

DAFTAR RUJUKAN

- A. Lestaningrum.2018. “Pengaruh Permainan Tradisional Dan Percaya Diri Terhadap Kecerdasan Logis Matematika Anak Usia 5-6 Tahun,” *Jurnal Indira* 3, No. 1
- Adi D Tillong.2016. *49 Aktivitas Pendongkrak Kinerja Otak Kanan Dan Kiri Anak*, Yogyakarta:Laksana Sampangan
- Agus Irianto.2007. *Statistik Konsep Dasar Dan Aplikasinya*, (Jakarta: Kencana Prenada Media Group
- Agus Santoso.2010. *Studi Deskriptif Effect Size Penelitian-Penelitian Di Fakultas Psikologi Universitas Sanata Dharma*, Yogyakarta: Jurnal Penelitian
- Ahmad Tanzeh.2011. *Metode Penelitian Praktis*, Yogyakarta: Teras
- Ahmad Tanzeh.2011. *Metodologi Pendidikan Praktis*, Yoyakarta: Teras
- Citra Ayu.2016. “Meningkatkan Kemampuan Kognitif Anak Dalam Kegiatan Membilang Dengan Metode Bermain Media Kartu Angka Pada Anak Usia 4-5 Tahun Di Tk Taqifa Bangkinang,” *Jurnal Paud Tambusai* 2, No. 2
- Djaali & Pudji Muljono. 2007.*Pengukuran Dalam Bidang Pendidikan* , Jakarta : Pt Grasindo
- Djiwandono Sriesti Wuryanai.2002. *Psikologi Pendidikan*, (Jakarta: Grasindo
- F.J. Monks, A.M.P. Knoers, Siti Rahayu Haditono.1992. *Psikologi Perkembangan: Pengantar Dalam Berbagai Bagiannya*, Yogyakarta: Ugm Press
- Husdarta Dan Nurlan.2010. *Pertumbuhan Dan Perkembangan Peserta Didik*, (Bandung: Alfabeta
- Indra Lacksana.2017. “Kearifan Permainan Congklak Sebagai Penguat Karakter,” *Jurnal Universitas Negeri Semarang* 33, No. 2
- Jati Rinarki Atmaja.2017. “Meningkatkan Kemampuan Mengenal Geometri Melalui Permainan Dakon Pada Anak Usia 4-5 Tahun,” *Jurnal Pelita Paud* 1, No. 2
- John W. Santrock.2008. *Psikologi Pendidikan* (Terjemahan), Jakarta: Kencana

- Keen Achroni.2012. *Mengoptimalkan Tumbuh Kembang Anak Melalui Permainan Tradisional* , Yogyakarta: Javalitera
- Keen Achroni.2012. *Mengoptimalkantumbuh Kembang Anak Melalui Permainan Tradisional*, Yogyakarta: Javalitera
- Lailatul Izzati & Yulsyofriend.2020. “ Pengaruh Metode Bercerita Dengan Boneka Tangan Terhadap Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini,” *Jurnal Pendidikan Tambusai* 4, No. 1
- Mohammad Fauzidin.2017. “*Pembelajaran Paud Bermain Cerita Dan Menyanyi Secara Ilmiah*,” Bandung: Pt Remaja Rosdakarya
- Muhammad Fadilah.2012. *Desain Pembelajaran Paud*, Yogyakarta: Ar-Ruzz Media
- Muhammad Fadillah.2014. *Desain Pembelajaran Paud*, (Bandung: Pt. Rosdakarya,),
- Muhibbin Syah.2004. *Psikologi Pendidikan Dengan Pendekatan Baru*, Bandung: Rosdakarya.
- Novi Mulyani. 2016 *Dasar-Dasar Pendidikan Anak Usia Dini*, Yogyakarta: Kalimedia
- Novi Mulyani.2016. *Super Asyik Permainan Tradisional Anak Indonesia*, Yogyakarta: Diva Press
- Paul Henry Mussen, Dkk.1994. *Perkembangan Dan Kepribadian Anak*, Terj. Budiyanto, Jakarta: Erlangga
- Peraturan Menteri Pendidikan Dan Kebudayaan Republik Indonesia, *Standar Nasional Pendidikan Anak Usia Dini No. 137*, (Jakarta: Menteri Pendidikan Dan Kebudayaan Republik Indonesia, 2014)
- Purwanto.2012. *Metodologi Penelitian Kuantitatif* (Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Putri B.D. Saribu & Jasper Simanjuntak.2018. “Pengaruh Permainan Tradisional Congklak Terhadap Kemampuan Berhitung Permulaan Anak Usia 4-5 Tahun Di Kb Tunas Harapan Kecamatan Sunggal Kabupaten Deli Serdang” *Jurnal Usia Dini* 4, No. 1

- Riska Aprilianti.2017. “Meningkatkan Kemampuan Membilang Angka 1 Sampai 20 Melalui Permainan Bendera Pintar Pada Anak Usia 5-6 Tahun,” *Jurnal Golden Age Universitas Hamzanwadi* 1, No. 2
- Sistem Pendidikan Nasional (Sisdiknas), *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tentang Sistem Pendidikan Nasional*, (Jakarta: Sistem Pendidikan Nasional Republik Indonesia, 2003)
- Sofia Hartati.2005. *Perkembangan Belajar Pada Anak Usia Dini*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Pendidikan Tenaga Kependidikan Dan Ketenagaan Perguruan Tinggi
- Sugiyono.2015. *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*, Bandung: Alfabeta
- Sugiyono.2016. *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif Dan R&D*, Bandung: Alfabeta
- Sugiyono.2017. *Statistika Untuk Penelitian*, (Bandung: Alfabeta
- Sugiyono.2018. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif Kualitatif, Dan R&D*, Bandung : Alfabeta
- Sugiyono.2019. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*, Bandung : Alfabeta
- Suharsimi Arikunto.2013. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*, Jakarta : Pt. Rineka Cipta
- Sukirman Dharmamulya, Dkk. 2005 *Permainan Tradisional Jawa, Permainan Tradisional Jawa*, Yogyakarta: Kepel Press
- Umar Sulaiman, Dkk. 2019. “Tingkat Pencapaian Aspek Perkembangan Anak Usia 5-6 Tahun Berdasarkan Standar Nasional Pendidikan Anak Usia Dini,” Dalam *Nanaeke-Indonesian Journal Of Early Childhood Education* 2, No. 1
- Umi Sudarwati.2018. “Peningkatan Kemampuan Membilang 1-20 Melalui Permainan Puzzle Pada Anak Kelompok B Di Tk Tunas Rimba 1 Samarinda Tahun Pembelajaran 2016/2017,” *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Anak Usia Dini* 3, No. 1

- Usep Kustiawan.2016 *Pengembangan Media Pembelajaran Anak Usia Dini*,
Gunung Samudera
- Usman & Akbar.2011. *Pengantar Statistika*, (Jakarta: Pt Bumi Aksara
- Uswatun Hasanah.2016. “Pengembangan Kemampuan Fisik Motorik Melalui
Permainan Tradisional Bagi Anak Usia Dini,” *Jurnal Pendidikan Anak* 5,
No. 1
- Yesi Novitasari.2008.“Analisis Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini,” *Paud
Lectura-Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* 2, No. 1 : 84.