

DAFTAR RUJUKAN

- Achru, Andi. 2019. *Pengembangan Minat Belajar Dalam Pembelajaran*. Jurnal Idaarah Vol 3, No. 2.
- Ahmad, Herlina, dkk. 2021. *Media Quizizz Sebagai Aplikasi Assessment Pembelajaran*. Yogyakarta: Nas Media Pustaka.
- Aldy, Rochmat P. 2016. *Analisis Statistik Ekonomi Dan Bisnis Dengan SPSS* Ponorogo: CV Wade Grub.
- Al-Qur'an Surah Al-Baqarah ayat 286. *Al-Qur'an dan Terjemahan*. Semarang: PT Karya Toha Putra.
- Alvi, Yoselia K. 2020. *Efektivitas Penggunaan Aplikasi Quizizz Dalam Pembelajaran Daring Online Fisika Pada Materi Usaha Dan Energi Kelas X MIPA Di SMA Masehi Kudus Tahun Pelajaran 2019/2020*. Yogyakarta: Program Studi Pendidikan Fisika, Universitas Sanata Dharma Yogyakarta.
- Ansyari, M Hasyim Berutu dan M Iqbal. 2018. *Pengaruh Minat Dan Kebiasaan Belajar Terhadap Hasil Belajar Biologi Siswa*. Jurnal Biolokus Vol 1, No. 2.
- Aprianto, Iwan, dkk. 2021. *Manajemen Public Relations Analisis Citra*. Klaten: Anggota IKAPI.
- Ayu, Nita Noviani. 2020. *Efektivitas Penerapan Aplikasi Quizizz Sebagai Kuis Interaktif Pada Pembelajaran Teks Puisi Rakyat*. Yogyakarta: Universitas PGRI Yogyakarta.
- Ayuni, Dara Yosoufina. 2020. *Tingkat Minat Belajar Siswa Menengah Pertama (Studi Deskriptif Pada Siswa Kelas IX Program Literasi Membaca SMP Santo Aloysius Turi Tahun Ajaran 2019/2020)*. Yogyakarta: Universitas Sanata Dharma Yogyakarta.
- Azizah, Nurul dan Heffi Alberida. 2021. *Seperti Apa Permasalahan Pembelajaran Biologi Pada Siswa SMA?*. Journal for Lesson and Learning Studies Vol 4, No. 3.
- Bahar, Irnayanti. 2018. *Penggunaan Media PowerPoint Dan Animasi Terhadap Hasil Belajar Biologi Kelas XI IPA SMA Negeri 1 Makassar*. E-Jurnal STKIP Universitas Negeri Makassar.
- Benyamin, Bloom. 1956. *Taxonomy of Educational Objectives*. Handbook 1: Cognitive Domain, McKey: New York, (Dalam artikel berjudul: *Taksonomi Bloom (Ranah Kognitif, Afektif dan Psikomotorik) serta*

identifikasi permasalahan pendidikan di Indonesia.

- Budiastuti, Dyah. 2018. *Validitas Dan Reliabilitas Penelitian*. Jakarta: Mitra Wacana Media.
- Darajat, Zaskia. 2008. *Metodik Khusus Pengajaran Agama Islam*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Djamarah, Syaiful Bahri dan Aswan. 2006. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Effendy, Ilham. 2016. *Pengaruh Pemberian Pre-Test dan Post-Test Terhadap Hasil Belajar Mata Diklat Pada Siswa SMKN 2 Lubuk Basung Vol 1, No. 2.*
- Hanifah, Unik Salsabila. 2020. *Pemanfaatan Aplikasi Quizizz Sebagai Media Pembelajaran Ditengah Pandemi Pada Peserta Didik SMA*. *Jurnal Ilmiah Ilmu Terapan*, Vol. 4, No. 2.
- Hendria, Putri Maulina, dkk. 2018. *5M (Mengamati, Menanya, Mencoba, Menalar, Dan Mengkomunikasikan)*. *Jurnal Inovasi Sekolah Dasar Vol. 5, No. 2.*
- Hidayah, Nurul. 2019. *Pengaruh Penggunaan Media PowerPoint Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam SMP Anak Bangsa Kecamatan Rapponici Makassar*. Makassar: Program Studi Teknologi Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Makassar.
- Ilma, Cici Arjanah & Diah Sudiarti. 2018. *Peningkatan Prestasi Siswa Pada Materi Klasifikasi MakhluK Hidup Menggunakan Video Animasi Dengan Model Discovery Learning, Educacione Vol 6, no. 1.*
- Lempoy, Thezalonia M dan Metilistiana. 2021. *Penerapan Model Discovery Learning Terhadap Hasil Belajar IPA Pada Materi Klasifikasi MakhluK Hidup*. *Jurnal Science Learning*, Vol 2, No. 2.
- Marhaeni, dkk. 2022. *Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Biologi Pada Materi Klasifikasi MakhluK Hidup Kelas VII*. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Vol 14, No. 1.*
- Misbahudin, Dede, dkk. 2018. *Penggunaan PowerPoint Sebagai Media Pembelajaran: Efektifkah*. *Jurnal Wahana Pendidikan Fisika Vol 3, No. 1.*
- Muthoharoh, Mifthakul. 2019. *Media PowerPoint Dalam Pembelajaran*, *Jurnal Tasyri'* Vol 26, No. 1.

- Nasution, Sangkot. 2017. *Variabel Penelitian*. Jurnal Raudhah Vol 5, No. 2.
- Nida, Miza Adlini. 2021. *Media Pembelajaran Biologi*. Medan: Universitas Negeri Sumatera Utara.
- Nur, Yustika. 2020. *Penggunaan E-Komik Berorientasi Google Classroom Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMA Konsep Klasifikasi Makhluk Hidup*. Bandung: Universitas Pasundan.
- Nurrita, Teni, dkk. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*”, Jurnal Misykat Vol 3, No. 1.
- Nuryadi, Penelitian. 2017. *Dasar-Dasar Statistik*. Yogyakarta: Sibuku Media.
- Pradita, Ikhsan. 2018. *Kesadaran Siswa Dalam Mengikuti Proses Pembelajaran*, (Universitas Sanata Dharma: FKIP).
- Prihatini, Effiyati. 2018. *Pengaruh Metode Pembelajaran Dan Minat Belajar Terhadap Hasil Belajar IPA*. Jurnal Formatif Vol 7, No. 2.
- Purnama, Magdalena S. *Perbandingan Dua Rata-Rata Uji-T*. Universitas Padjajaran Bandung: Unit Oftalmologi Komunitas.
- Qutrotun, Atika. 2020. *Pengaruh Game Kuis Berbasis Android Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Fiqih Kelas VIII Di MTS Nurul Huda Sedati Sidoarjo*. Surabaya: Program Studi Pendidikan Agama Islam, Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya.
- Rafika, 2021. *Pengaruh Penggunaan Media Game Edukasi Quizizz Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar IPS Peserta Didik Kelas VIII SMP Al-Rifa'ie Gondanglegi*. Malang: Jurusan Ilmu Pengetahuan Sosial, Universitas Islam Neger Maulana Malik Ibrahim.
- Ramlawati, dkk. 2017. *Mata Pelajaran IPA Klasifikasi Makhluk Hidup*. Kemendikbud: Direktorat Jenderal Pendidik dan Tenaga Kependidikan.
- Raresi, Ayuning. 2016. *Analisis Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Bahasa Indonesia*. E-Jurnal PGSD Vol 4, No. 1.
- Ratifi, Dana Suwardi. 2012. *Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Peserta Didik Kompetensi Dasar Ayat Jurnal Penyesuaian Mata Pelajaran Akuntansi Kelas XI IPS Di SMAN 1 BAE Kudus*. Economic Education Journal Vol 1, No. 2.
- Rimelda, Ade Sibuea dan Elfia Sukma. 2021. *Analisis Langkah-Langkah Pendekatan Saintifik pada Pembelajaran Tematik Terpadu di Sekolah Dasar Menurut Para Ahli*. Journal of Basic Education Studies, Vol 4 No. 1.
- Rosida, Sonya. 2021. *Tantangan Guru Dalam Pembelajaran IPA Dengan*

Pendekatan Saintifik. Vol 9, No. 2.

- Rusman, dkk. 2012. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Dan Komunikasi*. Jakarta: Rajawali Press.
- Rustam Efendi Tambunan dan Edim Sinuraya. 2014. *Penerapan Media PowerPoint Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Pengetahuan Dasar Teknik Bangunan*. Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan Vol 16, No. 2.
- Sabri, M Alisuf. 2007. *Psikolog Pendidikan*. Jakarta: Pedoman Ilmu Jaya.
- Saenab, Sangkot dan Imanuela. 2012. *Peningkatan Aktivitas Dan Hasil Belajar Biologi Melalui Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Think Pair Share*. Jurnal Bionature Vol 12, No. 2.
- Santoso, Bodi, dkk. 2020. *Pengaruh Penggunaan Media PowerPoint Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Mata Pelajaran Biologi Siswa Kelas VII*. Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Vol 1, No. 1.
- Sarkadi dan Komarudin. 2017. *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Laboratorium Sosial Politik Press.
- Simbolan, Naeklan. *Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Minat Belajar Peserta Didik*. Fakultas Ilmu Pendidikan Unimed.
- Siyoto, Sandu. 2015. *Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Literasi Media Publishing.
- Slameto. 2010. *Belajar dan Faktor-Faktor yang mempengaruhi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Soramiranda, Nizar, dkk. 2016. *Efektivitas Penggunaan Media PowerPoint Disertai Kartu Bergambar Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Klasifikasi Makhluk Hidup*. Jurnal Lensa, Vol 6, No. 2.
- Srimaya. 2017. *Efektivitas Media Pembelajaran Power Point Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Biologi Siswa*. Jurnal Biotek, Vol 5, No. 1.
- Sudjana, Nana. 2011. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. 2008. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suharso, Puguh. 2009. *Metode Penelitian Kuantitatif Untuk Bisnis Dan Praktis*. Jakarta: PT Indeks.
- Suryani, Erni. 2021. *Identifikasi Kesulitan Belajar Siswa Kelas VIII SMPN 3 Kota*

BIMA Materi Keanekaragaman Makhluk Hidup. Vol. 2, No. 1.

Syofyan, Harlinda. *Analisis Gaya Belajar Dan Motivasi Berprestasi Terhadap Hasil Belajar IPA*. Vol 3, No. 2.

Tanzeh, Ahmad. 2006. *Dasar-Dasar Penelitian*. Surabaya: Elkaf.

Usman dan Akbar. 2011. *Pengantar Statistika*. Jakarta: PT Bumi Aksara.

Utomo, M Chandra, dkk. 2021. *Perbandingan Fitur Pada Platform Kuis Terpopuler*. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi* Vol 11, No. 1.

Zahra, R. Ratika dan Nofha Rina. 2018. *Pengaruh Celebrity Endorser Terhadap Keputusan Pembelian Produk Online Shop Di Kota Bandung*. *Jurnal Lontar* Vol 6, No. 1.