

## DAFTAR ISI

|                          |      |
|--------------------------|------|
| Sampul luar.....         | i    |
| Sampul dalam.....        | ii   |
| Halaman Persetujuan..... | iii  |
| Halaman Pengesahan.....  | iv   |
| Halaman Motto.....       | v    |
| Halaman Persembahan..... | vi   |
| Kata Pengantar.....      | vii  |
| Daftar Isi.....          | ix   |
| Daftar Tabel.....        | xiii |
| Daftar Gambar.....       | xiv  |
| Halaman Lampiran.....    | xv   |
| Abstrak.....             | xvi  |

### **BAB I : PENDAHULUAN**

|                                        |    |
|----------------------------------------|----|
| A. Konteks Penelitian.....             | 1  |
| B. Fokus Masalah.....                  | 7  |
| C. Tujuan Penelitian.....              | 7  |
| D. Manfaat Penelitian.....             | 7  |
| E. Penegasan Istilah.....              | 8  |
| F. Sistematika Pembahasan Skripsi..... | 12 |

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

|                               |    |
|-------------------------------|----|
| A. Pengertian Penggunaan..... | 14 |
|-------------------------------|----|

|                                                                                |    |
|--------------------------------------------------------------------------------|----|
| B. Pengertian E-Commerce.....                                                  | 15 |
| C. Sejarah E-Commerce.....                                                     | 16 |
| D. Indikator E-Commerce.....                                                   | 17 |
| E. Indikator E-commerce dari penggunaan<br>untuk meningkatkan omzet.....       | 18 |
| F. E-Commerce di kalangan generasi milenial.....                               | 19 |
| G. Omzet Penjualan.....                                                        | 21 |
| H. Jenis-jenis E-Commerce.....                                                 | 28 |
| I. Kekurangan dan kelebihan E-Commerce dan karakteristik serta<br>manfaat..... | 30 |
| J. Perbedaan E-commerce dan E-sosial.....                                      | 32 |
| K. Teori Penelitian terdahulu.....                                             | 33 |
| L. Kerangka Konseptual.....                                                    | 39 |

### **BAB III : METODE PENELITIAN**

|                                 |    |
|---------------------------------|----|
| A. Pendekatan Penelitian.....   | 41 |
| B. Kehadiran Peneliti.....      | 43 |
| C. Lokasi Penelitian.....       | 43 |
| D. Waktu Penelitian.....        | 44 |
| E. Teknik Pengumpulan data..... | 44 |
| F. Teknik Analisis data.....    | 46 |
| G. Sumber data.....             | 46 |
| H. Pengecekan keabsahan.....    | 49 |

### **BAB IV : HASIL PENELITIAN**

|                                 |    |
|---------------------------------|----|
| A. Gambaran Umum Toko Home game |    |
| 1. Sejarah Toko Home game.....  | 52 |
| 2. Lokasi.....                  | 52 |

|                                                                                                                               |    |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| 3. Visi dan Misi.....                                                                                                         | 54 |
| 4. Produk.....                                                                                                                | 54 |
| 5. Sasaran dan Tujuan.....                                                                                                    | 55 |
| 6. Struktur organisasi.....                                                                                                   | 55 |
| B. Temuan penelitian                                                                                                          |    |
| 1. E-commerce sebagai media penjualan.....                                                                                    | 56 |
| 2. E-commerce mempermudah Transaksi.....                                                                                      | 58 |
| 3. Produk toko home game.....                                                                                                 | 59 |
| 4. Harga Produk dari toko home game.....                                                                                      | 60 |
| 5. Strategi pemasaran Toko home game.....                                                                                     | 62 |
| 6. Perkembangan omzet sesudah dan sebelum menggunakan<br>e-commerce pada bisnis generasi milenial pada toko home<br>game..... | 63 |
| 7. Hambatan penggunaan e-commerce dan solusi.....                                                                             | 64 |
| 8. Optimalisasi penggunaan e-commerce<br>pada toko Home game.....                                                             | 66 |
| 9. Pendapatan penjualan offline dan online melalui e-commerce<br>selama bulan januari sampai maret .....                      | 69 |

## **BAB V : PEMBAHASAN**

|                                                                                                  |    |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| A. Optimalisasi penggunaan e-commerce dalam<br>memasarkan Produk.....                            | 74 |
| B. Hambatan yang dirasakan ketika memasarkan<br>melalui e-commerce.....                          | 74 |
| C. Solusi permasalahan yang dihadapi pebisnis dalam<br>memasarkan Produk melalui e-commerce..... | 77 |
| D. Omzet pemasaran secara offline dan online<br>menggunakan e-commerce.....                      | 79 |

**BAB VI : PENUTUP**

|                    |    |
|--------------------|----|
| A. Kesimpulan..... | 81 |
| B. Saran.....      | 81 |

**DAFTAR PUSTAKA****LAMPIRAN**