

ABSTRAK

Khusnatul Lutfiana, 12101183066, *Tinjauan Hukum Islam Terhadap Pembayaran Registrasi Dalam Perlombaan (Studi Kasus Di Fast Tour Game Free Fire Pada Jejaring Sosial Online)*, Jurusan Hukum Ekonomi Syari'ah, Fakultas Syari'ah dan Ilmu Hukum, Universitas Islam Negeri Sayyid Ali Rahmatullah Tulungagung, 2022, Pembimbing: Moh. Ali Abdul Shomad, V.E.A., S.Ag., M.Pd.I.

Kata Kunci: Hukum Islam, *Registrasi*, Perlombaan

Seiring berkembangnya teknologi kini sudah marak penggunaan *smartphone*, *tablet*, dan *PC* untuk media hiburan bermain *game online*. Dengan ada perkembangan zaman, *game online* bukan hanya dijadikan sebagai hiburan semata, melainkan bisa menjadi ajang mencari rupiah dengan cara mengikuti *Event-event* perlombaan dengan hadiah yang besar atau menjanjikan. Dalam *game* ini terdapat perlombaan yang biasanya disebut *Fast Tour* atau FT yang maknanya mini turnamen dan pemenang *Fast Tour* akan biasanya mendapatkan hadiah uang, *skin game* atau *diamond*.

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah: 1) Bagaimana praktik pembayaran *registrasi* di *Fast Tour Game Free Fire* pada Jejaring Sosial *Online*?. 2) Bagaimana Tinjauan Hukum Islam terhadap praktik pelaksanaan pembayaran *registrasi* di *Fast Tour Game Free Fire* pada Jejaring Sosial *Online*?

Penelitian ini menggunakan metode studi kasus atau disebut penelitian kualitatif. Teknik pengumpulan data yang digunakan berupa observasi, wawancara dengan panitia dan peserta *Fast Tour*, serta dokumentasi. Teknik analisis data terdiri dari pengumpulan data, reduksi data, penyajian data, penarikan kesimpulan. Sedangkan pengecekan keabsahan data menggunakan ketekunan pengamatan dan triangulasi sumber.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa: 1) Praktik pembayaran biaya *registrasi* di *Fast Tour* pada jejaring sosial online adalah setiap tim yang terdiri dari 4 *player* membayar biaya *registrasi* terlebih dahulu melalui *Dana*, *Qris*, *Gopay* ataupun pulsa ke pihak panitia *Fast Tour*. Setelah itu uang *registrasi* tersebut akan dipergunakan untuk hadiah pemenang peserta lomba, keuntungan pihak panitia, serta biaya perlengkapan perlombaan misalnya pembelian *custoom room* dan biaya *live streaming Youtube* ketika perlombaan berlangsung. 2) Tinjauan Hukum Islam terhadap pembayaran *registrasi* di *Fast Tour* pada jejaring sosial *online* tersebut adalah dilarang, karena terdapat unsur perjudian. Sebenarnya jika hanya pembayaran biaya *registrasi* dalam perlombaan itu diperbolehkan asalkan biaya tersebut jelas penggunaannya, misalkan keseluruhan untuk membeli hadiah, snack peserta ataupun untuk perlengkapan perlombaan asalkan dalam jumlah yang wajar. Jika uang penggunaan biaya *registrasi* tersebut salah satunya untuk keuntungan

pihak penyelenggara, hal ini diharamkan dalam Hukum Islam, karena hal ini tergolong perjudian (*maysir*).

ABSTRACT

Khusnatul Lutfiana, 12101183066, Review of Islamic Law on Registration Payments in Competitions (Case Study In Fast Tour Game Free Fire on Online Social Networks), Department of Sharia Economics Law, Faculty of Sharia and Law, Sayyid Ali Rahmatullah State Islamic University Tulungagung, 2022, Supervisor: Moh. Ali Abdul Shomad, V.E.A., S.Ag., M.Pd.I.

Keywords: Islamic Law, Registration, Competition

Along with the development of technology, smartphones, tablets and PCs are now widely used for entertainment media playing online games. With the development of the times, online games are not only used as entertainment, but can be a place to earn rupiahs by participating in competitions with big or promising prizes. In this game there is a competition which is usually called Fast Tour or FT which means mini tournament and the winner of Fast Tour will usually get prize money, game skin or diamond.

The formulation of the problem in this study are: 1) How is the practice of paying registration in Fast Tour Game Free Fire on Online Social Networks?. 2) How is the Islamic Law Review on the practice of implementing registration payments in the Free Fire Fast Tour Game on Online Social Networks?

This research uses case study method or called qualitative research. Data collection techniques used in the form of observation, interviews with the committee and participants of the Fast Tour, as well as documentation. Data analysis techniques consist of data collection, data reduction, data presentation, drawing conclusions. While checking the validity of the data using observation persistence and source triangulation.

The results of this study indicate that: 1) The practice of paying registration fees in Fast Tour on online social networks is that each team consisting of 4 players pays the registration fee first through Dana, Qris, Gopay or credit to the Fast Tour committee. After that, the registration money will be used for prizes for the winners of the competition, the benefits of the committee, as well as the costs of competition equipment such as the purchase of a custom room and the cost of live streaming Youtube when the competition takes place. 2) The review of Islamic law on registration payments in Fast Tour on the online social network is prohibited, because there is an element of gambling. Actually, if only the payment of registration fee in the competition is allowed as long as the cost is clearly used, for example the whole to buy prizes, participants' snacks or for competition equipment as long as it is in a reasonable amount. If the money used for the registration fee is one of the reasons for the benefit of the organizers, this is prohibited in Islamic law, because this is classified as gambling (maysir).

المخلص

حسنة اللطيفانا، 12101183066، نظرة الشريعة الإسلامية لمدفوعات التسجيل في المسابقات (دراسة حالة في جولة سريعة لعبة فري فاير على الشبكة الاجتماعية عبر الإنترنت) قسم الشريعة الاقتصادية، كلية الشريعة والدراسة القانونية، الجامعة الإسلامية الحنومية سيد عالي رحمة الله تولونج أجونج، 2022، المشرف: محمد عالي عبد الصمد فيري ايكو أتموجو الماجستير.

الكلمة الرئيسية: الشريعة الإسلامية، المسابقات

مع تطور التكنولوجيا ، أصبح الهاتف الذكي واللوح والحاسوب تستخدم الآن على نطاق واسع للوسائط الترفيهية التي تلعب الألعاب عبر الإنترنت. بوجود تطور العصر، لا تُستخدم الألعاب عبر الإنترنت للترفيه فحسب ، بل يمكن أن تكون مكانًا لكسب المال من خلال المشاركة في أحداث المسابقات بجوائز كبيرة أو واعدة. في هذه اللعبة ، توجد مسابقة عادةً تسمى جولة سريعة مما يعني بطولة مصغرة وسيحصل الفائز في جولة سريعة عادةً على جائزة مالية أو مظهر اللعبة أو الماس.

مسائل في هذا البحث هي (1) كيف ممارسة مدفوعات التسجيل في لعبة جولة سريعة لعبة فري فاير على الشبكات الاجتماعية عبر الإنترنت ؟. (2) كيف نظرة الإسلام على ممارسة مدفوعات التسجيل في لعبة جولة سريعة لعبة فري فاير على الشبكات الاجتماعية عبر الإنترنت ؟

يستخدم هذا البحث طريقة دراسة الحالة أو يسمى البحث الكيفي. تقنية جمع البيانات المستخدمة في هذا البحث هي الملاحظة والمقابلة مع اللجنة والمشاركين في الجولة السريعة ، وكذلك التوثيق. تتكون تقنيات تحليل البيانات من جمع البيانات وتخفيض البيانات وتقديم البيانات واستنتاج من البيانات. وأما تفتيش ضمان البيانات باستخدام ثبات الملاحظة وتثليث المصادر.

تدل نتائج هذا البحث أن: ممارسة دفع رسوم التسجيل في الجولة السريعة على الشبكات الاجتماعية عبر الإنترنت في أن يدفع كل فريق مكون من 4 لاعبين رسوم التسجيل مقدماً من خلال دانا أو ق-ريس أو جوفاي أو الاعتماد في لجنة الجولة السريعة. بعد ذلك ، سيتم استخدام أموال التسجيل لجوائز الفائزين بالمسابقة، ومزايا اللجنة ، بالإضافة إلى تكاليف معدات المسابقة مثل شراء غرفة مخصصة ورسوم البث المباشر على اليوتوب عند إجراء المسابقة. (2) يُحظر مراجعة الشريعة الإسلامية بشأن مدفوعات التسجيل في الجولة السريعة على هذه الشبكات الاجتماعية عبر الإنترنت ، نظرًا لوجود عنصر من المقامرة. في الحقيقة ، إذا كانت أموال التسجيل تسمح فقط بدفع رسوم التسجيل في المسابقة طالما تم استخدام التكلفة بشكل واضح، على سبيل المثال الكل لشراء الجوائز أو الوجبات الخفيفة للمشاركين أو لمعدات المسابقة طالما كانت تلك في مبلغ معقول. إذا كان استخدام أموال التسجيل بينها لصالح المنظمين، فهذا ممنوع في الشريعة الإسلامية ، لأنه يصنف على أنه لعب القمار (ميسير).