

DAFTAR RUJUKAN

- A,Sri Made.D , Nyoman Ayu P.L.2020. *E-Modul Interaktif Berbasis Proyek Terhadap Hasil Belajar Siswa*. Jurnal Imiah Pendidikan dan Pembelajaran, VoL.4, No.3.
- Arikunto, S. & Jabar Abdul S.C. 2010. *Evaluasi Program Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arina, S.T.S. & Kusumawati dwiningsih.2022.*Validitas E-Modul Interaktif sebagai Media Pembelajaran untuk Melatih Kecerdasan Visual Spasial pada Materi Ikatan Kovalen,PENDIPA Journal of Science Education, 6(2)*.
- Arsyad,Azhar.2013.*Media Pembelajaran*, (Jakarta: PT Raja Grafindo Persada)
- Cahyadi, Arofah R.2019.*Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Model ADDIE*,(Surabaya: Universitas Muhammadiyah Surabaya)
- Direktorat Pembinaan SMA, Ditjen Pendidikan Dasar dan Menengah.2018.*Tips Dan Trik Penyusunan E-Modul*, (Jakarta: Ditjen Pendidikan Dasar dan Menengah)
- Djamarah, B.S., Aswan Zain.2010.*Strategi Belajar Mengajar*, (Jakarta, Rineka Cipta)
- E.Kosasih.2021.*Pengembangan Bahan Ajar*.(Jawa Timur: PT Bumi Aksara). Elma Ayu Permatasari,dkk,*Pengembangan E-Modul Berbasis Adobe Flash Pada Pokok Bahasan Sistem Reproduksi Untuk Kelas IX MIPA SMA*. Saintifika 2017, Vol. 19, No. 1.
- Fadhilah,Khoirul A.2021.*Pengembangan Modul Elektronik (E-Modul) Biologi Pada Materi Keanekaragaman Hayati Untuk Memberdayakan Berpikir Kritis Peserta Didik Kelas X MA Sunan Kalijogo Mojo Kediri Tahun Ajaran 2020/2021*".UIN Sayyid Ali Rahmatullah Tulungagung (Skripsi).
- Faturrohmi, Ummi.2019.*Pengembangan E-Modul Biologi Berbasis Kvisoft Flipbook Maker Pada Materi "Fungi Untuk Memberdayakan Berpikir Tingkat Tinggi Siswa Kelas X di SMAN 11 Bandar Lampung*, (Lampung: Skripsi Tidak Diterbitkan)
- Imansari, N., & Sunaryantiningsih.2017.*Pengaruh Penggunaan E-Modul Interaktif Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa pada Materi Kesehatan dan Keselamatan Kerja*. Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro.

KI dan KD Silabus SMA/MA Kurikulum 2013 Kelas X Semester II.

Laili,Eka Nur L.2022.*Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Problem Based Learning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Materi Sistem Peredaran Darah Manusia Siswa Kelas VIII Mtsn 1 Kota Blitar,(UIN SATU Tulungagung, Skripsi)*

Lestari,Ika.2010.*Pengembangan Bahan Ajar Perkembangan Anak Usia SD Sebagai Sarana Belajar Mandiri Mahasiswa. Perspektif Ilmu Pendidikan, ,Vol.22 Th. XIII.*

Muhammad Ramli.2012.*Media dan Teknologi Pembelajaran. Yogyakarta (Penerbit: Antasari Press).*

N Sugihartini,dkk.2017.*ADDIE Sebagai Model Pengembangan Media Instruksional Edukatif (MIE) Mata Kuliah Kurikulum Dan Pengajaran. Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan.15(2), 277.*

Naim,Ngainun.2009.*Menjadi Guru Inspiratif.(Yogyakarta: Pustaka pelajar).*

Najaita,Khalida.2022.*Pengembangan E-Modul Interaktif Pada Mata Pelajaran Biologi Materi Sistem Peredaran Darah Bagi Siswa Kelas XI di SMA NU Kepanjen, (UIN SATU : Skripsi)*

Nana.2020.*Pengembangan Bahan Ajar.(Jawa Tengah: Penerbit Lakeisha).*

Nasution.2017.*Teknologi Pendidikan.(Jakarta: Bumi Aksara).*

Nurjan, S.2006.*Psikologi Belajar. Ponorogo: Wade Group.*

Nurkholis.2013.*Pendidikan Dalam Upaya Memajukan Teknologi. Jurnal Kependidikan, Vol.1, No.1.*

Nurna L.Purnamasari, Metode Addie Pada Pengembangan Media Interaktif Adobe Flash Pada Mata Pelajaran TIK, Tulungagung : Jurnal Pena, vol.5 no.1.

Nuryadi.2017.*Dasar-Dasar Statistik Penelitian, Yogyakarta: Sibuku Media.*

Permatasari,Ayu E.2017.*Pengembangan E-Modul Berbasis Adobe Flash Pada Pokok Bahasan Sistem Reproduksi Untuk Kelas IX MIPA SMA. Saintifika Vol. 19, No. 1.*

Pratama,Miko.2018.*Pengembangan E-Modul Biologi Berbasis Potensi Daerah Kerinci pada Materi Plantae dan Animalia. Edu-Sains, Volume 7 No. 2.*

Rahmad Arofah Cahyadi.2009.*Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Model ADDIE,(Surabaya: Universitas Muhammadiyah Surabaya).*

- Rebecca M.Logan, dkk.2020.*Development of an e-learning module to facilitate student learning and outcomes*. Journal Elsevier: Teaching and Learning in Nursing.
- Ricu Sidiq, Najuah.2020. *Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Android pada Mata Kuliah Strategi Belajar Mengajar* . Jurnal PENDIDIKAN SEJARAH 1 Vol. 9 No. 1.
- Rinaryati,Nurwahyu.2021.*E-Modul Counter Berbasis Flip Pdf pada Mata Pelajaran Penerapan Rangkaian Elektronika*“. Jurnal Ilmiah Pendidikan Dan Pembelajaran, Volume 5 Nomor 2.
- Rochmat Aldy P.2016. *Analisis Statistik Ekonomi dan Bisnis dengan SPSS*. (Ponorogo : CV.Wade Grub.
- Rusmayana,Taufik.2021.*Model Pembelajaran ADDIE Integrasi Pedati Di SMK PGRI Karisma Bangsa Sebagai Pengganti Praktek Kerja Lapangan Dimasa Pandemi Covid-19*, (Bandung :Widinaa Bakhti Persada).
- S. Nasution.1992.*Berbagai Pendekatan dalam Proses Belajar dan Mengajar*, (Jakarta: Radar Jaya Offset)
- Setiawan.2021.*Pengembangan Media Ajar Lubang Hitam Menggunakan Model Pengembangan ADDIE*. *Jurnal Kumparan Fisika* . 4(2), 112–119.
- Silabus SMA/MA kelas X semester II kurikulum 2013.
- Siswandari.2019.*Pemanfaatan E-Module Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Di Era Digital*. Prosiding Seminar Nasional Teknologi Pendidikan Pascasarjana UNIMED.
- Sugiyono.2010.*Metode Penelitain Kuantitatif,Kualitatif,dan R&D* (Bandung: Alfabeta).
- Sukiman.2012.*Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta, Penerbit: PT Pustaka Insan Madani.
- Suwartaya.2020.*Panduan Pengembangan Bahan Ajar Pembelajaran Jarak Jauh (BA-PJJ) Sekolah Dasar*.Dinas Pendidikan kota Pekalongan.
- Syaiful Bahri Djamarah dan Aswan Zain.2010.*Strategi Belajar Mengajar*, (Jakarta, Rineka Cipta.
- Taufik Rusmayana.2021.*Model Pembelajaran ADDIE Integrasi Pedati Di SMK PGRI Karisma Bangsa Sebagai Pengganti Praktek Kerja Lapangan Dimasa Pandemi Covid-19*, (Bandung :Widinaa Bakhti Persada).
- Wayan Widana, Putu Lia Muliani.2020.*Uji Persyaratan Analisis*, (Lumajang : Klik media.

Widana,Wayan I, Putu Lia Muliani.2020.*Uji Persyaratan Analisis*, (Lumajang :
Klik media)

Widiyanto,Prasida.2020. *Modul Pembelajaran SMA Biologi Kelas X*. Direktorat
SMA, Direktorat Jenderal PAUD, DIKDAS dan DIKMEN.