

DAFTAR PUSTAKA

- Adi, Wahyu, Dkk. 2015. "Pengembangan Bahan Ajar Akuntansi Menggunakan Software eXe Sebagai Sarana Siswa Belajar Mandiri," dalam *Jurnal Tata Arta* 1, no. 2 (2015): 171-178
- Agustina, Karmila. 2013. *Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Fisika Berbasis Inkuiri pada Materi Fluida Dinamis untuk Peserta Didik Kelas Xi IPA Di SMA Negeri 3 Sungguminasa*. Makassar. Skripsi Tidak Diterbitkan.
- Alfionita, S., Ertikanto, C., dan Nyeneng, I. D. P. 2016. "Pengembangan LKS Berbasis Inkuiri Terbimbing pada Materi Elastisitas dan Hukum Hooke," dalam *Jurnal Pembelajaran Fisika* 4, no. 2 (2016): 127–138.
- Aslamiyah, L., Masturi, dan Nugroho, S. E. 2017. "Pengembangan Media Pembelajaran Komik Fisika Berbasis Integrasi-Interkoneksi Nilai-Nilai Alquran," dalam *Unnes Physics Education Journal* 6, no. 3 (2017): 44–52.
- Badan Standar Nasional Pendidikan. 2014. *Instrumen Penilaian Buku Teks Pelajaran Fisika Sekolah Menengah Atas/Madrasah Aliyah Buku Siswa*. Jakarta: Kemendikbud.
- _____. 2014. *Instrumen Penilaian Buku Teks Pelajaran SMA/MA Komponen Kelayakan Kegrafikan*. Jakarta: Kemendikbud.
- Bakti, A. 2015. *Analisis Statistik dengan SPSS*, (Sleman, Danisa Media. Sleman: Danisa Media.

- Dewi, S. V. 2016. "Efektivitas penggunaan media Screencast O-Matic pada mata kuliah kalkulus integral terhadap hasil belajar mahasiswa." dalam *Jurnal Penelitian Pendidikan Dan Pengajaran Matematika (JP3M)* 2, no. 1 (2016): 61–66.
- E, R. W. 2015. "Uji Validitas dan Reliabilitas dalam Penelitian Epidemiologi Kedokteran Gigi," dalam *Stomatognatic - Jurnal Kedokteran Gigi* 8, no. 1 (2015): 27–34.
- Fhadhila, F. 2018. *Pengembangan Lembar Kerja Siswa Materi Suhu dan Kalor Berbasis Pendekatan Keterampilan Proses Sains*. Lampung: Skripsi Tidak Diterbitkan.
- Gustiah, G., Kurniasih, D., dan Fitriani, F. 2018. "Efektivitas Model Pembelajaran Inkuiri Terbimbing pada Sub Materi Reaksi Pengendapan di Kelas XI IPA SMA Muhammadiyah 1 Pontianak," dalam *AR-RAZI Jurnal Ilmiah* 6, no. 1 (2018): 59-68.
- Fikri, H., dan Ade, S. M. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Penerbit Samudra Biru.
- Hasyim, A. 2016. *Metode Penelitian dan Pengembangan di Sekolah*. Yogyakarta: Media Akademik.
- Hartono, R., Ertikanto, C., dan Suyanto, E. 2015. "Pengembangan Media Interaktif Materi Perpindahan Kalor melalui Pembelajaran Inkuiri," dalam *Jurnal Pembelajaran Fisika* 3, no. 5 (2015): 25–35.
- Haryanti, Dwi. 2014. *Pengaruh Strategi Pembelajaran Inkuiri Terbimbing Terhadap Hasil Belajar Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) Siswa Kelas V SD*

- Se-Gugus Dewi Sartika Purwodadi Purworejo*. Yogyakarta: Skripsi Tidak Diterbitkan.
- Ikhwanudin. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Fluida Statis dalam Perspektif Al-Qur'an Menggunakan Macromedia Flash*. Lampung: Skripsi Tidak Diterbitkan.
- Kangenan, M. 2017. *Fisika 2 untuk SMA/MA Kelas XI Berdasarkan Kurikulum 2013 Edisi Revisi 2016*. Jakarta: Erlangga.
- Khairini, R., dan Yogica, R. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbentuk Android Packaging Kit (APK) pada Materi Virus," dalam *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 5, no. 3 (2021): 406-413.
- Latifah, S. 2016. "Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Berorientasi Nilai-Nilai Agama Islam melalui Pendekatan Inkuiri Terbimbing pada Materi Suhu dan Kalor," dalam *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika Al-Biruni* 5, no. 1 (2016): 43–51.
- Labracque, J., dan Schwartz, R. 2016. *Learn Adobe Animate CC for Interactive Media*. United States of America: Adobe.
- Mikrajuddin, A. 2016. *Fisika Dasar I*. Bandung: Institut Teknologi Bandung.
- Mulyaningsih, E. 2012. *Riset Terapan Bidang Pendidikan dan Teknik*. Yogyakarta: UNY Press.
- Nurdiyansyah, dan F, E. F. 2016. *Inovasi Model Pembelajaran*. Sidoarjo: Nizamia Learning Center.

- Oktari, S., Maharta, N., dan Ertikanto, C. 2015. "Pengembangan LKS Berbasis Inkuiri Terbimbing pada Materi Suhu dan Kalor," dalam *Jurnal Pembelajaran Fisika* 3, no. 5 (2015): 47–57.
- Oktavia, L., Saputri, D. F., dan Sari, I. N. 2019. "Pengembangan Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis Inkuiri Terbimbing pada Materi Kalor dan Perubahannya di Kelas VII SMP Negeri 12 Pontianak," dalam *Jurnal Pendidikan Sains Dan Aplikasinya (JPSA)* 2, no. 1 (2019): 23–27.
- Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia tentang Perubahan Atas Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 59 Tahun 2014 tentang Kurikulum 2013 Sekolah Menengah Atas/Madrasah Aliyah.* Jakarta: Kemendikbud. 2018.
- Pramita, A., dan Agustin, R. 2016. "Pengembangan Media Permainan Ular Tangga pada Materi Senyawa Hidrokarbon Kelas XI SMA untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa," dalam *Unesa Journal of Chemical Education*, 5, no. 2 (2016): 336–344.
- Prastyo, I. S., dan Hartono, H. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Dengan Adobe Animate Cc Pada Materi Gerak Parabola," dalam *Phenomenon : Jurnal Pendidikan MIPA* 10, no. 1 (2020): 25–35.
- Pratama, Riyo Arie. 2018. *Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Berbasis Scaffolding pada Materi Kalor untuk Melatih Pemahaman Konsep Peserta Didik.* Lampung: Skripsi Tidak Diterbitkan.
- Pratama, R. A., dan Saregar, A. 2019. "Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Berbasis Scaffolding Untuk Melatih Pemahaman Konsep,"

- dalam *Indonesian Journal of Science and Mathematics Education* 2, no. 1 (2019): 84–97.
- Pratama, Y., Boeriswati, E., dan Murtadho, F. 2020. "The Use of Adobe Animate as New Technology in Teaching Academic Essay Writing in Darma Persada University," dalam *Jurnal GEEJ* 7, no. 1 (2020): 1–11.
- Putranto, Sumbaji. 2015. *Pengembangan Lembar Kegiatan Siswa (LKS) Pada Materi Perbandingan Menggunakan Pendekatan Pendidikan Matematika Realistik (PMR) Bagi Siswa Smp Kelas Viii Sesuai Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Skripsi Tidak Diterbitkan.
- Rahmi, R., Hartini, S., dan Wati, M. 2014. "Pengembangan Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis Inkuiri Terbimbing Dan Multimedia Pembelajaran IPA SMP," dalam *Berkala Ilmiah Pendidikan Fisika* 2, no. 2 (2014): 173-184.
- Razaaq, Dhimas G. A. 2018. *Pengembangan Media Audio Visual Fisika Materi Fluida Dinamis untuk Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar Aspek Kognitif Peserta Didik Kelas Xi SMA Negeri 5 Yogyakarta*. Yogyakarta: Skripsi Tidak Diterbitkan.
- Rohman, M. A., dan Mutmainah, S. 2015. "Pengembangan Media Permainan Monopoli dalam Pembelajaran Seni Budaya dan Keterampilan Kelas VI SDN Tanamera 1," dalam *Jurnal Pendidikan Seni Rupa* 3, no. 1 (2015): 47–56.
- Sa'diyah, Kalimatus. 2021. " Pengembangan E-Modul Berbasis Digital Flipbook untuk Mempermudah Pembelajaran Jarak Jauh di SMA", dalam *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan* 3, no. 4 (2021): 1298-1308

- Saputro, B. 2017. *Manajemen Penelitian Pengembangan (Research & Development) bagi Penyusun Tesis dan Disertasi*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo.
- Shahidayanti, Tutik. 2013. *Pengembangan Modul pada Materi Segiempat untuk Siswa Kelas VII SMP Berdasarkan Pendekatan Kontekstual untuk Meningkatkan Hasil Belajar*. Yogyakarta: Skripsi Tidak Diterbitkan.
- Sholihah, Ana M. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Strategi REACT pada Materi Aritmetika Sosial Siswa Kelas VII MTs Darul Falah Tulungagung*. Tulungagung: Skripsi Tidak Diterbitkan.
- Sriwidadi, T. 2011. "Penggunaan Uji Mann-Whitney pada Analisis Pengaruh Pelatihan Wiraniaga dalam Penjualan Produk Baru," dalam *Binus Business Review*, 2, no. 2 (2011), 751-762.
- Sudaryono, Margono, G., dan Rahayu, W. 2013. *Pengembangan Instrumen Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sulaiman, Nur F. A. 2020. *Pengembangan Media Booklet Berbasis Inventarisasi Tumbuhan jenis Liana di Kawasan Hutan Kota Tulungagung*. Tulungagung: Skripsi Tidak Diterbitkan.
- Surjono, H. D. 2017. *Multimedia Pembelajaran Interaktif (Konsep dan Pengembangan)*. Yogyakarta: UNY Press.
- Sutiman. 2013. *Media dan Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

- Sutjipto. 2014. "Dampak Pengimplementasian Kurikulum 2013 Terhadap Performa Siswa Sekolah Menengah Pertama," dalam *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 20, no. 2 (2014): 187-199.
- Teguh, I., Jampel, I., dan Pudjawan, K. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Undang-undang Republik Indonesia tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: PT. Armas Jaya. 2003.
- Wibawanto, W. 2017. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif.
- Widayat, W., Kasmui, dan Sukaesih, S. 2014. "Pengembangan Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran IPA Terpadu pada Tema Sistem Gerak pada Manusia," dalam *Unnes Physics Education Journal*, 3, no. 2 (2014): 535–541.