

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
SURAT PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
PRAKATA.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
ABSTRAK	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
المخلص	xvii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang	1
B. Perumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian	6
D. Kegunaan Penelitian.....	6
E. Penegasan Istilah.....	7
F. Sistematika Pembahasan	8

BAB II LANDASAN TEORI

A. Deskripsi Teori.....	10
B. Penelitian Terdahulu	19
C. Kerangka Berpikir.....	23

BAB III METODE PENELITIAN

A. Model Rancangan Desain Pengembangan	26
B. Sumber Data.....	28
C. Instrumen Penelitian.....	28
D. Teknik Analisis Data.....	32

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi E-Modul Interaktif Kingdom Plantae Kelas X.....	37
B. Desain Produk dan Hasil Validasi (Tahap <i>Development</i>) serta Hasil Keterbacaan Produk dan Hasil belajar peserta didik (Tahap <i>Implementation</i>)	48
C. Hasil Evaluasi (<i>Evaluate</i>) Pengembangan E-Modul Interaktif.....	79
D. Pembahasan.....	85

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	89
B. Saran.....	90

DAFTAR RUJUKAN	91
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN-LAMPIRAN	95
--------------------------------	-----------