

## DAFTAR PUSTAKA

- Aristo, Rahardi. 2003. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional
- Arsyad, Azhar, *Media Pembelajaran* (Depok: Raja Grafindo Persada, 2011), xxxvi
- Atallah, F. et al. 2010a. Learners' and Teachers' *Conceptions and Dispositions of Mathematics From a Middle Eastern Perspective*. *US-China Education Review*, 7(8): 43-49.
- Dian Eka Khusnul Khotimah,dkk, *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar di SMP, Math Didactic* : *Jurnal Pendidikan Matematika*, Vol.3 No.3, 2017, hal.122
- Emzir, *Metodologi Penelitian Pendidikan* (Jakarta: Rajawali Press, 2016)
- Fahrurozi & Hamdi, Syukrul, '*Metode Pembelajaran Matematika*.' (Nusa Tenggara Barat:Universitas Hamzanwadi Press, 2017)
- Fausih, Moh, and T Danang, '*Pengembangan Media E-Modul Mata Pelajaran Produktif Pokok Bahasan "Instalasi Jaringan Lan (Local Area Network)" Untuk Siswa Kelas Xi Jurusan Teknik Komputer Jaringan Di Smk Negeri 1 Labang Bangkalan Madura*', *Jurnal UNESA*, 01.01 (2015).
- Firosa Nur'Aini, "*Pengaruh Game Based Learning Terhadap Minat dan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Ekonomi Siswa Kelas XI IPS*", *Jurnal Pendidikan Ekonomi (JUPE)*, vol. 6, no. 3, 2018, hlm. 251
- Herawati, Nita Sunarya, and Ali Muhtadi, '*Pengembangan Modul Elektronik (e-Modul) Interaktif Pada Mata Pelajaran Kimia Kelas XI SMA*', *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 5.2 (2018), 180–91.
- Jannah, Yunita Miftahul, Yuniawatika Yuniawatika, and Alif Mudiono, '*Pengembangan E-Modul Berbasis Game Based Learning Materi Pengukuran Dengan Penguatan Karakter Gemar Membaca Dan Menghargai Prestasi*', *Jurnal Gantang*, 5.2 (2020), 179–89.
- Komang Redy Winatha, dan I Made Dedy Setiawan, "*Pengaruh Game based Learning Terhadap Motivasi dan Prestasi Belajar*", *Scholaria: Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, vol. 10. no. 3, 2020, hlm. 200

- Mariyeh, Irnawwati, Asrofiansyah, Yumi Sarassanti, 'Analisis Kesalahan Siswa Dalam Menyelesaikan Soal Aljabar Penjumlahan dan Pengurangan Pada Sekolah Menengah Pertama (SMP).' (2022).
- Maryuliana, Subroto & Haviana., 'Sistem Informasi Angket Pengukuran Skala Kebutuhan Materi Pembelajaran Tambahan Sebagai Pendukung Pengambilan Keputusan Di Sekolah Mengah Atas Menggunakan Skala Likert', *TRANSISTOR Elektro Dan Informatika*, 01 (2016)
- Munadi, Yudhi., *Media Pembelajaran ( Sebuah Pendekatan Baru)* (Jakarta: Referensi, 2013)
- Nasution, Andi Hakim, *Title Landasan Matematika* (Jakarta: Bhrotara Karya Aksara, 1978)
- Nita Sunarya Herawati and Ali Muhtadi, 'Pengembangan Modul Elektronik (e-Modul) Interaktif Pada Mata Pelajaran Kimia Kelas XI SMA', *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 5.2 (2018), 180–91.
- Noor Hidayani, *Bentuk Al-jabar*, (Jakarta Timur: PT BALAI PUSTAKA, 2012), Hal. 2-3
- Nugraha, A., Subarkah, C. Z., & Sari. (2015). *Penggunaan e-module pembelajaran pada konsep sifat koligatif larutan untuk mengembangkan literasi kimia siswa*. Prosiding Simposium Nasional Inovasi dan Pembelajaran Sains, 201-204.
- Nurfitriyanti, Maya, 'Peningkatan Kemampuan Disposisi Matematika Melalui Pembelajaran Berbasis Persepsi Masyarakat', *SAP (Susunan Artikel Pendidikan)*, 2.1 (2017), 84–93.
- Prasetya, D. D., Sakti, W., Patmanthara, S, *Digital Game Based Learning Untuk Anak Usia Dini* (Tekno, 2013)
- Riedesel, C.A., Schwartz, J.E., & Clements, D.H., 'Teaching Elementary School Mathematics.', *Boston: Allyn and Bacon.*, 1996
- Rifaatul Mahmuzah dan Aklimawati.2017, "Mengembangkan Disposisi Matematis Siswa SMP Melalui Pendekatan Problem Posing," dalam Prosiding (seminar nasional kemaritiman aceh ) vol 1, no.1 : 266-27
- S, Akbar, *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. (Remaja Rosdakarya., 2015)
- Sudjana, Nana, and Ahmad Rivai, *MEDIA PEMBELAJARAN* (Jakarta: Sinar Baru Algensindo Offset, 2010)

- Sugiono, *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R Dan D / Sugiyono* (Bandung: Alfabeta, 2010)
- Sujianto, Agus Eko, '*Aplikasi Statistik Dengan SPSS 16.0*', Jakarta: Prestasi Pustaka, 2009, 78
- Susilo, Frans, *Landasan Matematika* (Yogyakarta: Graha Ilmu, 2012)
- Syaban. 2008. *Menumbuhkan Daya dan Disposisi Siswa SMA Melalui Pembelajaran Investigasi*. disertasi UPI Bandung
- Syauqi, Khusni, '*Pengembangan Media Pembelajaran Modul Interaktif Las Busur Manual Di Smk Negeri 1 Sedayu*', Universitas Negeri Yogyakarta, 2012, 1–24.
- Tinto., '*Richards Bay Minerals and the Mbonambi*', *Journal of Business Ethics*, 39 (2002), 275-296.
- Winarsuhu, Tulus, *Statistik Dalam Penelitian Psikologi Dan Pendidikan* (Malang: UMM Press)