

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iv
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN .....	v
HALAMAN MOTTO .....	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	viii
PRAKATA.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
DAFTAR ISI.....	xiii
ABSTRAK .....	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Konteks Penelitian .....	1
B. Perumusan Masalah .....	7
C. Tujuan .....	9
D. Spesifikasi Produk yang Diharapkan .....	9
E. Kegunaan Penelitian.....	10
F. Penegasan Istilah.....	11
G. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan .....	14
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
A. Hakikat Media Pembelajaran .....	16
B. Hakikat Boardgame.....	18
C. Hakikat Motivasi Belajar .....	20
D. Hakikat Pemahaman Konsep .....	25
E. Materi Keragaman Budaya .....	28
F. Karakteristik Peserta Didik SD .....	30
G. Kerangka Berfikir.....	32
H. Penelitian Terdahulu .....	34

### **BAB III METODE PENELITIAN**

- A. Model Penelitian dan Pengembangan .....43
- B. Prosedur Pengembangan .....44
- C. Desain Uji Coba Produk .....49

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN**

- A. Hasil Pengembangan Produk Awal.....63
- B. Analisis Data .....82
- C. Pembahasan Hasil Penelitian dan Pengembangan .....97

### **BAB V SIMPULAN DAN SARAN**

- A. Kajian Produk yang Telah Direvisi.....106
- B. Saran.....108

### **DAFTAR RUJUKAN**

### **LAMPIRAN-LAMPIRAN**