

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
PRAKATA	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
ABSTRAK	xii
DAFTAR ISI	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah dan Batasan Masalah	5
C. Rumusan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	6
F. Spesifikasi Produk yang Diharapkan	7
G. Penegasan Istilah.....	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	9
A. Deskripsi Teori.....	9
1. Media Pembelajaran	9
2. Media Video Animasi	13
3. Materi Bentuk Mobilitas Sosial.....	15
4. Kinemaster Pro	16
5. Pendidikan Karakter	17
B. Penelitian Terdahulu	20
C. Kerangka Berfikir.....	25
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	27
A. Model Pengembangan	27

B. Prosedur Penelitian dan Pengembangan.....	27
C. Tempat dan Waktu Penelitian.....	29
D. Subyek Penelitian.....	29
E. Teknik Pengumpulan Data	30
F. Teknik Analisis Data.....	30
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	32
A. Hasil Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi	32
1. Tahap <i>Analysis</i>	32
2. Tahap <i>Design</i>	33
3. Tahap <i>Development</i>	33
4. Tahap <i>Implementation</i>	41
5. Tahap <i>Evaluation</i>	45
B. Pembahasan	47
BAB V PENUTUP	54
A. Kesimpulan	54
B. Saran.....	55
DAFTAR PUSTAKA.....	57
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	61