

## DAFTAR PUSTAKA

*Al- Qur'an dan Terjemahnya*. 2006. Surabaya : Karya Agung

Mudyaharto, Radja. 2009. *Pengantar Pendidikan : Sebuah Studi Awal Tentang Dasar-Dasar Pendidikan Pada Umumnya dan Pendidikan di Indonesia*  
Jakarta: Rajawali Pers

Alan, Usman Fauzan & Ekasatya Aldila Afriansyah. 2017. “Kemampuan Pemahaman Matematis Siswa Melalui Model Pembelajaran Auditory Intellectually Repetition Dan Problem Based Learning” *Jurnal Pendidikan Matematika*, Vol. 11, Nomor 1

Pasaribu, Risnawati. 2018. “Pengaruh Hafalan Al-Quran Terhadap Kedisiplinan Belajar Dan Prestasi Belajar Pada Siswa SD Muhammadiyah Suronatan Yogyakarta” *Jurnal Bimbingan dan Konseling*, Vol. 2, No. 2, hal.

Adiwijayanti, Dewi Dwi & Sugianti, Heni Purwati. “Pengaruh Hafalan Al-Quran terhadap Prestasi Belajar Matematika Siswa MTs”, *Jurnal Pendidikan Matematika*, Vol. 1, No. 2, 2019, hal. 2

Supriyono, W. 2013. *Psikologi Belajar*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.

Tias, A. A. W dan Wutsqo, D. U. 2015. *Analisis Kesulitan Siswa SMA dalam Pemecahan Masalah Matematika Kelas XII IPA di Kota Yogyakarta*.  
*Jurnal Riset Pendidikan Matematika*, Volume 2 Nomor 1

- Adiwijayanti, Dewi Dwi, Heni Purwati, Sugianti. 2019. *Pengaruh Hafalan Al-Quran terhadap Prestasi Belajar Matematika Siswa MTs*. Jurnal Pendidikan Matematika, Vol. 1, Nomor 2
- Widyaningrum, Amalia Zulvia. 2016. *Analisis Kesulitan Siswa Dalam Mengerjakan Sola Cerita Matematika Materi Aritmatika Sosial Ditinjau Dari Gaya Belajar Siswa Kelas VII SMP Negeri 5 Metro Tahun Pelajaran 2015/2016*. Jurnal, Vol. 1, Nomor 2
- Darmawan, Deni. 2014. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Faujiah, Ivo. 2018. "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis *Guided Discovery* dengan *Autoplay* Pada Materi Garis Untuk Siswa Smp Kelas VII", *Jurnal Pendidikan Matematika*. Vol. 4, No. 1.
- Institut Agama Islam Negeri Tulungagung. 2017. *Pedoman Penyusunan Skripsi Strata Satu (S1)*. Tulungagung: t.p.
- Novitasari, Dian. 2016. "Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif Terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siswa", *Jurnal Pendidikan Matematika*. Vol. 2. No. 2.
- Novyarti, Elsa. 2014. "Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan *Adobe Flash* dan *Autoplay Media Studio* Dalam Pembelajaran yang Berbasis *Inquiry* Pada Materi Garis dan Sudut Kelas VII SMP", *Edumatica*. Vol. 04, No. 02.

Mawaddah, Siti dan Maryanti, Ratih. 2016. "Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siswa SMP dalam Pembelajaran Menggunakan Model Penemuan Terbimbing (*Discovery Learning*)", *Jurnal Pendidikan Matematika*. Vol. 4. No. 1.

Munir.2012. *Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung : Alfabeta

Sarwono, Jonathan. 2006. *Metode Penelitian Kuantitatif & Kualitatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu

Sugiyono. 2014.*Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: CV. ALFABETA.

Surjono, Herman Dwi. 2017.*Multimedia Pembelajaran Interaktif: Konsep Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press.

Wandini, Rora Rizki. 2019.*Pembelajaran Matematika Untuk Calon Guru SD/MI*. Medan: CV. Widya Puspita.

Widiyanto, Joko. 2018.*Evaluasi Pembelajaran (Sesuai dengan Kurikulum 2013)*. Madiun: UNIPMA Press.

Winarsunu, Tulus. 2006.*Statistik dalam Penelitian dan Pendidikan*. Malang: UMM Press