

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL LUAR.....	i
HALAMAN SAMPUL DALAM.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	v
LEMBAR PUBLIKASI.....	vi
HALAMAN MOTO	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN	viii
KATA PENGANTAR.....	xi
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
ABSTRAK	xviii
المخلص.....	xix
ABSTRACT	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	9
C. Tujuan Penelitian.....	9
D. Manfaat Penelitian	10
E. Hipotesis Penelitian.....	11
F. Penelitian Terdahulu.....	11
G. Penegasan Istilah.....	13

H. Sistematika Pembahasan	15
BAB II KAJIAN PUSTAKA	16
A. Landasan Teori	16
1. Bermain dan Permainan Anak Usia Dini	16
2. Tahapan Perkembangan Bermain.....	23
3. Manfaat Bermain Bagi Anak.....	25
4. Faktor Yang Mempengaruhi Perkembangan Bermain	28
5. Bentuk – Bentuk Permainan Anak Usia Dini.....	30
6. Permainan Huruf Punggung Berantai	31
7. Cara Bermain Huruf Punggung Berantai	32
8. Alat dan Bahan Bermain Huruf Punggung Berantai.....	33
9. Kemampuan Mengenal Huruf.....	33
B. Kerangka Berpikir	35
BAB III METODE PENELITIAN	37
A. Metode Penelitian.....	37
B. Lokasi Penelitian.....	38
C. Variabel Penelitian	39
D. Populasi Dan Sampel	39
E. Data Dan Sumber Data	40
F. Instrumen Penelitian.....	41
G. Teknik Pengumpulan Data	42
H. Uji Validitas Dan Realibilitas	43
I. Analisis Data	44
J. Prosedur Penelitian	47
BAB IV HASIL PENELITIAN	49
A. Deskripsi Data.....	49
B. Analisis Data	51
C. Uji Hipotesis	55

BAB V PEMBAHASAN	58
A. Pengaruh Permainan Huruf Punggung Berantai Terhadap Kemampuan Mengenal Huruf Pada Kelompok B TK Dharma Wanita 2 Jambu	58
B. Besar Pengaruh Permainan Huruf Punggung Berantai Terhadap Kemampuan Mengenal Huruf Pada Kelompok B TK Dharma Wanita 2 Jambu	61
BAB VI PENUTUP	64
A. Kesimpulan	64
B. Saran	64
DAFTAR PUSTAKA.....	66
LAMPIRAN – LAMPIRAN.....	70