

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
PRAKATA	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
ABSTRAK	xvii
ABSTRACT	xviii
المخلص	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah	10
C. Batasan Masalah.....	11
D. Rumusan Masalah	12
E. Tujuan Penelitian.....	12
F. Kegunaan Penelitian.....	13
G. Hipotesis Penelitian	14
H. Penegasan Istilah	15
I. Sistematika Penulisan.....	17
BAB II LANDASAN TEORI.....	19
A. Pembahasan tentang <i>Game Online</i>	19
B. Pembahasan tentang Motivasi Belajar.....	26

C.	Pembahasan tentang Hasil Belajar Siswa.....	32
D.	Pembahasan Tentang Pengaruh Game Online Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Siswa	38
E.	Penelitian Terdahulu.....	40
F.	kerangka Berfikir.....	46
BAB III METODE PENELITIAN.....		48
A.	Rancangan Penelitian	48
B.	Variabel Penelitian	49
C.	Populasi, Sampling, dan Sampel	50
D.	Kisi Kisi Instrumen.....	53
E.	Instrumen Penelitian.....	55
F.	Data dan Sumber Data.....	56
G.	Teknik Pengumpulan Data	58
H.	Analisis Data	60
BAB IV HASIL PENELITIAN		66
A.	Deskripsi Data	66
B.	Uji Instrumen.....	69
C.	Uji Prasyarat	74
D.	Uji Hipotesis.....	77
BAB V PEMBAHASAN.....		82
A.	Pengaruh game online terhadap Motivasi Belajar Siswa Kelas 8 MTS Ma'arif Bakung.....	82
B.	Pengaruh game online terhadap Hasil Belajar IPS Siswa Kelas 8 Mts Ma'arif Bakung.....	85
C.	Pengaruh Game Online terhadap Motivasi dan hasil belajar siswa kelas 8 Mts Ma'arif Bakung.	88
BAB VI PENUTUP		90
A.	Kesimpulan.....	90
B.	Saran.....	91
DAFTAR RUJUKAN		93
LAMPIRAN- LAMPIRAN		98