

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	v
SURAT PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI	vi
MOTO	vii
PERSEMBAHAN	viii
PRAKATA	x
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR.....	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xx
ABSTRAK.....	xxii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Pengembangan	6
D. Manfaat Pengembangan	6
E. Asumsi Pengembangan	8
F. Spesifikasi Produk.....	9
G. Definisi Operasional.....	11
H. Sistematika Pembahasan	12

BAB II KAJIAN PUSTAKA	14
A. Landasan Teori.....	14
1. Media Pembelajaran	14
2. Pengembangan Media Pembelajaran	17
3. Kegiatan Pembelajaran	19
4. Unsur Pembangun Puisi.....	21
B. Kerangka Berpikir	23
C. Penelitian Terdahulu	26
BAB III METODE PENELITIAN	33
A. Jenis Penelitian.....	33
B. Model Pengembangan	33
C. Prosedur Pengembangan	35
D. Uji Coba.....	36
1. Desain Uji Coba	36
2. Subjek Uji Coba	37
3. Jenis Data	38
4. Instrumen Pengumpulan Data	38
5. Teknik Analisis Data	50
BAB IV HASIL PENGEMBANGAN DAN PEMBAHASAN	54
A. Pengembangan Grooved Button sebagai Media Pembelajaran	
Menganalisis Unsur Pembangun Puisi untuk Siswa Kelas X	
MA Nurul Ulum Munjungan	54
1. Analisis Kebutuhan.....	54
2. Desain Sistem.....	57

3. Implementasi Sistem.....	63
B. Kelayakan Penggunaan Grooved Button sebagai Media Pembelajaran Menganalisis Unsur Pembangun Puisi untuk Siswa Kelas X MA Nurul Ulum Munjungan	81
1. Ahli Materi.....	81
2. Ahli Media	86
3. Ahli Informatika dan Teknologi.....	93
4. Praktisi/Guru Mata Pelajaran Bahasa Indonesia	97
5. Pengujian Pada Siswa	99
BAB V PENUTUP	105
A. Simpulan.....	105
B. Saran.....	106
DAFTAR RUJUKAN	108
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	112