

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
PRAKATA.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR DIAGRAM ALIR	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
ABSTRAK.....	xvii
ABSTRACT.....	xviii
ملخص.....	xix
DAFTAR ISI.....	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Perumusan Masalah	7
C. Tujuan Penelitian	9
D. Kegunaan Penelitian.....	9
E. Spesifikasi Produk yang Dihasilkan.....	11
F. Asumsi dan Keterbatasan Penelitian Pengembangan	12
G. Penegasan Istilah.....	13

H. Sistematika Pembahasan	15
BAB II LANDASAN TEORI	17
A. Deskripsi Teori.....	17
1. Penelitian dan Pengembangan.....	17
2. Bahan Ajar Interaktif.....	19
3. elektronik-Lembar Kerja Peserta Didik (e-LKPD)	24
4. Multipel Representasi.....	32
5. Pendekatan Sainifik.....	36
6. Laju Reaksi.....	39
B. Kerangka Berpikir.....	48
C. Penelitian Terdahulu	49
BAB III METODE PENELITIAN.....	54
A. Jenis dan Desain Penelitian Pengembangan	54
B. Langkah-Langkah Penelitian Pengembangan.....	55
C. Metode Penelitian.....	64
1. Subjek Penelitian	64
2. Teknik Pengumpulan Data	64
3. Instrumen Pengumpulan Data	66
4. Teknik Analisis Data	71

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	75
A. Hasil Penelitian	75
1. Hasil Pengembangan Produk elektronik-Lembar Kerja Peserta Didik (e-LKPD) Interaktif	75
2. Hasil Uji Kelayakan Produk elektronik-Lembar Kerja Peserta Didik (e-LKPD) Interaktif	116
3. Hasil Respon Peserta Didik terhadap Produk elektronik-Lembar Kerja Peserta Didik (e-LKPD) Interaktif	118
B. Pembahasan.....	119
1. Pengembangan Produk elektronik-Lembar Kerja Peserta Didik (e-LKPD) Interaktif	119
2. Uji Kelayakan Produk elektronik-Lembar Kerja Peserta Didik (e-LKPD) Interaktif	150
3. Respon Peserta Didik terhadap Produk elektronik-Lembar Kerja Peserta Didik (e-LKPD) Interaktif.....	159
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	168
A. Kesimpulan	168
B. Saran.....	169
DAFTAR PUSTAKA	170
LAMPIRAN.....	176