

## DAFTAR RUJUKAN

- Agus Wibowo. *Manajemen Pendidikan Karakter Di Sekolah*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2012.
- Ahmad Tanzeh. *Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Teras, 2011.
- . *Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Teras, 2011.
- . *Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Teras, 2011.
- . *Pengantar Metode Penelitian*. Yogyakarta: Teras, 2009.
- Alexander Otario. *Hubungan Antara Intensitas Penggunaan Smartphone Dan Motivasi Berprestasi Pada Mahasiswa*. Yogyakarta: Skripsi Universitas Sanata Dharma, 2017.
- Anas Sudijini. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers, 2009.
- Arthur S. Rober and Emily S. Rober. *Kamus Psikologi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2010.
- C. A. Putra. “Pemanfaatan Teknologi Gadget Sebagai Media Pembelajaran: Utilization Of Gadget Technology as a Learning Media.” *Bitnet: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi* Volume 2 Nomor 2 (2017): hal. 5.
- . “Pemanfaatan Teknologi Gadget Sebagai Media Pembelajaran: Utilization Of Gadget Technology as a Learning Media.” *Bitnet: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi* Volume 2 Nomor 2 (2017): hal. 8.
- . “Pemanfaatan Teknologi Gadget Sebagai Media Pembelajaran: Utilization Of Gadget Technology as a Learning Media.” *Bitnet: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi* Volume 2 Nomor 2 (2017): hal. 8.

- Darmiatur, S. D. *Implementasi Pendidikan Karakter Di Sekolah*. Yogyakarta: Gava Media, 2013.
- Departemen Agama RI. *Al-Qur'an*. Semarang: Thoha Putra, 1989.
- Dewanti, Triyono T.C, and Widada. "Hubungan Keterampilan Sosial Dan Penggunaan Gadget Smartphone Dengan Prestasi Belajar Siswa SMA Negeri 9 Malang." *Jurnal Kajian Dan Bimbingan Dan Konseling* Volume 1 Nomor 3 (2016): 127.
- Fahdian Rahmandani, Agus Tinus, and M Mansur Ibrahim. "Analisis Dampak Penggunaan Gadget (Smartphone) Terhadap Kepribadian Dan Karakter (KEKAR) Peserta Didik Di SMA Negeri 9 Malang." *Jurnal Civic Hukum* Volume 3 Nomor 1 (2018): hal 18-44.
- Furqon Hidayatullah. *Pendidikan Karakter: Membangun Peradaban Bangsa*. Surakarta: Yuma Pustaka, 2010.
- . *Pendidikan Karakter: Membangun Peradaban Bangsa*. Surakarta: Yuma Pustaka, 2010.
- James P. Caplin. *Kamus Lengkap Psikologi*. Jakarta: Rajawali Pers, 2009.
- Jhon M. Echols. *Kamus Inggris Indonesia*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama, 1997.
- Kementerian Pendidikan Nasional. *Pedoman Pelaksanaan Pendidikan Karakter*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Pembukuan, 2011.
- Lexy J. Moleong. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2005.

———. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2005.

———. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2005.

———. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2005.

Maya Ferdina Rozali. “Hubungan Intensitas Pemanfaatan Gadget Dengan Prestasi Belajar Siswa Kelas V Sekolah Dasar.” *Jurnal Pemikiran Dan Pengembangan Sd 5* Nomor 1140-2338 (2017): hal 723.

Muchlas Samani and Haryanto. *Konsep Dan Model Pendidikan Karakter*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2014.

———. *Konsep Dan Model Pendidikan Karakter*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2014.

Najib Sulhan. *Panduan Praktis Pengembangan Karakter Dan Budaya Bangsa Sinergi Sekolah Dengan Rumah*. Surabaya: Jaring Pena, 2011.

———. *Panduan Praktis Pengembangan Karakter Dan Budaya Bangsa Sinergi Sekolah Dengan Rumah*. Surabaya: Jaring Pena, 2011.

Novia Prasetyaningsih, Hefni, and Irwan. *Penggunaan Gadget Pada Anak Usia Pendidikan Dasar Di Jorong Laras Minang Nagari Kurnia Selatan Kecamatan Sungai Rumbai Kabupaten Dharmasraya*. Sumatra Barat: Perpustakaan STKIP PGRI Sumatra Barat, 2017.

Nurudin. *Pengantar Komunikasi Massa*. Jakarta: Rajagrafindo Persada, 2013.

Putri Miranti and Lili Dasa Putri. "Waspada Dampak Penggunaan Gadget Terhadap Perkembangan Sosial Anak Usia Dini." *Jurnal Cendekiawan Ilmiah PLS* Volume 6 Nomor 1 (2021): hal 62.

Putri Rahmawati. *Penggunaan Gadget Dan Dampaknya Pada Karakter Peduli Sosial Anak Usia Sekolah Dasar*. Magelang: Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Magelang, 2022.

Reva Adinda Fauziah Isni and Dadan Anugrah. "Penanganan Kecanduan Gadget Pada Anak Usia Sekolah Selama Masa Pandemi Covid-19 Di Desa Wantilan, Kabupaten Subang." *Jurnal Proceedings* Volume 1 Nomor 28 (2021): hal. 159-160.

Rohmah C.O. *Pengaruh Penggunaan Gadget Dan Lingkungan Belajar Terhadap MInat Belajar Siswa Kelas IX Kompetensi Keahlian Administrasi Perkantoran SMK Muhammadiyah 2*. Yogyakarta: Fakultas Ekonomi UNY, 2017.

Sugiyono. *Memahami Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta, 2010.

———. *Memahami Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta, 2010.

———. *Memahami Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta, 2010.

———. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2014.

———. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2014.

———. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2014.

———. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta, 2007.

Yusufhadi Miarso. *Menyamai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana, 2004.