

## DAFTAR PUSTAKA

- Afifudin dan Beni Ahmad Saebani, *Metodologi Penelitian Kualitatif* (Bandung: Pustaka Setia, 2009). Hal 84.
- Azhar A. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers. Hal 74
- Amri M. Yus A. 2020. Persepsi mahasiswa terhadap penggunaan Quizizz dalam pembelajaran akuntansi konsolidasi bank syariah di IAIN ponorogo. Hal 112
- Basyith Abdul, dkk. *Pelatihan Evaluasi Pembelajaran Interaktif Berbasis Gamifikasi Menggunakan Quizizz Pada Bimbingan Belajar Al Hikmah Palembang*. Jurnal Nasional Pengabdian Masyarakat. Vol 2, No 2
- Citra Cahyani Amadilah. 2020. *Keefektifan Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi Quizizz Terhadap Hasil Belajar Teknologi Perkantoran Siswa Kelas X SMK Ketintang Surabaya*. Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran. Vol 8, No 2
- Citra, C. A., & Rosy, B. 2020. *Keefektifan penggunaan media pembelajaran berbasis game edukasi quizizz terhadap hasil belajar teknologi perkantoran siswa kelas X SMK Ketintang Surabaya*. Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP), 8(2), 261-272.
- Eko Danu Agustinova. 2018. *Penerapan Kurikulum 2013 Pada Mata Pelajaran Sejarah Pada Sekolah Menengah Atas*. Universitas Negeri Yogyakarta. Vol 4, No 1
- Gunawan dan Asnil. *Media Pembelajaran Berbasis Industri 4.0*. Medan: Raja Grafindo Persada. 2019. Hlm 52
- Hudaya, A. 2018. Pengaruh gadget terhadap sikap disiplin dan minat belajar peserta didik. *Research and Development Journal of Education*, Vol 4 No 2, Hal 54
- Lexy J. Moleong, *Metodologi Penelitian Kualitatif*, Hal 330
- Mahmud, *Metode Penelitian Pendidikan* (Bandung: CVPustaka Setia, 2011), Hal 168
- Marzuki, *Metodologi Riset* (Yogyakarta: BPEE UII Yogyakarta, 2001). Hal 62
- Mawaddah Khusnul. 2021. *Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Quizizz Terhadap Minat dan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas XI MIPA MAN 2 Sinjai*. Sinjai
- Mutmainah Annisa. 2021. *Efektivitas Pemanfaatan Platform Quizizz Sebagai*

*Media Dalam Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Di SMA Negeri 1 Bengkulu Utara.* UIN Fatmawati Sukarno. Bengkulu

Nabilah Dina. 2022. *Implementasi Media Pembelajaran Aplikasi Gamifikasi Quizizz Terhadap Hasil Belajar Siswa.* UIN Sultan Syarif Kasim. Riau Pekanbaru

Nugrahani Farida, M.Hum. *Metode Penelitian Kualitatif Dalam Penelitian Pendidikan Bahasa*

Pujiasih, E. 2020. Membangun Generasi Emas Dengan Variasi Pembelajaran Online di Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal of Karya Ilmiah Guru.* Vol. 5 (1). Hal 102

Putri Almaytiya Rofiqoh. 2021. *Upaya Peningkatan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Menggunakan Aplikasi Quizizz di Kelas XI Semester Genap MA Muhammadiyah 1 Ponorogo.* IAIN Ponorogo

Rafika. 2021. *Pengaruh Penggunaan Media Game Edukasi Quizizz Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas VIII SMP Al-Rifa'ie Gondanglegi.* UIN Maulana Malik Ibrahim. Malang

Ramli Muhammad. *Media dan Teknologi Pembelajaran.* Banjarmasin: IAIN Antasari Press. 2012. Hlm 2

Rudy Sumiharsono dan Hisbiyatul Ariyanto. *Media Pembelajaran.* ( Jember : CV . Pustaka Abadi, 2017)

Salsabila Unik Hanifah. 2020. *Pemanfaatan Aplikasi Quizizz Sebagai Media Pembelajaran Ditengah Pandemi Pada Siswa SMA.* Jurnal Ilmiah Ilmu Terapan. Vol 4, No 2

Sambara Destri Sitorus dkk. 2021. *Pemanfaatan Quizizz Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Game Pada Masa Pandemi Covid-19.* Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan, Vol. 12 No. 2,

Salim dan Syahrums. *Metode Penelitian Kualitatif.* Bandung : Citapustaka Media. 2012. Hlm 45

Siagian, Sondang. P. *Manajemen Sumber Daa Manusia Edisi Pertama.* (Jakarta : Binapura Aksara, 2008). Dikutip oleh Meggy Yuliansyah. Eketivitas Corporate Calon Nasabah Perbankan Syariah, ( Skripsi S1 Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam, IAIN Bengkulu. 2021) hal 19

- Sugiyono. *Metode Penelitian Kualitatif Kuantitatif dan R&D*. (Bandung: Alfabeta, 2019). Hal 18
- Sugiyono, *Metode Penelitian Kualitatif, dan R&D*. (Bandung: Alfabeta, 2019). Hal 296
- Sugiyono, *Metode Penelitian Kualitatis Untuk Penelitian yang Bersifat Eksploratif Enteraktif dan Konstruktif* (Bandung: Alfabeta, 2020), Hal.104
- Sugiyono, *Metodologi penelitian kualitatif, kuantitatif, dan R&D* (Bandung: Alfabeta, 2019), Hal 335
- Tudameha Yunita Kondanamu. 2018. Peningkatan Minat dan Prestasi Siswa Kelas XI IPS 2 SMA Negeri 2 Ngaglik Menggunakan Model Pembelajaran (STAD). Universitas Sanata Dharma. Yogyakarta
- Zuchri Abdussamad. *Metode Penelitian Kualitatif*. Makassar: CV. Syakir Media Press. 2021. Hlm 159