

DAFTAR ISI

COVER	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR KEASLIAN TULISAN	iv
SURAT PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	v
MOTO	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
PRAKATA	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
ABSTRAK	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	9
C. Tujuan Pengembangan	10
D. Manfaat Pengembangan	10
E. Asumsi Pengembangan	11
F. Spesifikasi Produk.....	12
G. Penegasan Istilah	13
H. Sistematika Pembahasan	15
BAB II KAJIAN PUSTAKA	17
A. Landasan Teori	17
1. Media Pembelajaran	17
2. Gim RPG	22
3. Gim sebagai Media Pembelajaran	24
4. Teks Biografi	26
B. Penelitian Terdahulu	29
C. Kerangka Berpikir	34

BAB III METODE PENELITIAN	36
A. Jenis Penelitian	36
B. Model Pengembangan	36
C. Prosedur Pengembangan	37
D. Uji Coba	41
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	49
A. Analisis Masalah	49
B. Desain Awal Media	53
C. Validasi dan Revisi Media	65
D. Uji Coba Media	80
E. Penyempurnaan Produk	83
F. Diseminasi	84
BAB V PENUTUP	86
A. Kesimpulan	86
B. Saran	87
DAFTAR RUJUKAN	89
LAMPIRAN.....	94

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Penelitian Terdahulu	31
Tabel 3.1 Kriteria Validator Media Pembelajaran	40
Tabel 3.2 Kisi-kisi Angket Analisis Kebutuhan Siswa.....	43
Tabel 3.3 Kisi-kisi Wawancara Guru.....	43
Tabel 3.4 Kisi-kisi Angket Validasi Ahli Media	44
Tabel 3.5 Kisi-kisi Validasi Ahli Materi.....	44
Tabel 3.6 Kisi-kisi Angket Tanggapan Praktisi Pendidikan	45
Tabel 3.7 Kisi-kisi Angket Tanggapan Siswa.....	45
Tabel 3.8 Skor Rating Scale.....	47
Tabel 4.1 Analisis Masalah	49
Tabel 4.2 Uji Kelayakan Media Tahap Pertama	65
Tabel 4.3 Revisi Hasil Uji Kelayakan Media Pertama	67
Tabel 4.4 Revisi Hasil Uji Kelayakan Media Pertama	67
Tabel 4.5 Revisi Hasil Uji Kelayakan Media Pertama	68
Tabel 4.6 Revisi Hasil Uji Kelayakan Media Pertama	69
Tabel 4.7 Revisi Hasil Uji Kelayakan Media Pertama	69
Tabel 4.8 Revisi Hasil Uji Kelayakan Media Pertama	70
Tabel 4.9 Revisi Hasil Uji Kelayakan Media Pertama	71
Tabel 4.10 Revisi Hasil Uji Kelayakan Media Pertama	72
Tabel 4.11 Uji Kelayakan Media Tahap Kedua.....	73
Tabel 4.12 Revisi Hasil Uji Kelayakan Media Kedua	74
Tabel 4.13 Uji Kelayakan Materi Tahap Pertama.....	75
Tabel 4.14 Revisi Hasil Uji Kelayakan Materi Pertama	76
Tabel 4.15 Revisi Hasil Uji Kelayakan Materi Pertama	77
Tabel 4.16 Revisi Hasil Uji Kelayakan Materi Pertama	78
Tabel 4.17 Uji Kelayakan Materi Tahap Kedua	79
Tabel 4.18 Uji Validasi Guru Praktisi.....	80
Tabel 4.19 Tabulasi Hasil Angket Respon Siswa	81

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir	35
Gambar 3.1 Bagan Langkah Penelitian dan Pengembangan	36
Gambar 3.2 Bagan Prosedur Penelitian dan Pengembangan Media Pembelajaran	38
Gambar 4.1 Pembuatan <i>Event</i> (Sesi Kejadian)	54
Gambar 4.2 Coding Menggunakan Android Studio	55
Gambar 4.3 Alur Desain Media	56
Gambar 4.4 Tampilan Awal Media.....	57
Gambar 4.5 <i>Event</i> (Sesi Kejadian) Pertama, Bangun Tidur.....	57
Gambar 4.6 <i>Event</i> (Sesi Kejadian) Kedua, Mendapat Misi	58
Gambar 4.7 <i>Event</i> (Sesi Kejadian) Ketiga, Memasukan Nama Pemain	59
Gambar 4.8 <i>Event</i> (Sesi Kejadian) Keempat, Materi Pengertian Teks Biografi....	60
Gambar 4.9 <i>Event</i> (Sesi Kejadian) Kelima, Materi Isi Teks Biografi	60
Gambar 4.10 <i>Event</i> (Sesi Kejadian) Keenam, Pertempuran Karakter	61
Gambar 4.11 <i>Event</i> (Sesi Kejadian) Ketujuh, Materi Struktur Teks Biografi	62
Gambar 4.12 <i>Event</i> (Sesi Kejadian) Kedelapan, Materi Struktur Teks Biografi...	62
Gambar 4.13 Algoritma Cerita Gim RPG.....	64
Gambar 4.14 Deskripsi Fungsi Setiap Tombol Gim	67
Gambar 4.15 Deskripsi Setiap Pergantian Sesi Kejadian (<i>Event</i>).....	67
Gambar 4.16 Penulisan Sebelum Revisi	68
Gambar 4.17 Penulisan Setelah Revisi	68
Gambar 4.18 Petunjuk Pengisian Nama Karakter.....	69
Gambar 4.19 Kalimat Tanya Sebelum Revisi.....	69
Gambar 4.20 Kalimat Tanya Setelah Revisi	69
Gambar 4.21 Gulungan Teks Sebelum Revisi	80
Gambar 4.22 Gulungan Teks Sesudah Revisi.....	70
Gambar 4.23 Judul Gim Sebelum Revisi	71
Gambar 4.24 Kalimat Tanya Setelah Revisi	71
Gambar 4.25 Tampilan Awal Gim Sebelum Revisi.....	72
Gambar 4.26 Tampilan Awal Gim Setelah Revisi.....	72

Gambar 4.27 Petunjuk Teks Apa yang Akan Dipelajari dalam Gim.....	74
Gambar 4.28 Materi Tambahan Struktur Teks Biografi	77
Gambar 4.29 Penambahan Evaluasi Pembelajaran.....	78
Gambar 4.30 Tampilan Media Gim di Itch.Io.....	84

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Hasil Validasi Instrumen	95
Lampiran 2 Instrumen Uji Kelayakan Media.....	97
Lampiran 3 Instrumen Uji Kelayakan Materi	100
Lampiran 4 Instrumen Uji Kelayakan oleh Guru Praktisi	103
Lampiran 5 Instrumen Analisis Kebutuhan	106
Lampiran 6 Instrumen Tanggapan Siswa.....	109
Lampiran 7 Hasil Instrumen Analisis Kebutuhan.....	111
Lampiran 8 Hasil Uji Kelayakan Media Teahap Pertama	131
Lampiran 9 Hasil Uji Kelayakan Media Teahap Kedua	134
Lampiran 10 Hasil Uji Kelayakan Materi Teahap Pertama	137
Lampiran 11 Hasil Uji Kelayakan Materi Teahap Kedua.....	138
Lampiran 12 Hasil Validasi Guru Praktisi	143
Lampiran 13 Hasil Respon Siswa	145
Lampiran 14 Daftar Nama Subjek Uji	165
Lampiran 15 Naskah Gim Sebelum Revisi.....	166
Lampiran 16 Naskah Gim Setelah Revisi	173
Lampiran 17 Dokumentasi.....	181
Lampiran 18 Surat Izin Penelitian.....	183
Lampiran 19 Form Konsultasi Pemimbingan Penulisan Skripsi	184
Lampiran 20 Keterangan Selesai Bimbingan.....	186
Lampiran 21 Kode Batang Pranala Media	187
Lampiran 22 Biografi Penulis	188