

ABSTRAK

Raka Ardhiya Mahardi, NIM 17306163093. Efektivitas Layanan Bimbingan Kelompok Teknik Diskusi Untuk Meningkatkan Kematangan Emosi Pemain Mobile Legends Pada UINSAR E-Sports. Pembimbing Hj.Uswah Wardiana, M.Si.

Kata Kunci: *Layanan Bimbingan Kelompok Teknik Diskusi, Kematangan Emosi.*

Penelitian ini bertujuan untuk mengukur efektivitas bimbingan kelompok teknik diskusi untuk meningkatkan kematangan emosi pemain mobile legends pada anggota komunitas UINSAR E-Sports. Penelitian ini dilatarbelakangi oleh pentingnya kematangan emosi bagi anggota komunitas dalam menghadapi perkembangan dunia E-Sports dalam lingkup amatir maupun profesional. Penelitian ini menggunakan kuantitatif *eksperimen* dengan metode *One Group Pretest Posttest Design*.

Purposive sampling digunakan sebagai metode pengambilan sampel dalam penelitian ini. Lima responden yang termasuk dalam kelompok terbawah dipilih sebagai sampel dalam penelitian ini. Skala Likert yang digunakan dalam penelitian ini memiliki 40 item yang valid, sesuai dengan hasil uji validitas. 40 pertanyaan survei reliabel menurut pengukuran uji reliabilitas yaitu berdasarkan dasar pengambilan keputusan 5% senilai $0,964 > 0,60$ ($r_{tabel} = 0,312$). Uji normalitas memiliki nilai sig $0,200 > 0,05$ yang menunjukkan bahwa dilakukan dengan benar. Uji homogenitas juga menghasilkan nilai $0,397$ yang menunjukkan bahwa varian tidak berubah.

Dengan menggunakan Paired Samples T Test, mengukur tingkat kematangan emosi pemain mobile legends pada UINSAR E-Sports menghasilkan nilai sig (2-tailed) sebesar $0,002 < 0,05$. Ini menunjukkan penerimaan H_a . Berdasarkan hasil tersebut, menjelaskan bahwa layanan bimbingan kelompok teknik diskusi efektif untuk meningkatkan kematangan emosi pemain *mobile legends* pada komunitas UINSAR E-Sports.

ABSTRACT

Raka Ardhiya Mahardi, NIM 17306163093. The Effectiveness of Group Guidance Services Discussion Techniques to Increase the Emotional Maturity of Mobile Legends Player at UINSAR E-Sports. Advisor:Hj.Uswah Wardiana, M.Si

Keywords: Discussion *Technique Group Guidance Service, Emotional Maturity*

In this study, the UINSAR E-Sports community's mobile legendary players will be evaluated for their emotional development using group guidance discussion methodologies. The significance of emotional maturity for community members in coping with advances in the world of E-Sports in the amateur and professional scene is the driving force behind this study. This research used the One Group Pretest Posttest Design approach in a quantitative investigation.

Purposive sampling was employed as the sample strategy for this study. Five respondents from the lowest group were chosen as the sample size in this investigation. The Likert scale employed in this research has 40 valid items, according to the validity test findings. valid. Based on 5% decision making, the reliability test's score is $0.964 > 0.60$ ($r_{table}=0.312$), indicating that 40 of the questionnaire's questions are reliable. The sig value's normality test result is $0.200 > 0.05$, indicating that it was tested properly. Additionally, the homogeneity test result is 0.397, indicating that the variations are identical.

Using the Paired Samples T Test, measuring the level of emotional maturity of mobile legends players at UINSAR E-Sports produces a sig (2-tailed) value of 0.002 ± 0.05 . It shows acceptance of H_a . Based on these results, it was explained that discussion technique group guidance services were effective in increasing the emotional maturity of mobile legends players in the UINSAR E-Sports community.

نبذة مختصرة

الراكة العارضية مهاردي ، NIM 17306163093. فعالية خدمات توجيه مجموعة تقنيات المناقشة لزيادة النضج العاطفي للاعبين الأساطير المتنقلين في

Sports-UINSAR E. المشرف الحاج أسواه وريانة، ماجستير. الكلمات المفتاحية: خدمة توجيه مجموعة تقنية المناقشة ، النضج العاطفي. تهدف هذه الدراسة إلى قياس فعالية تقنيات مناقشة التوجيه الجماعي لزيادة النضج العاطفي للاعبين الأساطير المتنقلين بين أعضاء مجتمع UINSAR E-Sports. الدافع وراء هذا البحث هو أهمية النضج العاطفي لأفراد المجتمع في التعامل مع التطورات في عالم الرياضة الإلكترونية في مجالات الهواة والمحترفين. استخدمت هذه الدراسة تجربة كمية باستخدام طريقة تصميم الاختبار التمهيدي لمجموعة واحدة.

تم استخدام طريقة أخذ العينات الهادفة في هذه الدراسة. تم اختيار خمسة مستجيبين ينتمون إلى المجموعة الأدنى كعينة في هذه الدراسة. يحتوي مقياس ليكرت المستخدم في هذه الدراسة على 40 عنصراً صالحاً ، وفقاً لنتائج اختبار الصلاحية. 40 سؤال مسح يمكن الاعتماد عليها وفقاً لقياس اختبار الموثوقية ، والذي يعتمد على أساس اتخاذ القرار بنسبة 5% بقيمة $0.964 < 0.60$ (الجدول = 0.312). اختبار الحالة الطبيعية له قيمة سيج $0.200 < 0.05$ مما يشير إلى أنه تم إجراؤه بشكل صحيح. ينتج اختبار التجانس أيضاً قيمة 0.397 مما يشير إلى أن التباين لم يتغير.

باستخدام اختبار T للعينات المقترنة ، فإن قياس مستوى النضج العاطفي للاعبين الأساطير المتنقلين في Sports-UINSAR E ينتج قيمة sig (ثنائية الذيل) تبلغ 0.002 ± 0.05 . يظهر قبولها. بناءً على هذه النتائج ، تم توضيح أن خدمات توجيه مجموعة أساليب المناقشة كانت فعالة في زيادة النضج العاطفي للاعبين الأساطير المتنقلة في مجتمع Sports-UINSAR E.