

DAFTAR RUJUKAN

- Afnita, Juli dan Khamim Zarkasih Putro. (2021). *Kunci-Kunci dalam Pengembangan Kreativitas Anak Usia Dini*. Raudhatul Athfal: Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini, 5(1), 75-95.
- Amin, M. dkk. (2020). *Meningkatkan Kreativitas Anak Prasekolah dengan Bermain Plastisin*. AVICENNA. 15(1), 1-71.
- Aminah. (2020). *Efektivitas Bermain Plastisin Terhadap Kreativitas Membuat Bentuk Geometri Anak Kelompok A RA Nur'amaliyah Desa Tawang Sari Kecamatan Losari Kabupaten Cirebon*. Cirebon: Institut Agama Islam Bunga Bangsa Cirebon, 2020). Diakses dari <https://bit.ly/3KhHNti>. Pada 9 Oktober 2021, pukul 18.44.
- Amini, Mukti. (2014). *Perkembangan dan Konsep Dasar Pengembangan Anak Usia Dini (Modul 1)*. Tangerang: Universitas Terbuka.
- Angkowo, Robertus dan A. Kosasih. (2007). *Optimalisasi Media Pembelajaran*. Jakarta: Grasindo.
- Ariska, Evin Oktania dan Nina Khayatul Virdyna. (2021). *Pengaruh Penggunaan Media Plastisin/Playdough Terhadap Kreativitas Anak Usia Dini di TK Mabdaul Falah Kelompok B Pesisir Kaduara Timur Sumenep*. Kiddo: Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini, 02(01), 1-9.
- Arlinah, Siti dan Rohita. (2014). *Meningkatkan Kreativitas Anak Melalui Bermain Plastisin pada Kelompok A di PAUD Plus Al Fattah Jarak Kulon Kabupaten Jombang*. PAUD Teratai, 3(3), 1-5.
- Awaliyah, Ika dkk. (2021). *Upaya Meningkatkan Kreativitas Anak Usia Dini Melalui Bermain Plastisin: Studi Kasus Di Raudhatul Athfal Ibnu Sina Kecamatan Pamijahan Kabupaten Bogor*. Jurnal Dirosah Islamiyah. 3(2), 193-201.
- Ayuningsih. (2010). *Aktivitas Cerdas Mengisi Kegiatan PAUD*. Jakarta: Erlangga.
- Azis, Donny Khoirul. (2020). *Pendidikan Kreatif pada Anak Usia Dini*. Yogyakarta: Lontar Mediatama.
- Daly, Lisa dan Miriam Beloglovsky. (2015). *Loose Parts : Inspiring Play In Young Children*. St. Paul : Redleaf Press.
- Damayanti, Anita dkk. (2020). *Peningkatan Kreativitas Berkarya Anak Usia 5-6 Tahun Melalui Pembelajaran Jarak Jauh Berbasis STEAM dengan Media Loose Parts*. Jurnal Buah Hati, 7(2), 74-90.
- Damayanti, Rd. dkk. (2018). *Pengaruh Bermain Peran Mikro terhadap Kecerdasan Interpersonal*. Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini. 2(1), 34-44
- Departemen Pendidikan Nasional. (2007). *Kerangka Dasar Kurikulum Pendidikan Anak Usia Dini*, Jakarta: Universitas Negeri Jakarta

- Endang dan Syarifudin. (2020). *Penggunaan Media Playdough/Plastisin untuk Mengembangkan Kreativitas Anak Usia 4-5 Tahun di TK Bina Cerdas Desa Runggu Kecamatan Belo. Jurnal Pelang: Jurnal Pemikiran dan Penelitian Pendidikan Islam Anak Usia Dini*, 02(01), 75-113
- Fajriani, Kartika dan Yeni Aslina. (2020). *Meningkatkan Kreativitas Anak Melalui Metode Bermain Plastisin Kelompok B Tk Darul Falah Samarinda Kalimantan Timur. Jurnal Tunas Cendekia*. 3(1), (122-127).
- Guslinda dan Rita Kurniawan. (2018). *Media Pembelajaran Anak Usia Dini*, Surabaya: CV Jakad Publishing.
- Hanief, Yulingga Nanda dan Wasis Himawanto. (2017). *Statistik Pendidikan*. Yogyakarta: Deepublish.
- Hendryadi. (2017). *Validitas Isi: Tahap Awal Pengembangan Kuesioner. Jurnal Riset Manajemen dan Bisnis (JRMB)*, 2(2), 169-178
- Hikmawati, Fenti. (2017). *Metodologi Penelitian*. Depok: Rajawali Pers.
- Indrawan, Irjus dkk. (2020). *Pengantar Pendidikan Budi Pekerti Anak Pra Sekolah*. Banyumas : Pena Persada.
- Isjoni. (2010). *Model Pembelajaran Anak Usia Dini*. Bandung: Alfabeta.
- Iswantara, Nur. (2017). *Kreativitas (Sejarah, Teori dan Perkembangan)*. Yogyakarta : Gigih Pustaka Mandiri.
- Kartini dan Sujarwo. (2014). *Penggunaan Media Pembelajaran Plastisin untuk Meningkatkan Kreativitas Anak Usia. Jurnal Pendidikan dan Pemberdayaan Masyarakat*, 1(2), 199-208.
- Komaini, Anton. (2018). *Kemampuan Motorik Anak Usia Dini*. Depok: Rajawali Pers.
- Lestari. Nining. (2018). *Metode Bermain Plastisin dalam Meningkatkan Kreatifitas Anak Usia 3–4 Tahun. SENDIKA FKIP UAD*, II(1), 275-277.
- Makulua, Kori. (2015). *Strategi Guru dalam Meningkatkan Kreativitas Anak Usia Taman Kanak-Kanak*. KENOSIS, 1(1), 89-107.
- Mariyana, Rita. (2008). *Pembelajaran Kreativitas untuk Anak Usia Dini*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Martono, Nanang. (2014). *Metode Penelitian Kuantitatif (Analisa Isi dan Analisa data Sekunder)*. Jakarta: Rajawali Press.
- Mashuri, Sufri. (2019). *Media Pembelajaran Matematika*. Yogyakarta: Deepublish.
- Mastuinda, Zulkifli dan Febrialismanto. (2020). *Persepsi Guru Tentang Penggunaan Loose Parts dalam Pembelajaran PAUD se-Kecamatan Tampan Kota Pekanbaru. Jurnal Review Pendidikan dan Pengajaran (Jurnal JRPP)*, 3(1), 90-96.

- Maulidiyah, Eka Cahya. (2016). *Bahan Ajar Konsep Dasar Pendidikan Anak Usia Dini*. Tulungagung: Institut Agama Islam Negeri Tulungagung
- Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia. (2014). *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia No. 146 Tahun 2014 tentang Kurikulum 2013 Pendidikan Anak Usia Dini (Salinan Lampiran I)*, Jakarta: Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia.
- Mina, Well. (2012). *Plastisin (Membuat Plastisin yang Menyenangkan)*, diakses 16 September 2021, pukul 02.25 dari <https://www.scribd.com/doc/80089975/plastisin>
- Misbahuddin dan Iqbal Hasan. (2013). *Analisis Data Penelitian dengan Statistik*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Mulyani, Novi. (2019). *Mengembangkan Kreativitas Anak Usia Dini*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Munandar, Utami. (2004). *Pengembangan Emosi dan Kreativitas*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Munandar, Utami.. (2014). *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*. Jakarta: Rineka Cipta
- Mutiah, Diana. (2010). *Psikologi Bermain Anak Usia Dini*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Noor, Juliansyah. (2011). *Metodologi Penelitian: Skripsi, Tesis, Disertasi, Dan Karya Ilmiah*, Jakarta: Kencana.
- Nuraini, Yuliani. (2019). *Perspektif Baru Konsep Dasar Pendidikan Anak Usia Dini (Edisi Revisi)*. Jakarta Barat: Campustaka.
- Nurhayati, Dwi dkk. (2017). *Meningkatkan Kreativitas Anak Melalui Kegiatan Bermain Warna*. *Jurnal PG-PAUD Trunojoyo*, 4(1), 1-81.
- Nurjanah, Novita Eka. (2020). *Pembelajaran STEM Berbasis Loose Pats Unutk Meningkatkan Kreativitas Anak Usia Dini*. *Jurnal Ilmiah Kajian Ilmu Anak dan Media Informasi PAUD V(1)*, 19-31.
- Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan. (2014). *Standar Nasional Pendidikan Anak Usia Dini, Lampiran 1 tentang Standar Isi Tentang Tingkat Pencapaian Perkembangan Anak*. Jakarta: Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia
- Prameswari, Titania Widya dan Anik Lestarinigrum. (2020). *STEAM Based Learning Strategies by Playing Loose Parts for the Achievement of 4C Skills in Children 4-5 Years*. *Efektor*, 7(1), 24-34.
- Presiden Republik Indonesia. (2003). *Undang-undang No. 20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Presiden Republik Indonesia.
- Priyono. (2008). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Sidoarjo: Zifitama Publishing.

- Rachmawati, Yeni dan Euis Kurniati. (2011). *Strategi Pengembangan Kreativitas pada Anak Usia Taman Kanak-Kanak*. Jakarta: Kencana.
- Rahayu, Rosi Yulya. (2020). *Penerapan Media Plastisin dalam Mengembangkan Kreativitas Anak Usia Dini di Tk Wasila Hamid Lampung Selatan*. (Skripsi, Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung, 2020) Diakses dari <https://bit.ly/3A1Wiww>. Pada 4 Januari 2022, pukul 7.37.
- Ratulangi, Noviyanti. (2020). *Upaya Meningkatkan Kreativitas Melalui Media Bermain Plastisin*. *Jurnal Riset Golden Age PAUD UHO*. 3(2), 166-174
- Resasmita, Diajeng Nilam. (2017). *Meningkatkan Kreativitas Melalui Permainan Plastisin pada Siswa Sekolah Dasar*. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang, 2017). Diakses <https://bit.ly/3qxaw5e>. Pada 12 September 2021, pukul 22.02.
- Ridwan. (2006). *Metode dan Teknik Menyusun Thesis*. Bandung: Alfabeta.
- Rohmatun, dkk, (2021). *Penerapan Loose Parts terhadap Kreativitas Anak Usia Dini selama Belajar dari Rumah*. *JET: Journal of Education and Teaching*. 2(2), 129-136
- Sadariah. (2015). *Meningkatkan Kreativitas Anak Melalui Pemanfaatan Media Plastisin di RA Al Badar Salaka Kec. Pattalassang Kabupaten Takalar*, Makassar: Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar, 2015). Diakses dari <https://bit.ly/3nvIyVE>. Pada 24 Agustus 2021, pukul 21.56.
- Sari, Mirna dkk. (2016). *Peningkatan Kreativitas Anak Melalui Bermain Plastisin di TK Satu Atap SDN Lamtheu Kabupaten Aceh Besar*, *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Anak Usia Dini*, 1(1), 131-135.
- Sari, Reni Puspita dkk. (2015). *Pengaruh Penggunaan Bermain Plastisin Terhadap Peningkatan Kreativitas Anak Usia 5-6 Tahun*. *Jurnal Pendidikan Anak*, 1(3), 1-8
- Siantajani. Yulianti. (2020). *Loose Parts Material Lepas Otentik Stimulasi PAUD*. Semarang: Sarang Seratus Aksara.
- Siskawati dan Herawati. (2021). *Efektivitas Media Loose Parts di PAUD Kelompok A pada Masa Belajar Dari Rumah*. *Jurnal Pendidikan Luar Sekolah*, 15(1), 41-47.
- Sit, Masganti dkk. (2016). *Pengembangan Kreativitas Anak Dini (Teori dan Praktik)*. Medan: Perdana Publishing.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*, Bandung: Alfabeta.
- Suryadi, Andri. (2015). *Membuat Media Pembelajaran untuk Pemula*. Surabaya: CV. Garuda Mas Sejahtera.

- Suyadi. (2016). *Psikologi Belajar Pendidikan Anak Usia Dini*. Yogyakarta: Pedagogia.
- Syahrum dan Salim. (2014). *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Citapustaka Media.
- Syakira, Fadia. (2015). *Cara Membuat Playdough Dengan Mudah*. Bandung: Rosdakarya.
- Wahyuni, Nuniek Tri dan Iip Priani. (2019). *Pengaruh Terapi Bermain Plastisin Terhadap Perkembangan Motorik Halus pada Anak Pra Sekolah*. *Jurnal Kesehatan*, 10(1), 59-65
- Wahyuningsih, Siti dkk. (2020). *Pemanfaatan Loose Parts dalam Pembelajaran STEAM untuk Anak Usia Dini*. *Early Childhood Education and Development Journal*, (2)2, 1-5.
- Walujo, Djoko Adi dan Anies Listyowati. (2017). *Kompendium Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta: Kencana.
- Widhiarso, Wahyu. (2011). *Mengaplikasikan Uji-t untuk Membandingkan Gain Score antar Kelompok dalam Eksperimen*. Diakses pada 11 Desember 2021 pukul 11.21, dari <https://bit.ly/3rndNDq>.
- Wiyani, Novan Ardy. (2016). *Konsep Dasar PAUD*. Yogyakarta: Gava Media.
- Yayasan Penyelenggara Penerjemah Al-Qur'an. (2013). *Al-Qur'an Malihah*. (Yayasan Penyelenggara Penerjemah Al-Qur'an, Terjemahan). Solo: Tiga Serangkai Pustaka Mandiri.
- Yulianti, Dwi. (2010). *Bermain Sambil Belajar di Taman Kanak-Kanak*. Jakarta: Indeks.
- Yuliardi, Ricki dan Zuli Nuraeni. (2017). *Statistika Penelitian; Plus Tutorial SPSS*. Yogyakarta: Innosain.