

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL LUAR.....	i
HALAMAN SAMPUL DALAM.....	ii
PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	iii
PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
MOTTO.....	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
PRAKATA.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR BAGAN.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
ABSTRAK.....	xv
ABSTRACT.....	xvii
ملخص.....	xviii
DAFTAR ISI.....	xx
BAB 1 PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi dan Pematasan Masalah.....	6
1. Identifikasi Masalah.....	6
2. Batasan Masalah.....	6
C. Rumusan Masalah.....	7
D. Tujuan Penelitian.....	7
E. Spesifikasi Produk yang diharapkan.....	8
F. Manfaat Penelitian.....	9
1. Secara Teoritis.....	9
2. Secara Praktis.....	9
a. Bagi Peneliti.....	9
b. Bagi Perguruan Tinggi UIN SATU.....	10

c. Bagi Kepala Sekolah.....	10
d. Bagi Pendidik.....	10
e. Bagi Peserta Didik	11
f. Bagi Pembaca.....	11
G. Asumsi dan Keterbatasan Penelitian dan Pengembangan	11
1. Asumsi Penelitian dan Pengembangan	11
2. Keterbatasan Penelitian dan Pengembangan.....	12
H. Penegasan Istilah.....	12
1. Penegasan Konseptual	12
a. Media Pembelajaran.....	12
b. Bahasa Arab	13
c. Augmented Reality	14
d. Motivasi	14
2. Penegasan Operasional	14

BAB II LANDASAN TEORI

A. Media Pembelajaran	16
1. Pengertian Media Pembelajaran.....	16
2. Tujuan Penyusunan Media Pembelajaran	19
3. Jenis Media Pembelajaran.....	20
a. Media Non Elektronik.....	21
b. Media Elektronik.....	21
4. Fungsi Media Pembelajaran	24
B. Bahasa Arab	25
1. Pengertian Bahasa Arab	25
2. Tujuan Pembelajaran Bahasa Arab	26
3. Materi Bahasa Arab.....	27
C. Augmented Reality.....	29
1. Pengertian Augmented Reality.....	29
2. Jenis-jenis Augmented Reality.....	30
3. Aplikasi yang Digunakan dalam Pembuatan Media Pembelajaran berbasis Augmented Reality.....	31

D. Motivasi Belajar	32
E. Penelitian Terdahulu	33
F. Kerangka Berfikir.....	36
BAB III METODE PENELITIAN	37
A. Model Penelitian dan Pengembangan	37
1. Model Penelitian dan Pengembangan	37
2. Jenis Penelitian.....	38
3. Populasi	38
4. Sampel.....	38
B. Prosedur Penelitian dan Pengembangan	39
1. Analysis.....	39
2. Design.....	44
3. Development	48
4. Implementition	49
5. Evaluation.....	49
C. Instrumen Pengumpulan Data	50
1. Wawancara	50
2. Angket/Kuesioner.....	50
3. Dokumentasi.....	52
D. Kisi-kisi Instrumen.....	53
E. Validitas dan Reliabelitas	66
1. Uji Validitas	66
2. Uji Reliabilitas.....	73
F. Teknik Analisis Data.....	75
1. Uji Normalitas	75
2. Uji Homogenitas	76
3. Uji T	77
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN	79
A. Hasil Penelitian	79
B. Penyajian Data Uji Coba	79
C. Analisis Data Hasil Posttest Uji Coba Skala Besar.....	81

1. Uji Homogenitas	81
2. Uji Normalitas	83
3. Uji Independent Sampel Test	84
D. Revisi Produk	87
1. Revisis Kelayakan Umum	87
2. Revisis Kelayakan Penyajian Kebahasaan	92
E. Pembahasan Penelitian dan Pengembangan.....	94
1. Desain Model Media Pembelajaran Bahasa Arab berbasis Augmented Reality untuk Peserta Didik Madrasah Ibtidaiyah kelas I dalam Meningkatkan Motivasi Belajar	94
2. Pengembangan dan Kelayakan Media Pembelajaran Bahasa Arab berbasis Augmented Reality untuk Peserta Didik Madrasah Ibtidaiyah Kelas I di MI Plus Al Azhar.....	94
3. Efektifitas Media Pembelajaran Bahasa Arab Berbasis Augmented Reality	99
BAB V PENUTUP	103
A. Kajian Produk yang Telah Direvisi	103
B. Kesimpulan.....	104
C. Saran Pemanfaatan, Diseminasi dan Pengembangan Produk lebih Lanjut	106