

DAFTAR PUSTAKA

- Akbas & Pektas. The Effects of Using An Interactive Whiteboard on The Academic Achievement of University Student. *Asia-Pasific Forum on Science Learning and Teaching Journal*, 12(2).
- Amiroh. 2019. *Mahir Membuat Media Interaktif Articulate Storyline*. Yogyakarta: Pustaka Ananda Srya.
- Anderson, Ronald H. 1987. *Pemilihan dan Pengembangan Media untuk Pembelajaran*. Jakarta: CV Rajawali.
- Arsyad, Azhar. 2005. *Media Pembelajaran*. Jakarta: RajaGrasindo.
- Butcher R, Learning from Text with Diagrams: Promoting Mental Model Development and Inference Generation. *Journal of Educational Psychology*.
- Darmawan, Dani. 2012. *Media Pembelajaran*. Bandung: Rosda Karya.
- Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Fikri, Firda, dkk. 2021. “Penyusunan E-book Interaktif pada Materi Momentum dan Impuls untuk Siswa SMA Kelas X”. *Wahana Pendidikan Fisika*, No.1, Vol.6.
- Fitriani, Ismah Z, dkk. 2021. “Rancang Bangun E-book Interaktif pada Materi Gelombang Cahaya”. *Wahana Pendidikan Fisika*, No.1, Vol.6. Jakarta: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Gunawan, Harjono. 2016. “Pengaruh Multimedia Interaktif dan Gaya Belajar Terhadap Penguasaan Konsep Kalor Siswa”. *Jurnal Pendidikan Fisika dan Teknologi*, 12(2). Mataram: Universitas Mataram.
- Hamid, Mustofa Abi, dkk. 2020. *Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.

- Hamzah, Amir. 2020. *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research & Development) Uji Coba Produk Kuantitatif dan Kualitatif Proses dan Hasil Dilengkapi Contoh Proposal Pengembangan Desain Uji Kualitatif dan Kuantitatif*. Malang.
- Hasriani, Dewanti. 2015. “Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Terhadap Hasil Belajar Siswa pada Konsep Sistem Gerak Manusia”. *Skripsi*. Jakarta: UIN Syarif Hidayatullah.
- Hidayah, Siti Nur dkk. 2021. *Ilmu Pengetahuan Alam*. DIY.
- Husniati, Yuliana, dkk. 2021. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Model Problem Based Learning untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Fisika Peserta Didik”. *Jurnal Hasil Kajian, Inovasi, dan Aplikasi Pendidikan Fisika No.1, Vol.7*. Mataram: Universitas Mataram.
- Indriani, Sri Made. 2007. “Penggunaan Aplikasi *Articulate Storyline* dalam Pembelajaran Mandiri Teks Negosiasi”. *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Kementerian Republik Indonesia. 2016. *Permendikbud 2016, No.2*.
- Koyo, dkk. 1985. “*Media Pendidikan*” dalam *Zainuddin HRL, dkk, Pusat Sumber Belajar*. Jakarta: Dirjen Dikti Depdikbud.
- Kurniawati, Inung Diah dan Sekreningsih Nita. 2018. “Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahasiswa”. *Jurnal of Computer and Information Technologi*. Vol. 1 No. 2.
- Pratama, Ryan Angga. 2018. “Media Pembelajaran Berbasis *Articulate Storyline 2* pada Materi Menggambar Grafik Fungsi di SMP Patra Dharma 2 Balikpapan”. *DIMENSI, Vol.7, No.1*. Balikpapan: Universitas Balikpapan.

- Pratama. "Media Pembelajaran Berbasis *Articulate Storyline 3* pada Materi Menggambar Grafik Fungsi di SMP Patra Dharma 2 Balikpapan". *Jurnal Dimensi*, No.7, Vol.1.
- Rafmana, esta dll. 2018. "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis *Articulate Storyline* untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran PKn Kelas XI di SMA Sriwijaya Negara Palembang". *Jurnal Bhineka Tunggal Ika*, No.1, Vol.5.
- Rianto. 2020. "Pembelajaran Interaktif Berbasis *Articulate Storyline 3*". *Indonesia Language Education and Literature*, No.1, Vol.6. Cirebon: IAIN Syekh Nurjati.
- Ridwan, Yuliana Husniati. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Model Based Learning untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Fisika Peserta Didik". *Jurnal Kajian, Inovasi, dan Aplikasi Pendidikan Fisika*.
- Rokhmah, Azizah. 2018. "Pengembangan Media Game Bakwan Berbasis Multimedia Interaktif pada Pembelajaran Tematik Kelas 1 Sekolah Dasar". *Skripsi*. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang.
- Romadhona, Rani Elfrida. 2022. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis *Articulate Storyline 3* pada Materi Sistem Ekskresi Manusia untuk Mata Pelajaran IPA SMP/MTs". *Skripsi*. Riau: UIN SUKA..
- Rusman. 2013. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta.
- Ryanto, Yudi Hari dan Sugianti. 2020. *Penelitian Pengembangan Model ADDIE & R2D2: Teori & Praktek*. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute.
- Sadiman, Arief S. 2006. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: RajaGrafindo Persada.

- Sari, Ratna. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash Materi Pembelahan Sel untuk Meningkatkan Motivasi dan Pemahaman Siswa di SMAN 1 Purwoasri Kelas 12 Tahun Ajar 2020/2021". . Skripsi. Tulungagung: UIN SATU Tulungagung.
- Setiawan, Randy. 2013. Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Powerpoint Berbasis Video untuk SMA Kelas X pada Hukum Newton. Jurnal Edukasi. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta.
- Setyaningsih, Sri, dkk. 2020. "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline terhadap Motivasi Belajar dan Hasil Belajar Siswa pada Materi Kerajaan Hindu Budha di Indonesia". Didaktis: Jurnal Pendidikan dan Ilmu Pengetahuan, No.2, Vol.20. Surabaya: Universitas Negeri Surabaya.
- Suci, Widya. 2019. "Pengaruh Media Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Al-Islam di SMA Muhammadiyah 1 Gisting Kabupaten Tanggamus Tahun Pelajaran 2019/2020". Skripsi. Lampung: IAIN Metro.
- Sukiman. 2012. Pengembangan Media Pembelajaran. Yogyakarta: PT Pustaka Insan Madani.
- Susilana, Rudi dan Cepi Riyana. 2009. Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, dan Penilaian. Bandung: CV Wacana Prima.
- Sutarto dan Indrawati. 2010. Media Pembelajaran Fisika. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta.
- Tiari, Dinar Arena dan Suharto. 2019. "Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar IPA Materi Struktur Organ Tubuh Manusia". . EduBasic Journal: Jurnal Pendidikan Dasar, No.1, Vol.1. Surakarta: Universitas Sebelas Maret.
- Tonang, Amriani. 2019. "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Macromedia Flash 8 Terhadap Hasil Belajar Siswa pada Mata

Pelajaran Bahasa Indonesia di SMP Negeri 4 Sungguminasa Kabupaten Gowa”. Skripsi.. Makasar: Universitas Muhammadiyah Makasar.

Ulfa, Kholifatul. 2021. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Power Point untuk Meningkatkan Hasil Belajar Biologi Materi Sistem Pernapasan pada Siswa Kelas XI MIPA di MAN 1 Trenggalek Tahun Pelajaran 2020/2021. Skripsi. Tulungagung: UIN SATU Tulungagung.

Wijayanti, Annisa. 2021. “Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline pada Materi Tematik Kelas V Tema 3 Subtema 3 Pembelajaran 6 Sekolah Dasar”. Skripsi. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang.

Yasin, Apin Yasifah dan Nur Ducha. 2017. “Kelayakan Teoritis Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline Materi Sistem Reproduksi Manusia Kelas XI SMA”. BioEdu, No.2, Vo.6.

Yumini, Siti. 2015. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline pada Mata Diklat Teknik Elektronika Dasar di SMK Negeri Jetis Mojokerto”. Jurnal Pendidikan Teknik Elektro, No.3, Vol.4.

Yustiqyar, Muhammad dkk. 2019. “Analisis Penguasaan Konsep Siswa yang Belajar Kimia Menggunakan Multimedia Interaktif Berbasis Green Chemistry”. Jurnal Pijar MIPA, No.3, Vol.14.

Zakariah, M. Askari, dkk. 2020. Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Action Research, Research and Development (R&D). Kolaka: Yayasan Pondok Pesantren Al Mawaddah Warrahmah Kolaka