pendidikan teknologi dan kejuruan. Vo.13 No.2.
- Ningrum, Risma Ayu Puspita, 2021. *Penggunaan Media Video Animasi Berbasis Powtoon pada Pembelajaran Drama Siswa Kelas VIII SMPN 2 Dlanggu, Mojokerto*. BAPALA. Vol.8 No.3.
- Nurhayati, Dwi Astuti Wahyu dkk, 2020. *“Effect of Thinking Skill-Based Inquiry Learning Method on Learning Outcomes of Social Studies: A Quasi-Experimental Study on Grade VIII Students of MTSN 6 Tulungagung”*. Journal IOP Conf. Series: Earth And Environmental Science 485.
- Nurhayati, Dwi Astuti Wahyu, 2010. *“The Progress Of The First Semester Students In Listening Skill”*. LINGUA SCIENTIA. Vol.2 no.1.
- Nurhayati, Dwi Astuti Wahyu, 2014. *“Redesigning Instructional Media in Teaching English of Elementary Schools’ Students: Developing Minimum Curriculum,”* The 61st TEFLIN International Conference.
- Nurhayati, Dwi Astuti Wahyu, 2015. *“Morphological And Morphophonemic Process Of Alay Variation”*. LINGUA. Vol.12 no.1.
- Nurhayati, Dwi Astuti Wahyu, 2016. *“Using Local Drama In Writing And Speaking: EFL Learners’ Creative Expression”*. JELTL. Vol.1 no.1.
- Nurhayati, Dwi Astuti Wahyu, 2019. *“Students’ Perspective on Innovative Teaching Model Using Edmodo in Teaching English Phonology: A Virtual Class Development”*. Students Perspective on Innovative Teaching Model Using Edmodo. Vol.19 no.1.
- Nurhayati, Dwi Astuti Wahyu, 2019. *“Proceedings of the International Conference On Social Studies, Globalisation And Technology: Development of*

*Macromedia Captivate-Based Instructional Media of Social Studies on Scartiy and Human Needs Material of Grade VII at Islamic Junior High School Of,” Atlantis Press 458.*

- Nurhayati, Erlis. 2020. *Meningkatkan Keaktifan Siswa Dalam Pembelajaran Daring Melalui Media Game Edukasi Quiziz Pada Masa Pencegahan Penyebaran Covid-19.* Jurnal Paedagogy: Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan. Vol.7 No.3.
- Nurrita, Teni. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa.* Misykat. Vol.3 No.1.
- Oktavia, Yanti, 2014. *Usaha Kepala Sekolah Dalam Meningkatkan Kreativitas Guru Dalam Pembelajaran Di Sekolah Dasar.* Jurnal Administrasi Pendidikan. Vol.2 No.1.
- Ponza, Putu Jerry Radita dkk, 2018. *Pengembangan Media Video Animasi pada Pembelajaran Siswa Kelas IV Di Sekolah Dasar.* Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha. Vol.6 No.1.
- Purnama, Sigit, 2013. *Metode Penelitian dan Pengembangan (Pengenalan untuk Mengembangkan Produk Pembelajaran Bahasa Arab).* LITERASI. Vol.4 No.1.
- Purwati. 2021. *Implementasi Media Video Animasi Interaktif Secara Daring untuk Meningkatkan Hasil Belajar dan Keaktifan Siswa Kelas IV SDN Tulung 03 pada Tema 8 Semester 2 Tahun Pelajaran 2020/2021.* Journal Of Education Research. Vol.3 No.2.
- QS, At-Thalaq 2-3.
- Rahayu, Yuyun dan Heni Pujiastuti. 2018. *Analisis Kemampuan Pemahaman Matematis Siswa SMP Pada Materi Himpunan: Studi Kampus Di SMP Negeri 1 Cibadak.* Symmetry: Pasundan Journal of Research in Mathematics Learning and Education. Vol.3 No.2.
- Rahmayanti, Laily dan Farida Istianah. 2018. *Pengaruh Penggunaan Media Video Animasi Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V SDN Se-Gugus Sukodono Sidoarjo.* JPGSD. Vol.6 No.4.
- Rayanto, Yudi Hari dan Sugianti. 2020. *Penelitian Pengembangan Model Addie Dan R2d2: Teori & Praktek.* Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute.
- Rochimah, Siti, 2019. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbentuk Video Animasi Pada Pokok Bahasan Keliling Dan Luas Segitiga Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Di Kelas IV Sekolah Dasar Negeri*

*Sumberagung Peterongan Jombang*. (Skripsi UIN Maulana Malik Ibrahim Malang).

- Rohmawati, Afifatu, 2015. *Efektivitas Pembelajaran*. Jurnal Pendidikan Usia Dini. Vol.9 Edisi 1.
- Rosanaya, Salsha Listya dan Dhiah Fitrayati. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi pada Materi Jurnal Penyesuaian Perusahaan Jasa*. Jurnal Ilmu Pendidikan. Vol.3 No.5.
- Rusmana, Indra Martha. 2015. *Efektivitas Penggunaan Media ICT dalam Meningkatkan Pemahaman Konsep Matematika*. Jurnal Formatif. Vol.2 No.3.
- Saputri, Laras Estu dan A. A. Sujadi. 2014. *Upaya Meningkatkan Keaktifan Dan Pemahaman Konsep Matematika Siswa Melalui Creative Problem Solving Siswa Kelas XI IPA 1 SMA Negeri 1 Imogori*. Jurnal Pendidikan Matematika. Vol.2 No.2.
- Setiawan, Iwan dkk, 2016. *Ilmu Pengetahuan Social*. Jakarta, Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Setio, Edy dkk. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flash Flip Book Pada Mata Kuliah Elemen Mesin 1 Di Progam Studi Pendidikan Teknik Mesin Universitas Brawijaya*. Jurnal Inovasi Vokasional Dan Teknologi. Vol.18 No.1.
- Setyawan, Rochmad Ari dkk. 2019. *Peningkatan Keaktifan dan Hasil Belajar IPA Siswa Kelas 5 SD Melalui Penerapan Model Pembelajaran Teams Games Tournament*. Jurnal Basicedu. Vol.3 No.1.
- Soelaiman. 2016. *Integrasi Imtaq dan Ipek Dalam Pembelajaran Di Lingkungan Lembaga Pendidikan Islam SMP Plus Al-Kautsar Malang*. Jurnal Pendidikan Agama Islam. Vol.2 No.2.
- Sundari, Nina. 2016. *Penggunaan Media Gambar Dalam Meningkatkan Keaktifan Siswa Dalam Pembelajaran Pengetahuan Social Di Sekolah Dasar*. Jurnal Pendidikan Kampus Cibiru. Vol.5 No.1.
- Suryani, Ade Erma dkk. 2014. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Komputer Model Permainan pada Mata Pelajaran Ekonomi Di SMA Muhammadiyah 1 Palembang*. Jurnal Profit. Vol.1 No.1.
- Tafonao, Talizaro, 2018. *Peranan Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa*. Jurnal Komunikasi Pendidikan. Vol.2 No.2.

- Walangadi, Hakop dan Wahyu Putra Pratama. 2018. *Meningkatkan Pemahaman Belajar Siswa Menggunakan Media Video Animasi 2D*. Jurnal Ilmu Pendidikan Nonformal. Vol.4 No.3.
- Wanto, Sugar dkk. 2020. *Kupas Tuntas Penelitian Pengembangan Model Borg And Gall*. Jurnal PkM Ilmu Kependidikan. Vol.3 No.2.
- Wuryanti, Umi dan Badrun Kartowagiran. *Pengembangan Media Video Animasi untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Karakter Kerja Keras Siswa Sekolah Dasar*. Jurnal Pendidikan Karakter. Vol.6 No.2
- Yuliani, Wiwin dan Nurmauli Banjarnahor. 2021. *Metode Penelitian Pengembangan (RND) Dalam Bimbingan dan Konseling*. Quanta. Vol.5 No.3.
- Zakariah, M. Askari dkk. 2020. *Metodologi Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, Action Research, Research And Development (R N D)*. Yayasan Pondok Pesantren Al Mawaddah Warrahmah Kolaka.
- Zakirman dan Hidayati. 2017. *Praktikalitas Media Video Dan Animasi Dalam Pembelajaran Fisika Di SMP*. Jurnal ilmiah pendidikan fisika Al-BiRuNi. Vol.6 No.